



2016년 3분기 실적발표

WEMADE ENTERTAINMENT

INVESTOR RELATIONS 2016.11.09

Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 감사가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 감사 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 위메이드넥스트, 위메이드플러스, 이보게임즈, 위메이드아이오
조이맥스(플레로게임즈, 디포게임즈, 조이스튜디오),
Wemade Online, Wemade Ent. USA, Wemade Hongkong Limited(Wemade Ent. Shanghai)

2016년 3분기 실적 발표

I. 2016년 3분기 실적

1. 3분기 Highlights
2. 위메이드 3분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 3분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

I . 2016년 3분기 실적

1. 3분기 Highlights
2. 위메이드 3분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 3분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

1. 3분기 실적 Highlights

해외 시장

- 중국 '절강환유'와 'MIR' IP활용한 모바일게임 및 웹게임 라이선스 계약 체결
(Minimum Guarantee 500억원 확보)
- '열혈전기' 매출 소폭 하락하였으나 안정적 운영 중
- '미르2' 중국, 안정적으로 전분기 수준 유지

국내 시장

- 'Fishing Strike' 넷마블과 퍼블리싱 계약 체결
- '미르모바일', '이카루스M' 등 당사 온라인게임 IP를 활용한 게임 개발 적극적 진행

2. 위메이드 3분기 실적요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 278억원 기록, 전분기 대비 7%증가, 영업이익 40억원 달성.
- '카카오'주식 평가로 인한 금융손실 영향으로 당기순손실 221억원 발생

[단위: 백만원]

구 분	Q3'16	Q2'16	QoQ	Q3'15	YoY
매출액	27,758	25,917	7%	30,790	-10%
모바일게임	7,403	7,316	1%	8,122	-9%
온라인게임	10,311	10,844	-5%	13,912	-26%
라이선스	10,043	7,758	29%	8,757	15%
영업비용	23,780	25,876	-8%	30,573	-22%
인건비	12,181	14,519	-16%	17,449	-30%
지급수수료	5,851	5,714	2%	6,553	-11%
광고선전비	674	919	-27%	367	84%
감가상각비	2,049	2,180	-6%	2,486	-18%
세금과공과	959	949	1%	1,099	-13%
기타	2,065	1,594	30%	2,618	-21%
영업이익	3,978	41	9553%	218	1726%
영업외손익	-750	-541	-	-363	-
금융손익	-29,776	-13,385	-	1,119	-
지분법 손익	59	11	460%	-1,234	-
법인세차감전이익	-26,488	-13,874	-	-260	-
법인세비용	-4,437	-1,708	-	-2,381	-
당기순이익	-22,051	-12,165	-	2,121	적자전환
지배회사지분순이익	-20,380	-11,061	-	3,437	적자전환
소수주주지분순이익	-1,672	-1,105	-	-1,316	-

3. 조이맥스 3분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)

- 3분기 매출액 77억원 기록, 온라인게임 매출 증가에 따라 전분기 대비 2% 증가
- 영업비용 절감하여 영업손실 7억원으로 전분기 대비 감소, 당기순손실 18억원.
- '조이맥스' 별도기준 2016년 누적 영업이익 16억원 달성.

[단위: 백만원]

구 분	Q3'16	Q1'16	QoQ	Q3'15	YoY
매출액	7,689	7,526	2%	9,128	-16%
모바일게임	6,381	6,828	-7%	5,287	21%
온라인게임	1,308	698	87%	3,842	-66%
영업비용	8,399	8,767	-4%	10,859	-23%
인건비	3,547	3,800	-7%	5,254	-32%
지급수수료	3,523	3,430	3%	3,059	15%
광고선전비	312	254	23%	102	206%
감가상각비	385	472	-18%	1,223	-69%
세금과공과	47	71	-34%	45	4%
기타	586	740	-21%	1,176	-50%
영업이익	-710	-1,242	43%	-1,730	59%
영업외손익	-92	476	-119%	-155	41%
금융손익	-594	-192	-209%	108	-650%
지분법 손익	-482	-313	-54%	-28	-1605%
법인세차감전이익	-1,877	-1,271	-48%	-1,805	-4%
법인세비용	-28	-96	70%	-184	85%
당기순이익	-1,849	-1,175	-57%	-1,621	-14%
지배회사지분순이익	-1,694	-938	-81%	-1,484	-14%
소수주주지분순이익	-155	-237	35%	-137	-13%

