



2015년 2분기 실적발표

WEMADE ENTERTAINMENT

INVESTOR RELATIONS 2015.8.7

Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 검토가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 조이맥스(아이오엔터테인먼트, 플레로게임즈, 디포게임즈), 위메이드크리에이티브
WeMade Online, WeMade Ent. USA, WeMade Ent. Shanghai

2015년 2분기 실적 발표

I. 2015년 2분기 실적

1. 2분기 Highlights
2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

I. 2015년 2분기 실적

1. 2분기 Highlights
2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

1. 2분기 실적 Highlights

모바일 게임

• 국내시장

- '에브리타운' 업데이트에도 불구하고, 신규 모바일게임 부재와 기존게임 부진으로 전분기 대비 매출 감소

• 해외시장

- '아크스피어' 일본 매출 부진으로 해외 모바일게임 매출 전분기 대비 감소

- 하반기 '미르2 모바일' 중국 서비스 및 '윈드소울' 일본, '에브리타운' 글로벌 서비스 등 신규서비스 추가로 해외 매출 확대 기대

온라인 게임

• '이카루스, 미르2, 미르3'의 국내서비스 6월부터 이관하여 순매출로 인식

• '미르2' 중국은 전분기 대비 매출 소폭 감소하였으나, 현 수준의 트래픽과 매출이 이어질 것으로 예상

• '이카루스' 4월말 일본 상용화 시작하여 해외매출 증가에 기여

• '로스트사가' 중국 현지 정식 CBT (7월 25일부터 3개월간) 진행, 연내 상용화를 목표로 최종 점검

2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 279억원 기록, 전분기 대비 22% 감소
- 영업비용 전분기 대비 14% 감소하였으나, 매출액 감소에 따른 영업손실 76억원 발생
- 투자주식 감액에 따른 일회성 영업외비용 발생으로 당기순손실 103억원 발생

[단위: 백만원]

구 분	Q2'15	Q1'15	QoQ	Q2'14	YoY
매출액	27,925	35,637	-22%	42,505	-34%
모바일게임	9,460	14,351	-34%	16,761	-44%
온라인게임	18,465	21,286	-13%	25,744	-28%
영업비용	35,525	41,179	-14%	47,710	-26%
인건비	19,798	23,152	-14%	25,869	-23%
지급수수료	8,190	10,221	-20%	11,595	-29%
광고선전비	1,136	788	44%	2,393	-53%
감가상각비	2,615	2,748	-5%	2,903	-10%
세금과공과	749	837	-11%	890	-16%
기타	3,038	3,434	-12%	4,059	-25%
영업이익	-7,600	-5,542	-	-5,205	-
영업외손익	-4,575	57	-	-250	-
금융손익	1,192	621	92%	-433	-
지분법 손익	-1,619	195	-	1,453	-
법인세차감전이익	-12,602	-4,670	-	-4,435	-
법인세비용	-2,257	-1,774	-	-2,759	-
당기순이익	-10,345	-2,895	-	-1,676	-
지배회사지분순이익	-5,734	-2,229	-	-1,403	-
소수주주지분순이익	-4,612	-666	-	-272	-

3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)

- 매출액 58억원 기록, 전분기 대비 17% 감소
- 전분기 수준의 영업비용 발생하였으나, 매출감소 영향으로 영업손실 25억원 기록
- 투자주식 감액에 따른 금융비용증가로 당기순손실 44억원 기록

[단위: 백만원]

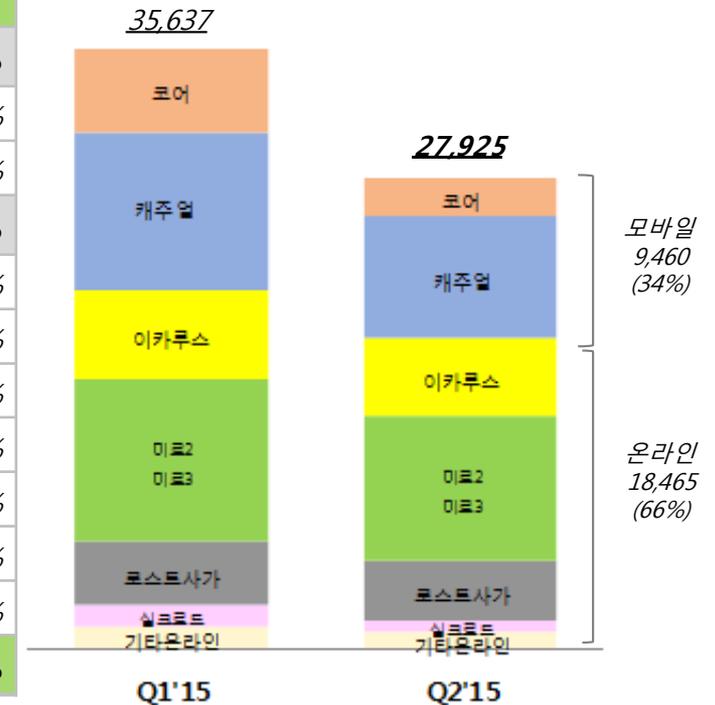
구 분	Q2 '15	Q1 '15	QoQ	Q2 '14	YoY
매출액	5,777	6,965	-17%	7,331	-21%
모바일게임	2,883	3,374	-15%	3,657	-21%
온라인게임	2,895	3,591	-19%	3,674	-21%
영업비용	8,300	8,208	1%	8,344	-1%
인건비	4,930	5,109	-3%	4,960	-1%
지급수수료	1,018	920	11%	870	17%
광고선전비	259	81	221%	159	63%
감가상각비	854	937	-9%	932	-8%
세금과공과	85	73	16%	66	28%
기타	1,154	1,089	6%	1,357	-15%
영업이익	-2,523	-1,243	-	-1,013	-
영업외손익	-119	22	-	-35	-
금융손익	-1,835	214	-	191	-
지분법 손익	-92	0	-	0	-
법인세차감전이익	-4,569	-1,008	-	-857	-
법인세비용	-178	-80	-	-154	-
당기순이익	-4,391	-928	-	-703	-
지배회사지분순이익	-4,153	-811	-	-626	-
소수주주지분순이익	-238	-117	-	-77	-

