



2015년 3분기 실적발표

WEMADE ENTERTAINMENT

INVESTOR RELATIONS 2015.11.4

Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 검토가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 조이맥스(아이오엔터테인먼트, 플레로게임즈, 디포게임즈), 위메이드크리에이티브 Wemade Online, Wemade Ent. USA, Wemade Ent. Shanghai, Wemade Hongkong Limited.

2015년 3분기 실적 발표

I. 2015년 3분기 실적

1. 3분기 Highlights
2. 위메이드 3분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 3분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

I. 2015년 3분기 실적

1. 3분기 Highlights
2. 위메이드 3분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 3분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

1. 3분기 실적 Highlights

모바일 게임

• 국내시장

- 신규 모바일게임 부재와 기존게임 부진으로 전분기 대비 매출 감소
- 4분기 중 신작 '소울&스톤', '히어로 스톤' CBT 진행 및 '맛고의 신' 사전등록 진행 등 모바일게임 신작 준비

• 해외시장

- '미르의전설2 모바일' 중국 로열티 매출 발생으로 해외 모바일게임 매출 대폭 상승
- 4분기 '윈드소울' 일본 서비스 시작과 '미르의전설2 모바일' 중국 로열티 매출 지속 반영으로 해외 매출 상승 기대

온라인 게임

- '이카루스, 미르2, 미르3'의 국내서비스 퍼블리싱 이관으로 6월부터 순매출 인식
- '미르의전설 2' 중국은 전분기 대비 매출 감소하였으나, 현 수준의 트래픽을 유지하고자 노력 중
- '로스트사가' 중국 Final CBT 성공적 종료, 10월 22일부터 Pre-OBT 진행으로 4분기 매출 기대

2. 위메이드 3분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 308억원 기록, 전분기 대비 10% 증가, 영업이익 2억원으로 전분기 대비 흑자전환
- 영업비용 전분기 대비 14% 감소, 인건비 전분기 대비 12% 감소
- 당기순이익 21억원으로 전분기 대비 흑자전환

[단위: 백만원]

구분	Q3'15	Q2'15	QoQ	Q3'14	YoY
매출액	30,790	27,925	10%	41,800	-26%
모바일게임	16,878	9,460	78%	17,431	-3%
온라인게임	13,912	18,465	-25%	24,369	-43%
영업비용	30,573	35,525	-14%	46,996	-35%
인건비	17,449	19,798	-12%	25,396	-31%
지급수수료	6,553	8,190	-20%	12,053	-46%
광고선전비	367	1,136	-68%	1,636	-78%
감가상각비	2,486	2,615	-5%	2,951	-16%
세금과공과	1,099	749	47%	882	25%
기타	2,618	3,038	-14%	4,077	-36%
영업이익	218	-7,600	흑자전환	-5,196	흑자전환
영업외손익	-363	-4,575	-	25	-
금융손익	1,119	1,192	-6%	1,117	-
지분법 손익	-1,234	-1,619	-	985	-
법인세차감전이익	-260	-12,602	98%	-3,069	92%
법인세비용	-2,381	-2,257	-	-2,104	-
당기순이익	2,121	-10,345	흑자전환	-965	흑자전환
지배회사지분순이익	3,437	-5,734	흑자전환	-505	흑자전환
소수주주지분순이익	-1,316	-4,612	-	-460	-

3. 조이맥스 3분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)

- 매출액 91억원 기록, 책임사업 도입에 따른 총 매출 인식으로 전체 매출 전분기 대비 58% 증가
- 총 매출 인식으로 인한 비용(지급수수료) 증가로 영업비용 전 분기 대비 31% 증가, 영업손실 17억원 기록
- 전분기 일시적으로 반영된 금융손실(투자주식 감액손실)로 전분기 대비 당기순손실 감소

[단위: 백만원]

