



# 2016년 2분기 실적발표

**WEMADE ENTERTAINMENT**

**INVESTOR RELATIONS 2016.8.12**

## Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 감사가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 감사 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 위메이드넥스트, 위메이드플러스, 이보게임즈, 위메이드아이오  
조이맥스(플레로게임즈, 디포게임즈, 조이스튜디오),  
Wemade Online, Wemade Ent. USA, Wemade Hongkong Limited(Wemade Ent. Shanghai)

# 2016년 2분기 실적 발표

## I. 2016년 2분기 실적

1. 2분기 Highlights
2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

## II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

# I . 2016년 2분기 실적

1. 2분기 Highlights
2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

## 1. 2분기 실적 Highlights

### 모바일 게임

#### • 해외시장

- 6월 중국 Kingnet과 'MIR' IP활용한 웹게임 및 모바일게임 라이선스 계약 체결  
(Minimum Guarantee 300억원 확보)
- 7월 China Joy 참가하며 'MIR' IP를 적극 활용. 중국에서의 해외 매출 지속 성장 기대

#### • 국내시장

- '미르모바일', '이카루스모바일' 등 당사 온라인게임 IP를 활용한 게임 개발 적극적 진행
- 2분기 중 지속적인 비용 절감

### 온라인 게임

- 7월 '이카루스' 영어권 서비스 성공적으로 상용서비스 시작. 3분기 온라인게임 신규 매출 확보
- '미르2' 중국, 전분기 대비 매출 소폭 증가하며 안정적 매출 유지

## 2. 위메이드 2분기 실적요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 260억원 기록, 전분기 대비 19%감소, 영업이익 4천만원 기록.
- '카카오'주식 평가로 인한 금융손실 영향으로 당기순손실 122억원 기록

[단위: 백만원]

구분	Q2'16	Q1'16	QoQ	Q2'15	YoY
<b>매출액</b>	<b>25,917</b>	<b>32,002</b>	-19%	<b>27,925</b>	-7%
모바일게임	13,542	16,887	-20%	9,460	43%
온라인게임	12,376	15,115	-18%	18,465	-33%
<b>영업비용</b>	<b>25,876</b>	<b>31,519</b>	-18%	<b>35,525</b>	-27%
인건비	14,519	15,812	-8%	19,798	-27%
지급수수료	5,714	6,686	-15%	8,190	-30%
광고선전비	919	3,320	-72%	1,136	-19%
감가상각비	2,180	2,300	-5%	2,615	-17%
세금과공과	949	1,190	-20%	749	27%
기타	1,594	2,211	-28%	3,038	-48%
<b>영업이익</b>	<b>41</b>	<b>482</b>	-91%	<b>-7,600</b>	<b>흑자전환</b>
영업외손익	-541	174	-	-4,575	-
금융손익	-13,385	-39,194	-	1,192	-
지분법 손익	11	-95	-	-1,619	-
<b>법인세차감전이익</b>	<b>-13,874</b>	<b>-38,633</b>	-	<b>-12,602</b>	-
법인세비용	-1,708	-8,883	-	-2,257	-
<b>당기순이익</b>	<b>-12,165</b>	<b>-29,750</b>	-	<b>-10,345</b>	-
지배회사지분순이익	-11,061	-29,349	-	-5,734	-
소수주주지분순이익	-1,105	-401	-	-4,612	-

## 3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)

- 2분기 매출액 75억원 기록, 온라인게임 매출 감소에 따라 전분기대비 6% 감소
- 마케팅비용은 감소하였으나, 직접서비스에 따른 지급수수료 증가로 영업손실 12억원 발생, 당기순손실 12억원 발생

[단위: 백만원]