4. 게임별 매출

- '아크스피어' 일본매출 등 전반적인 모바일게임 매출 감소로 전분기 대비 34% 감소
- 전반적인 온라인게임 매출 감소로 전체 온라인게임 매출 전분기 대비 13% 감소

[단위: 백만원]

구 분	Q2'15	Q1'15	QoQ	Q2'14	YoY
모바일게임	9,460	14,351	-34%	16,761	-44%
코어	2,258	4,958	-54%	7,560	-70%
캐주얼 ¹	7,203	9,393	-23%	9,200	-22%
온라인게임	18,465	21,286	-13%	25,744	-28%
MIR2	7,306	7,759	-6%	9,748	-25%
MIR3	1,379	1,832	-25%	1,432	-4%
이카루스	4,549	5,291	-14%	8,128	-44%
로스트사가	3,483	3,703	-6%	3,181	9%
실크로드	722	1,264	-43%	1,497	-52%
디지털마스터즈	854	1,111	-23%	1,332	-36%
기 타	172	328	-47%	425	-59%
합 계	27,925	35,637	-22%	42,505	-34%



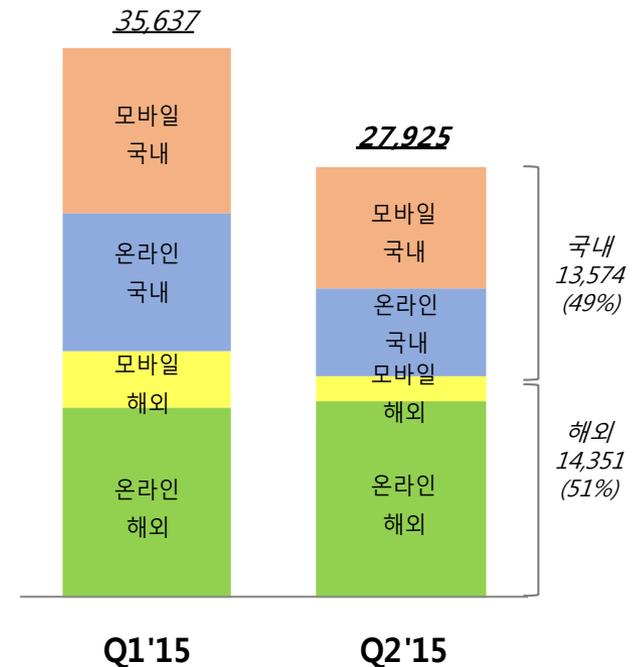
*1 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨

5. 지역별 매출

- '이카루스' 일본 출시로 해외 온라인게임 전분기 대비 4% 증가하였으나, 모바일 해외 부진으로 전체 해외매출 전분기 대비 10% 감소
- 국내 모바일게임 부진과, '이카루스, 미르2, 미르3' 국내매출 6월부터 순매출 인식으로 전체 국내매출 전분기 대비 31% 감소

[단위: 백만원]

구분	Q2 '15	Q1 '15	QoQ	Q2'14	YoY
국내매출	13,574	19,605	-31%	24,204	-44%
모바일-국내	7,907	10,683	-26%	12,904	-39%
온라인-국내	5,667	8,923	-36%	11,300	-50%
해외매출	14,351	16,032	-10%	18,301	-22%
모바일-해외	1,553	3,668	-58%	3,856	-60%
온라인-해외	12,798	12,364	4%	14,444	-11%
합계	27,925	35,637	-22%	42,505	-34%