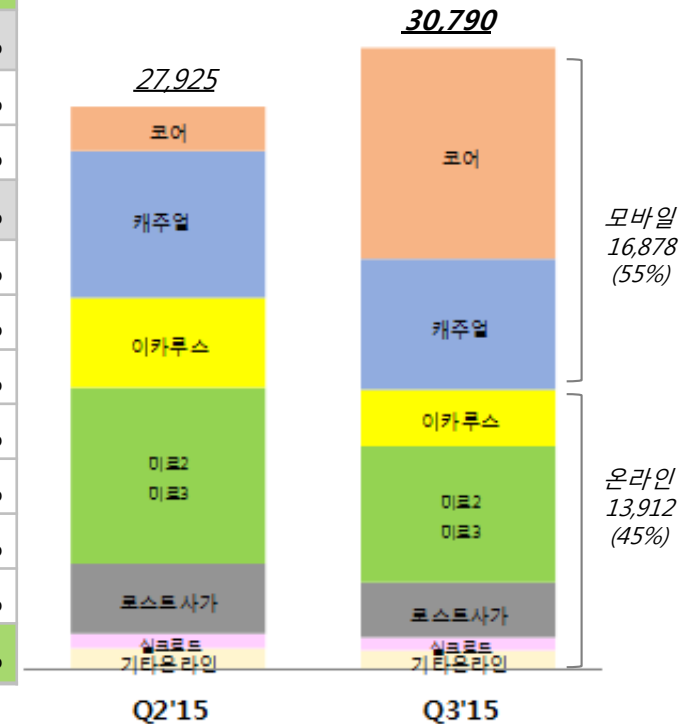
구 분	Q3 '15	Q2 '15	QoQ	Q3 '14	YoY
매출액	9,128	5,777	58%	7,078	29%
모바일게임	5,287	2,883	83%	2,653	99%
온라인게임	3,842	2,895	33%	3,845	0%
영업비용	10,863	8,300	31%	8,560	27%
인건비	5,254	4,930	7%	5,429	-3%
지급수수료	3,063	1,018	201%	800	283%
광고선전비	102	259	-61%	0	0%
감가상각비	1,223	854	43%	972	26%
세금과공과	45	85	-47%	49	-8%
기타	1,176	1,154	2%	1,311	-10%
영업이익	-1,734	-2,523	-	-1,483	-
영업외손익	-155	-119	-	66	-
금융손익	108	-1,835	-	346	-69%
지분법 손익	-28	-92	-	0	-
법인세차감전이익	-1,810	-4,569	-	-1,071	-
법인세비용	-184	-178	-	-74	-
당기순이익	-1,625	-4,391	-	-997	-
지배회사지분순이익	-1,477	-4,153	-	-1,178	-
소수주주지분순이익	-149	-238	-	181	적자전환

4. 게임별 매출

- '미르의전설2 모바일' 중국 로열티 매출 발생으로 모바일게임 전분기 대비 78% 증가
- '이카루스' 로열티 매출 인식 및 전반적인 온라인게임 매출 감소로 온라인게임 전분기 대비 25% 감소

[단위: 백만원]

구 분	Q3'15	Q2'15	QoQ	Q3'14	YoY
모바일게임	16,878	9,460	78%	17,431	-3%
코어	10,474	2,258	364%	7,776	35%
캐주얼 ¹	6,404	7,203	-11%	9,655	-34%
온라인게임	13,912	18,465	-25%	24,369	-43%
MIR2	5,815	7,306	-20%	9,459	-39%
MIR3	940	1,379	-32%	1,482	-37%
이카루스	2,848	4,549	-37%	7,541	-62%
로스트사가	2,741	3,483	-21%	2,977	-8%
실크로드	658	722	-9%	1,276	-48%
디지몬마스터즈	748	854	-12%	1,233	-39%
기 타	162	172	-6%	399	-59%
합 계	30,790	27,925	10%	41,800	-26%



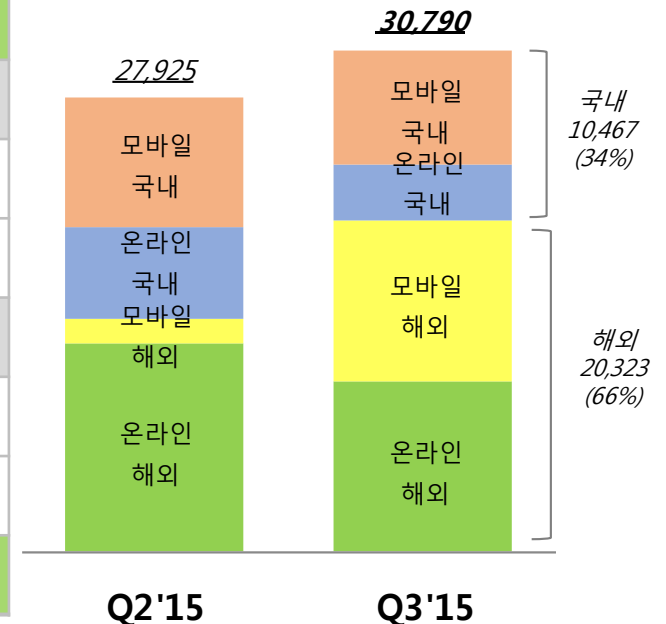
*1 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨

5. 지역별 매출

- '미르의전설2 모바일' 중국 로열티 매출 인식으로 전체 해외매출 전분기 대비 42% 증가
- 모바일게임 신규 부재 및 '이카루스' 순매출 인식에 따라 전체 국내매출 전분기 대비 23% 감소

[단위: 백만원]

구분	Q3 '15	Q2 '15	QoQ	Q3'14	YoY
국내매출	10,467	13,574	-23%	24,048	-56%
모바일-국내	7,043	7,907	-11%	13,271	-47%
온라인-국내	3,424	5,667	-40%	10,777	-68%
해외매출	20,323	14,351	42%	17,752	14%
모바일-해외	9,835	1,553	533%	4,160	136%
온라인-해외	10,488	12,798	-18%	13,592	-23%
합계	30,790	27,925	10%	41,800	-26%



6. 영업비용

- 인력감소로 인건비 전분기 대비 12% 감소하며 전체 영업비용은 전분기 대비 14% 감소
- 변동비성 지급수수료 매출과 연동하여 전분기 대비 20% 감소
- '미르의전설2 모바일' 중국매출에 따른 영업세 발생으로 세금과공과 전분기 대비 47% 증가

