



2015년 1분기 실적발표

WEMADE ENTERTAINMENT

INVESTOR RELATIONS 2015.5.8

Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 검토가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 조이맥스(아이오엔터테인먼트, 피버스튜디오, 리니웍스, 디포게임즈), 위메이드크리에이티브, WeMade Online, WeMade Ent. USA, WeMade Ent. Shanghai

2015년 1분기 실적 발표

I. 2015년 1분기 실적

1. 1분기 Highlights
2. 위메이드 1분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 1분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

I. 2015년 1분기 실적

1. 1분기 Highlights
2. 위메이드 1분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 1분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

1. 1분기 실적 Highlights

모바일 게임

• 국내시장

- '에브리타운' 업데이트에도 불구하고, 신규 모바일게임 부재와 기존게임 부진으로 전분기 대비 매출 감소
- 하반기 신작 출시로 국내시장 성장 기대

• 해외시장

- '아크스피어' 일본 출시로 해외 모바일게임 전분기 대비 매출 상승
- 하반기 '윈드소울' 일본 및 '에브리타운' 글로벌 서비스 등 신규서비스 추가로 해외 매출 확대 기대

온라인 게임

- '이카루스'는 안정적 트래픽을 보이고 있으나, 전분기 대비 매출 하락

'이카루스' 4월말 일본 상용화 시작으로 2분기 해외매출 상승 기대

- '미르2' 중국은 전분기 대비 매출 소폭 감소하였으나, 현 수준의 트래픽과 매출이 이어질 것으로 예상
- '로스트사가' 중국 현지 Pre-CBT(4월 3일부터 한 달간) 진행, 올해 하반기 상용화를 목표로 최종 점검

2. 위메이드 1분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 356억원 기록, 전분기 대비 8% 감소
- 인건비 감소 및 전분기 발생한 일회성비용 제거로 영업손실 55억원 발생, 당기순손실 29억원 발생

[단위: 백만원]

구 분	Q1 '15	Q4 '14	QoQ	Q1 '14	YoY
매출액	35,637	38,604	-8%	39,779	-10%
모바일게임	14,351	16,332	-12%	20,482	-30%
온라인게임	21,286	22,271	-4%	19,297	10%
영업비용	41,179	49,161	-16%	50,279	-18%
인건비	23,152	24,862	-7%	28,820	-20%
지급수수료	10,221	12,384	-17%	12,618	-19%
광고선전비	788	865	-9%	838	-6%
감가상각비	2,748	2,915	-6%	2,860	-4%
세금과공과	837	691	21%	994	-16%
기타	3,434	7,444	-54%	4,149	-17%
영업이익	-5,542	-10,557	-	-10,501	-
영업외손익	57	-48,099	-	-1,998	-
금융손익	621	364,712	-	1,090	-43%
지분법 손익	195	-8,045	-	-197	-
법인세차감전이익	-4,670	298,011	적자전환	-11,606	-
법인세비용	-1,774	77,139	-	322	-
당기순이익	-2,895	220,873	적자전환	-11,928	-
지배회사지분순이익	-2,229	225,238	적자전환	-11,518	-
소수주주지분순이익	-666	-4,365	-	-410	-

3. 조이맥스 1분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)

- 매출액 70억원 기록, 모바일게임 매출 감소로 전체 매출 전분기 대비 4% 감소
- 전분기 수준의 영업비용 발생하여 영업손실 12억원 기록

[단위: 백만원]

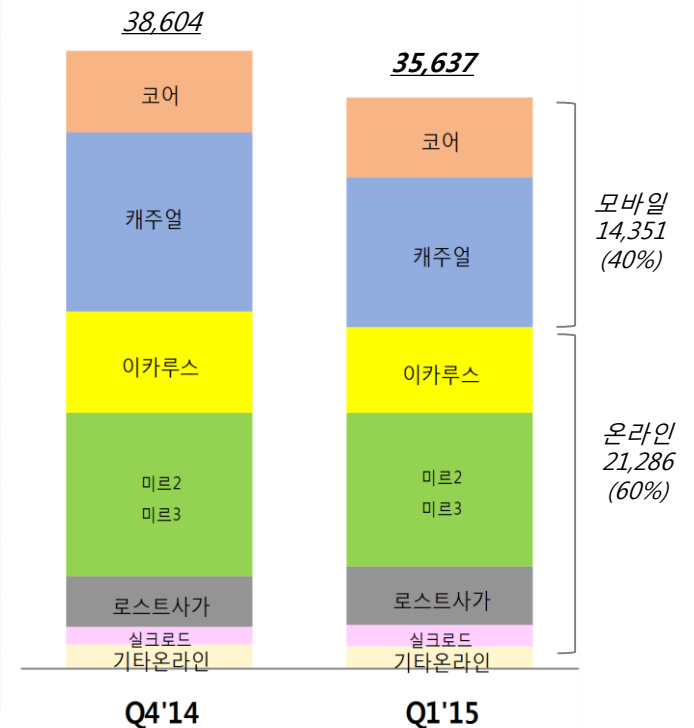
구 분	Q1 '15	Q4 '14	QoQ	Q1 '14	YoY
매출액	6,965	7,262	-4%	8,848	-21%
모바일게임	3,374	4,256	-21%	4,804	-30%
온라인게임	3,591	3,005	19%	4,044	-11%
영업비용	8,208	8,584	-4%	9,743	-16%
인건비	5,109	5,423	-6%	6,557	-22%
지급수수료	920	841	9%	835	10%
광고선전비	81	0	0%	7	1048%
감가상각비	937	985	-5%	918	2%
세금과공과	73	38	93%	72	1%
기타	1,089	1,297	-16%	1,353	-20%
영업이익	-1,243	-1,322	-	-895	-
영업외손익	22	-459	-	-3	-
금융손익	214	333	-36%	529	-60%
지분법 손익	-	318	-	0	-
법인세차감전이익	-1,008	-1,130	-	-368	-
법인세비용	-80	394	-	381	-
당기순이익	-928	-1,524	-	-750	-
지배회사지분순이익	-811	-1,496	-	-985	-
소수주주지분순이익	-117	-44	-	235	적자전환