구 분	Q2'16	Q1'16	QoQ	Q2'15	YoY
<b>매출액</b>	<b>7,526</b>	<b>7,988</b>	<b>-6%</b>	<b>5,777</b>	<b>30%</b>
모바일게임	6,828	6,613	3%	2,883	137%
온라인게임	698	1,375	-49%	2,895	-76%
<b>영업비용</b>	<b>8,767</b>	<b>8,870</b>	<b>-1%</b>	<b>8,300</b>	<b>6%</b>
인건비	3,800	3,784	0%	4,930	-23%
지급수수료	3,430	3,340	3%	1,018	237%
광고선전비	254	347	-27%	259	-2%
감가상각비	472	565	-17%	854	-45%
세금과공과	71	34	108%	85	-16%
기타	740	800	-8%	1,154	-36%
<b>영업이익</b>	<b>-1,242</b>	<b>-882</b>	<b>-41%</b>	<b>-2,523</b>	<b>51%</b>
영업외손익	476	439	9%	-119	-
금융손익	-192	-156	-	-1,835	-
지분법 손익	-313	-62	-	-92	-
<b>법인세차감전이익</b>	<b>-1,271</b>	<b>-661</b>	<b>-</b>	<b>-4,569</b>	<b>-</b>
법인세비용	-96	-209	-	-178	-
<b>당기순이익</b>	<b>-1,175</b>	<b>-452</b>	<b>-</b>	<b>-4,391</b>	<b>-</b>
지배회사지분순이익	-938	-52	-	-4,153	-
소수주주지분순이익	-237	-400	-	-238	-

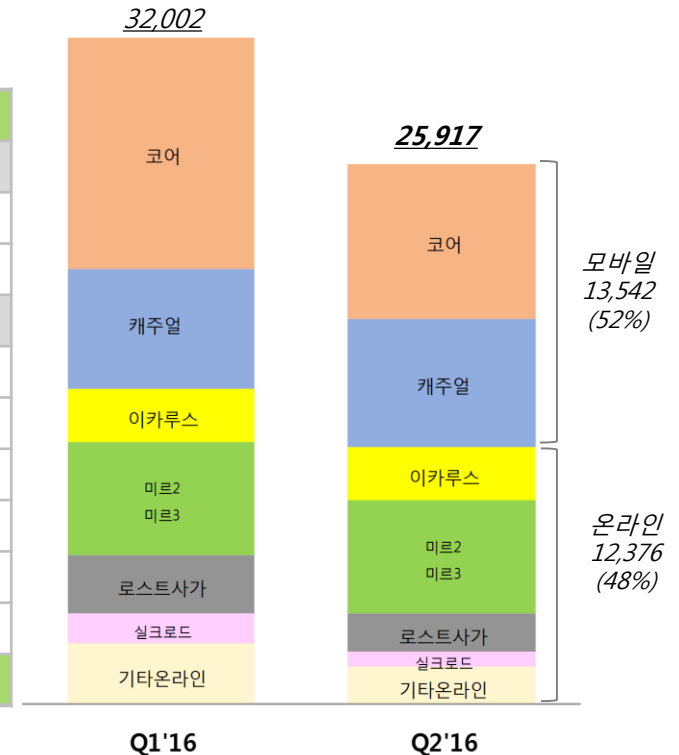
## 4. 게임별 매출

- '열혈전기' 중국 로열티 및 '소울&스톤' 매출 감소로 전체 모바일게임 전분기 대비 20% 감소
- 'MIR2' 등 꾸준한 온라인게임 매출에도 불구하고, '로스트사가' 감소 및 전분기 일회성 기타매출 제거로 전체 온라인게임 전분기 대비 18% 감소

### • 2분기 게임별 매출

[단위: 백만원]

구분	Q2'16	Q1'16	QoQ	Q2'15	YoY
모바일게임	13,542	16,887	-20%	9,460	43%
코어	7,405	11,090	-33%	2,258	228%
캐주얼 <sup>1</sup>	6,136	5,797	6%	7,203	-15%
온라인게임	12,376	15,115	-18%	18,465	-33%
MIR2	4,473	4,484	-0.2%	7,306	-39%
MIR3	921	925	-0.4%	1,379	-33%
이카루스	2,615	2,537	3%	4,549	-43%
로스트사가	1,843	2,799	-34%	3,483	-47%
실크로드	728	1,437	-49%	722	1%
기타	1,795	2,933	-39%	1,026	75%
<b>합계</b>	<b>25,917</b>	<b>32,002</b>	<b>-19%</b>	<b>27,925</b>	<b>-7%</b>