[단위: 백만원]

구 분	Q3 '15	Q2 '15	QoQ	Q3 '14	YoY
인건비 ¹	17,449	19,798	-12%	25,396	-31%
지급수수료	6,553	8,190	-20%	12,053	-46%
광고선전비	367	1,136	-68%	1,636	-78%
감가상각비	2,486	2,615	-5%	2,951	-16%
세금과공과	1,099	749	47%	882	25%
기타	2,618	3,038	-14%	4,077	-36%
영업비용	30,573	35,525	-14%	46,996	-35%

*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

II. 첨부

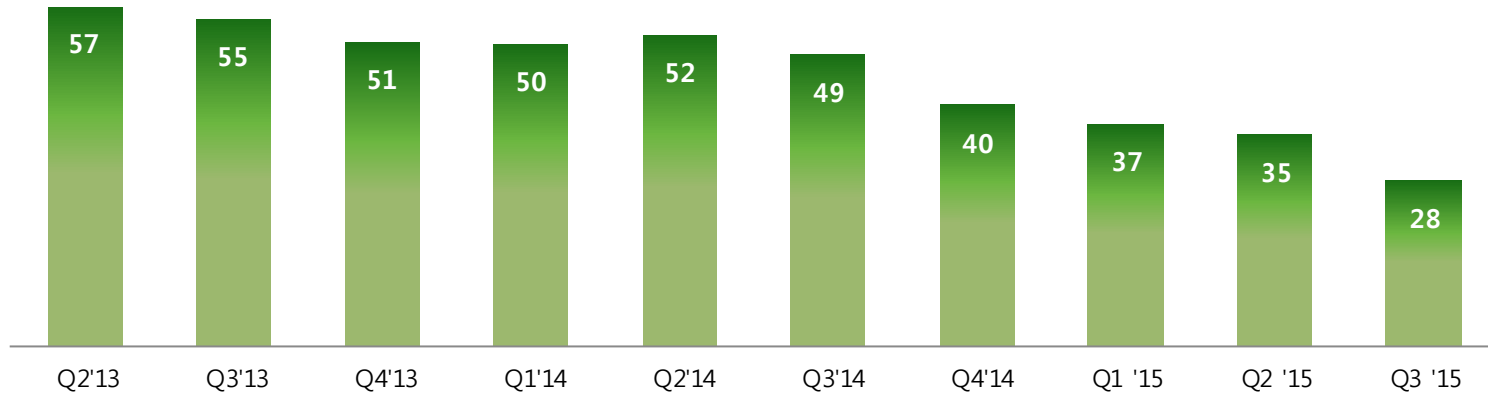
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

1. 미르의 전설2 (중국)

- RMB기준 전분기 대비 21%, 원화기준 전분기 대비 18% 감소
- 현 매출수준 유지를 위한 트래픽 안정화를 위해 지속 노력

• “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



• 화폐별 매출액 비교

구 분	Q3 '15	Q2 '15	QoQ	Q3 '14	YoY
백만 RMB	27.8	35.4	-21%	52.0	-46%
백만 USD	4.4	5.7	-24%	8.3	-48%
백만 KRW	5,140.8	6,283.5	-18%	8,503.3	-40%

2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2013	2014	2015.9.30
유동자산	1,441	1,231	1,324
비유동자산	2,253	4,189	4,082
자산총계	3,694	5,420	5,406
부채총계	254	738	821
자본금	87	87	87
기타불입자본	1,610	1,607	1,565
기타자본구성요소	27	-18	-17
기타포괄손익누계	-17	-800	-757
이익잉여금	1,036	3,154	3,109
비지배지분	698	652	598
자본총계	3,440	4,682	4,585
부채와 자본총계	3,694	5,420	5,406

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2013	2014	2015
매출액	2,274	1,627	944
영업비용	2,151	1,941	1,073
영업이익	123	-315	-129
영업외손익	65	3,104	-46
법인세차감전계속사업이익	189	2,789	-175
법인세비용	65	726	-64
중단사업이익	-1	-	0
당기순이익	123	2,063	-111
지배회사지분순이익	0.03	2,118	-45
소수주주지분순이익	123	-55	-66

3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2013	2014	2015.9.30
유동자산	735	572	728
비유동자산	461	507	475
자산총계	1,196	1,080	1,203
부채총계	105	89	268
자본금	35	43	43
기타불입자본	464	479	479
기타자본구성요소	-112	-130	-116
기타포괄손익누계	-1	1	4
이익잉여금	583	539	474
비지배지분	122	59	51
자본총계	1091	991	935
부채와 자본총계	1,196	1,080	1,203

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2013	2014	2015
매출액	514	305	219
영업비용	333	352	274
영업이익	181	-47	-55
영업외손익	27	13	-19
법인세차감전계속사업이익	208	-34	-74
법인세비용	62	5	-5
당기순이익	146	-40	-69
지배회사지분순이익	71	-43	-64
소수주주지분순이익	75	3	-5

감사합니다.