6. 영업비용

- 인력감소로 인건비 전분기 대비 14% 감소하며 전체 영업비용은 전분기 대비 14% 감소
- 변동비성 지급수수료 매출과 연동하여 전분기 대비 20% 감소

[단위: 백만원]

구 분	Q2 '15	Q1 '15	QoQ	Q2 '14	YoY
인건비 ¹	19,798	23,152	-14%	25,869	-23%
지급수수료	8,190	10,221	-20%	11,595	-29%
광고선전비	1,136	788	44%	2,393	-53%
감가상각비	2,615	2,748	-5%	2,903	-10%
세금과공과	749	837	-11%	890	-16%
기타	3,038	3,434	-12%	4,059	-25%
영업비용	35,525	41,179	-14%	47,710	-26%

*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

II. 첨부

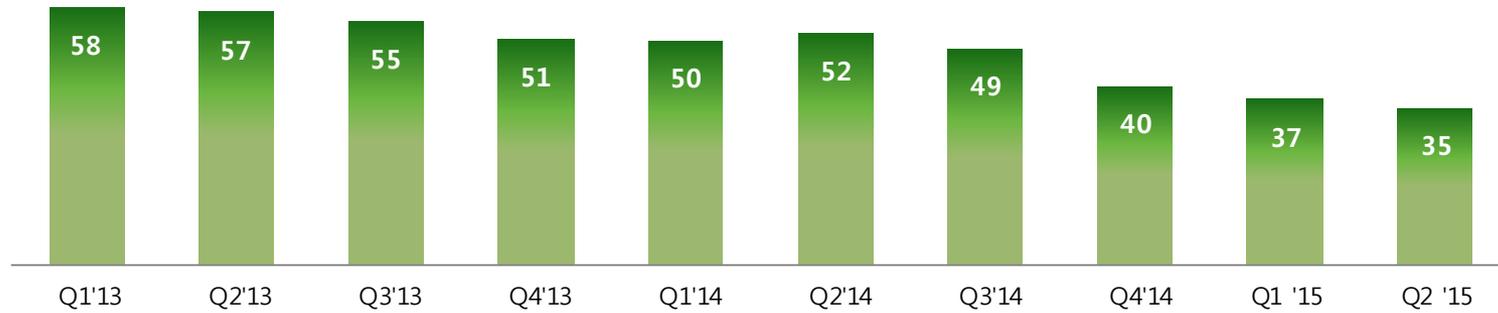
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

1. 미르의 전설2 (중국)

- RMB기준 전분기 대비 4.9%, 원화기준 전분기 대비 4.1% 감소
- 현 매출수준 유지를 위한 트래픽 안정화를 위해 지속 노력

• “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



• 화폐별 매출액 비교

구분	Q2 '15	Q1 '15	QoQ	Q2 '14	YoY
백만 RMB	35.38	37.21	-4.9%	51.95	-31.9%
백만 USD	5.70	5.96	-4.3%	8.33	-31.5%
백만 KRW	6,283.54	6,551.25	-4.1%	8,503.32	-26.1%

2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2013	2014	2015.6.30
유동자산	1,441	1,231	1,129
비유동자산	2,253	4,189	4,123
자산총계	3,694	5,420	5,252
부채총계	254	738	707
자본금	87	87	87
기타불입자본	1,610	1,607	1,606
기타자본구성요소	27	-18	-73
기타포괄손익누계	-17	-800	-755
이익잉여금	1,036	3,154	3,074
비지배지분	698	652	606
자본총계	3,440	4,682	4,545
부채와 자본총계	3,694	5,420	5,252

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2013	2014	1H 2015
매출액	2,274	1,627	636
영업비용	2,151	1,941	767
영업이익	123	-315	-131
영업외손익	65	3,104	-41
법인세차감전계속사업이익	189	2,789	-173
법인세비용	65	726	-40
중단사업이익	-1	-	-
당기순이익	123	2,063	-132
지배회사지분순이익	0.03	2,118	-80
소수주주지분순이익	123	-55	-53

3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2013	2014	2015.6.30
유동자산	735	572	606
비유동자산	461	507	424
자산총계	1,196	1,080	1,030
부채총계	105	89	85
자본금	35	43	43
기타불입자본	464	479	479
기타자본구성요소	-112	-130	-120
기타포괄손익누계	-1	1	2
이익잉여금	583	539	489
비지배지분	122	59	52
자본총계	1091	991	945
부채와 자본총계	1,196	1,080	1,030

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2013	2014	1H 2015
매출액	514	305	127
영업비용	333	352	165
영업이익	181	-47	-38
영업외손익	27	13	-18
법인세차감전계속사업이익	208	-34	-56
법인세비용	62	5	-3
당기순이익	146	-40	-53
지배회사지분순이익	71	-43	-49
소수주주지분순이익	75	3	-4

감사합니다.