<sup>1)</sup> 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨



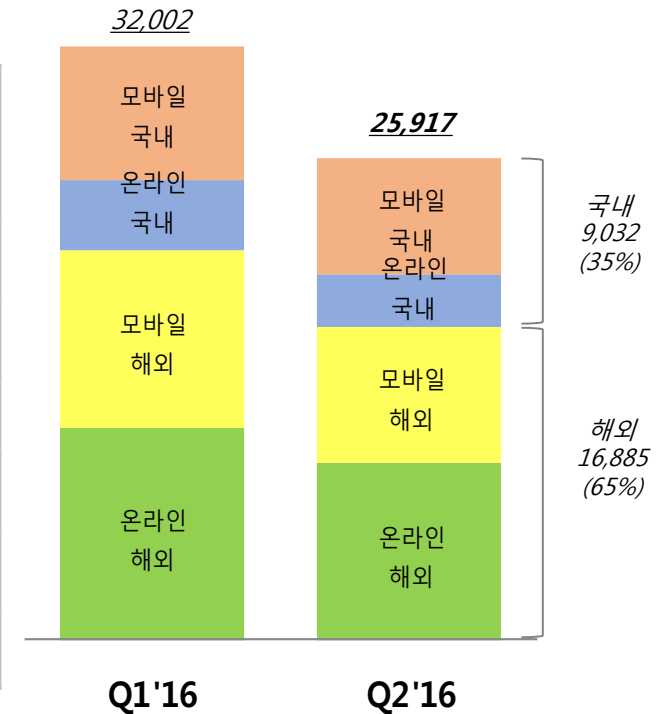
## 5. 지역별 매출

- 'Soul & Stone' 매출 감소 및 '로스트사가' 등 온라인게임 매출 감소로 국내매출 전분기 대비 17% 감소
- '열혈전기' 중국 로열티 매출 감소 및 일회성 온라인게임 매출 제거로 해외매출 전분기 대비 20% 감소

### • 2분기 지역별 매출

[단위: 백만원]

구분	Q2'16	Q1'16	QoQ	Q2'15	YoY
국내매출	9,032	10,845	-17%	13,574	-33%
모바일-국내	6,216	7,101	-12%	7,907	-21%
온라인-국내	2,816	3,744	-25%	5,667	-50%
해외매출	16,885	21,157	-20%	14,351	18%
모바일-해외	7,326	9,786	-25%	1,553	372%
온라인-해외	9,559	11,370	-16%	12,798	-25%
<b>합계</b>	<b>25,917</b>	<b>32,002</b>	<b>-19%</b>	<b>27,925</b>	<b>-7%</b>



## 6. 영업비용

- 전분기 신작 출시에 따라 진행된 광고 중단으로 광고선전비 전분기 대비 24억원 감소
- 3분기 인건비 감소로 영업비용 감소 예상

### • 2분기 영업비용

[단위: 백만원]

구 분	Q2 '16	Q1 '16	QoQ	Q2 '15	YoY
인건비 <sup>1</sup>	14,519	15,812	-8%	19,798	-27%
지급수수료	5,714	6,686	-15%	8,190	-30%
광고선전비	919	3,320	-72%	1,136	-19%
감가상각비	2,180	2,300	-5%	2,615	-17%
세금과공과	949	1,190	-20%	749	27%
기타	1,594	2,211	-28%	3,038	-48%
<b>영업비용</b>	<b>25,876</b>	<b>31,519</b>	<b>-18%</b>	<b>35,525</b>	<b>-27%</b>

\*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

## II. 첨부

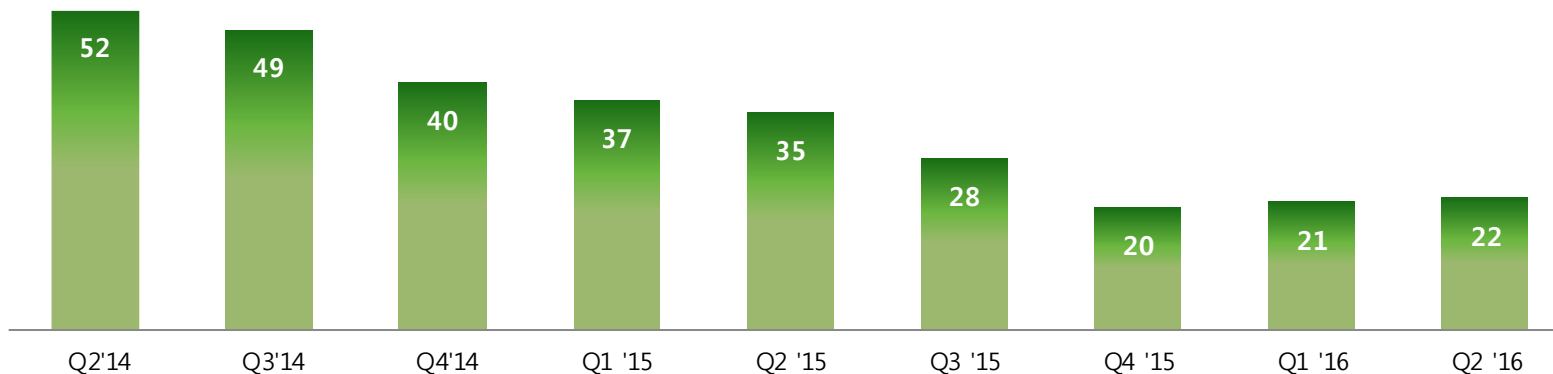
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