4. 게임별 매출

- '두근두근레스토랑' 등 전반적인 모바일게임 매출 감소로 전분기 대비 12% 감소
- '로스트사가', '실크로드'의 매출은 전분기대비 성장하였으나, 국내 '이카루스' 및 중국 '미르2' 매출 감소로 온라인게임 전분기 대비 4% 감소

[단위: 백만원]

구 분	Q1'15	Q4'14	QoQ	Q1'14	YoY
모바일게임	14,351	16,332	-12%	20,482	-30%
코어	4,958	5,158	-4%	5,976	-17%
캐주얼 ¹	9,393	11,175	-16%	14,506	-35%
온라인게임	21,286	22,271	-4%	19,297	10%
MIR2	7,759	8,511	-9%	10,008	-22%
MIR3	1,832	1,691	8%	1,851	-1%
이카루스	5,291	6,321	-16%	0	
로스트사가	3,703	3,078	20%	3,793	-2%
실크로드	1,264	1,102	15%	1,636	-23%
디지몬마스터즈	1,111	1,316	-16%	1,379	-19%
기 타	328	253	30%	631	-48%
합 계	35,637	38,604	-8%	39,779	-10%



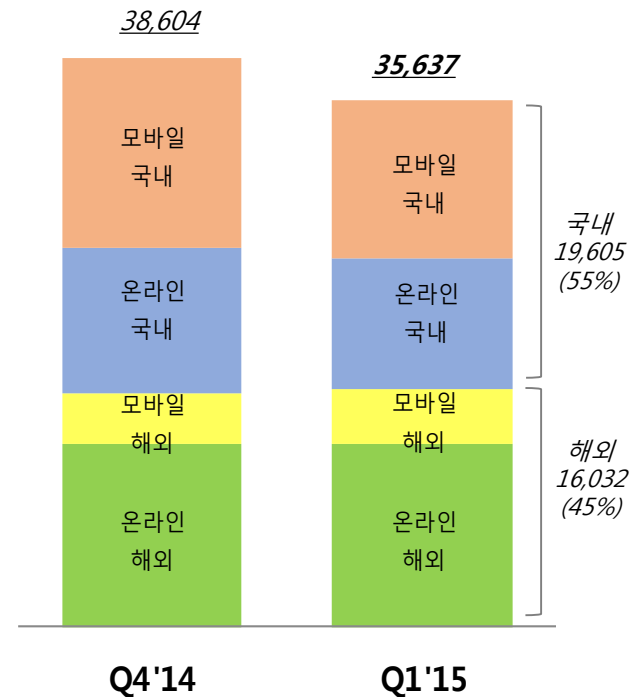
*1 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨

5. 지역별 매출

- '아크스피어' 일본 출시로 해외 모바일게임 전분기 대비 9% 증가하며 전체 해외매출 전분기 대비 2% 증가
- 국내 모바일, 온라인게임 모두 부진하여 전체 국내매출 전분기 대비 14% 감소

[단위: 백만원]

구분	Q1 '15	Q4 '14	QoQ	Q1'14	YoY
국내매출	19,605	22,814	-14%	21,184	-7%
모바일-국내	10,683	12,968	-18%	17,165	-38%
온라인-국내	8,923	9,845	-9%	4,019	122%
해외매출	16,032	15,790	2%	18,595	-14%
모바일-해외	3,668	3,364	9%	3,317	11%
온라인-해외	12,364	12,426	-1%	15,278	-19%
합계	35,637	38,604	-8%	39,779	-10%