## 1. 미르의 전설2 (중국)

- RMB기준 전분기 대비 4%, 원화기준 전분기 대비 1% 증가
- 현 매출수준 유지를 위한 트래픽 안정화를 위해 지속 노력

### • “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



### • 화폐별 매출액 비교

구분	Q2 '16	Q1 '16	QoQ	Q2 '15	YoY
백만 RMB	21.5	20.75	4%	35.4	-39%
백만 USD	3.3	3.2	3%	5.7	-43%
백만 KRW	3,813.3	3,798.2	0.4%	6,564.2	-39%

## 2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

### • 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2014	2015	2016.6.30
유동자산	1,231	1,252	<b>1,176</b>
비유동자산	4,189	3,683	<b>3,220</b>
자산총계	5,420	4,935	<b>4,396</b>
부채총계	738	787	<b>612</b>
자본금	87	87	<b>87</b>
기타불입자본	1,607	1,563	<b>1,590</b>
기타자본구성요소	-18	-110	<b>-86</b>
기타포괄손익누계	-800	-28	<b>-25</b>
이익잉여금	3,154	2,082	<b>1,678</b>
비지배지분	652	554	<b>541</b>
자본총계	4,682	4,148	<b>3,784</b>
부채와 자본총계	5,420	4,935	<b>4,396</b>

### • 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2014	2015	2016 1H
매출액	1,627	1,266	<b>579</b>
영업비용	1,941	1,383	<b>574</b>
영업이익	-315	-117	<b>5</b>
영업외손익	3,104	-1,404	<b>-530</b>
법인세차감전계속사업이익	2,789	-1,521	<b>-525</b>
법인세비용	726	-279	<b>-106</b>
당기순이익	2,063	-1,243	<b>-419</b>
지배회사지분순이익	2,118	-45	<b>-404</b>
소수주주지분순이익	-55	-66	<b>-15</b>

### 3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2014	2015	2016.06.30
유동자산	572	478	451
비유동자산	507	479	480
자산총계	1,080	957	931
부채총계	89	205	199
자본금	43	43	43
기타불입자본	479	444	444
기타자본구성요소	-130	-106	-108
기타포괄손익누계	1	1	1
이익잉여금	539	336	325
비지배지분	59	34	27
자본총계	991	752	732
부채와 자본총계	1,080	957	931

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2014	2015	2016 1H
매출액	305	303	155
영업비용	352	382	176
영업이익	-47	-79	-21
영업외손익	13	-127	2
법인세차감전계속사업이익	-34	-206	-19
법인세비용	5	7	-3
당기순이익	-40	-213	-16
지배회사지분순이익	-43	-205	-10
소수주주지분순이익	3	-8	-6

## 4. 요약 재무제표 (조이맥스 별도 기준)

### • 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2014	2015	2016.06.30
유동자산	325	204	208
비유동자산	561	586	582
자산총계	886	790	790
부채총계	54	53	35
자본금	43	43	43
기타불입자본	537	537	537
기타자본구성요소	-130	-111	-114
기타포괄손익누계	1	1	5
이익잉여금	381	267	284
자본총계	832	737	755
부채와 자본총계	886	790	790

### • 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2014	2015	2016 1H
매출액	101	86	51
영업비용	154	178	39
영업이익	-53	-92	12
영업외손익	54	-11	5
법인세차감전계속사업이익	1	-103	17
법인세비용	6	12	-1
당기순이익	-5	-115	18

감사합니다.