6. 영업비용

- 인력감소로 인건비 전분기 대비 7% 감소하며 전체 영업비용은 전분기 대비 16% 감소
- 지난 분기 발생한 일회성 비용 제거 후, 전체 영업비용 전분기 대비 약 7% 감소

[단위: 백만원]

구 분	Q1 '15	Q4 '14	QoQ	Q1 '14	YoY
인건비 ¹	23,152	24,862	-7%	28,820	-20%
지급수수료	10,221	12,384	-17%	12,618	-19%
광고선전비	788	865	-9%	838	-6%
감가상각비	2,748	2,915	-6%	2,860	-4%
세금과공과	837	691	21%	994	-16%
기타	3,434	7,444	-54%	4,149	-17%
영업비용	41,179	49,161	-16%	50,279	-18%

*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

II. 첨부

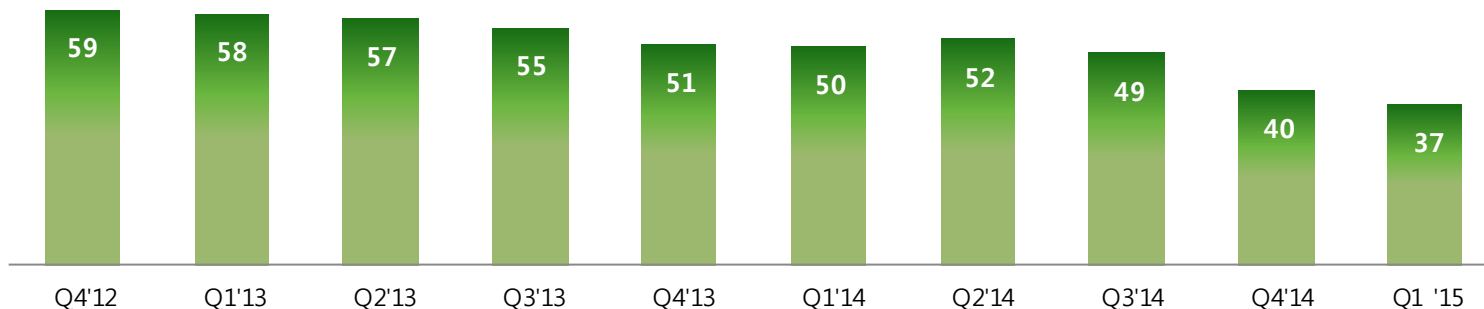
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

1. 미르의 전설2 (중국)

- RMB기준 전분기 대비 7.5%, 원화기준 전분기 대비 7.7% 감소
- 현 매출수준 유지를 위한 트래픽 안정화를 위해 지속 노력

• “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



• 화폐별 매출액 비교

구 분	Q1 '15	Q4 '14	QoQ	Q1 '14	YoY
백만 RMB	37.21	40.24	-7.5%	50.44	-26%
백만 USD	5.96	6.54	-8.8%	8.21	-27%
백만 KRW	6,551.25	7,096.29	-7.7%	8,794.47	-26%

2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2013	2014	2015.3.31
유동자산	1,441	1,231	1,195
비유동자산	2,253	4,189	3,977
자산총계	3,694	5,420	5,172
부채총계	254	738	661
자본금	87	87	87
기타불입자본	1,610	1,607	1,607
기타자본구성요소	27	-18	-16
기타포괄손익누계	-17	-800	-947
이익잉여금	1,036	3,154	3,131
비지배지분	698	652	649
자본총계	3,440	4,682	4,511
부채와 자본총계	3,694	5,420	5,172

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2013	2014	Q1 2015
매출액	2,274	1,627	356
영업비용	2,151	1,941	412
영업이익	123	-315	-55
영업외손익	65	3,104	9
법인세차감전계속사업이익	189	2,789	-47
법인세비용	65	726	-18
중단사업이익	-1	-	-
당기순이익	123	2,063	-29
지배회사지분순이익	0.03	2,118	-22
소수주주지분순이익	123	-55	-7

3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2013	2014	2015.3.31
유동자산	735	572	606
비유동자산	461	507	470
자산총계	1,196	1,080	1076
부채총계	105	89	91
자본금	35	43	43
기타불입자본	464	479	479
기타자본구성요소	-112	-130	-126
기타포괄손익누계	-1	1	2
이익잉여금	583	539	531
비지배지분	122	59	56
자본총계	1091	991	985
부채와 자본총계	1,196	1,080	1076

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2013	2014	Q1 2015
매출액	514	305	70
영업비용	333	352	82
영업이익	181	-47	-12
영업외손익	27	13	2
법인세차감전계속사업이익	208	-34	-10
법인세비용	62	5	-1
당기순이익	146	-40	-9
지배회사지분순이익	71	-43	-8
소수주주지분순이익	75	3	-1

감사합니다.