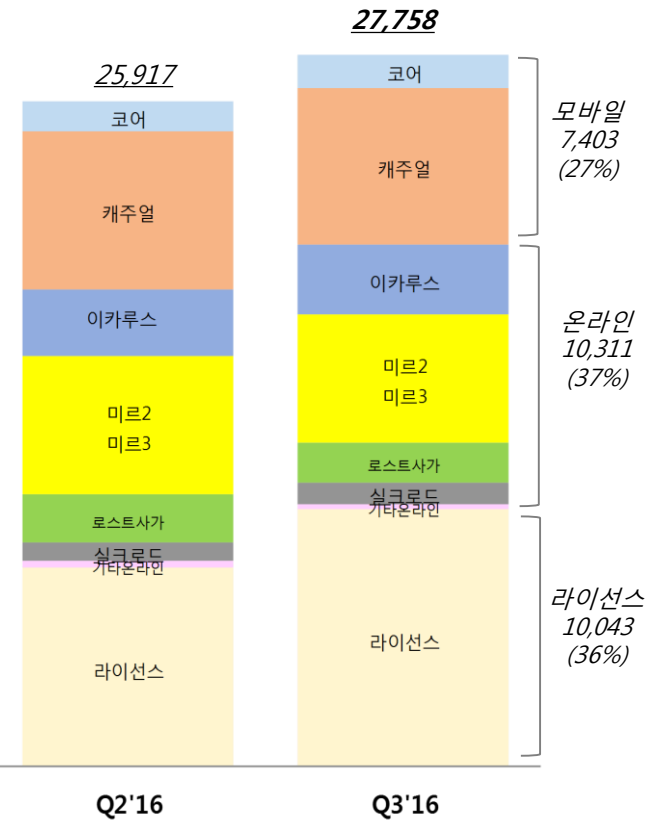
4. 게임별 매출

- 모바일게임 전분기 대비 변동 없이 유지하였으나, 온라인게임 로스트사가 소폭 감소하여 전분기 대비 5% 감소
- IP사업 확장으로 매출 구분 변경하여 IP라이선스 매출 분류 표기, 라이선스 매출 전 분기 대비 29% 증가

• 3분기 게임별 매출

[단위: 백만원]

구분	Q3'16	Q2'16	QoQ	Q3'15	YoY
모바일게임	7,403	7,316	1%	8,122	-9%
코어	1,324	1,180	12%	1,718	-23%
캐주얼 ¹	6,079	6,136	-1%	6,404	-5%
온라인게임	10,311	10,844	-5%	13,912	-26%
MIR2	4,235	4,473	-5%	5,815	-27%
MIR3	734	921	-20%	940	-22%
이카루스	2,746	2,615	5%	2,848	-4%
로스트사가	1,546	1,843	-16%	2,741	-44%
실크로드	844	728	16%	658	28%
기타	205	264	-22%	910	-77%
라이선스	10,043	7,758	29%	8,757	15%
합계	27,758	25,917	7%	30,790	-10%



¹⁾ 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨

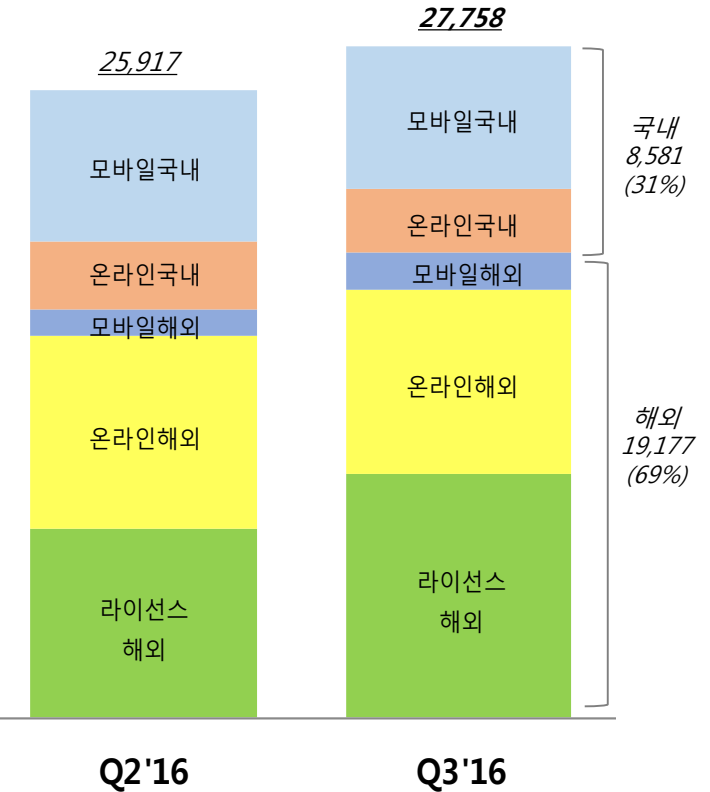
5. 지역별 매출

- 온라인 해외 매출 라이선스 해외매출 증가로 전체 해외매출 전분기 대비 14% 증가
- 기존 모바일게임 국내매출 감소와 '로스트사가'의 소폭 감소 영향으로 전체 국내매출 전분기 대비 5% 감소

• 3분기 지역별 매출

[단위: 백만원]

구분	Q3'16	Q2'16	QoQ	Q3'15	YoY
국내매출	8,581	9,032	-5%	10,467	-18%
모바일-국내	5,941	6,216	-4%	7,043	-16%
온라인-국내	2,641	2,816	-6%	3,424	-23%
해외매출	19,177	16,885	14%	20,323	-6%
모바일-해외	1,463	1,100	33%	1,078	36%
온라인-해외	7,671	8,027	-4%	10,488	-27%
라이선스-해외	10,043	7,758	29%	8,757	15%
합계	27,758	25,917	7%	30,790	-10%



6. 영업비용

- 인건비 등 고정비 지속 감소로 전체 영업비용 전 분기 대비 8% 감소
- 비용절감 노력으로 4분기 영업비용 감소 예상

• 3분기 영업비용

[단위: 백만원]

구 분	Q3'16	Q2'16	QoQ	Q3'15	YoY
인건비 ¹	12,181	14,519	-16%	17,449	-30%
지급수수료	5,851	5,714	2%	6,553	-11%
광고선전비	674	919	-27%	367	84%
감가상각비	2,049	2,180	-6%	2,486	-18%
세금과공과	959	949	1%	1,099	-13%
기타	2,065	1,594	30%	2,618	-21%
영업비용	23,780	25,876	-8%	30,573	-22%

*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

II. 첨부

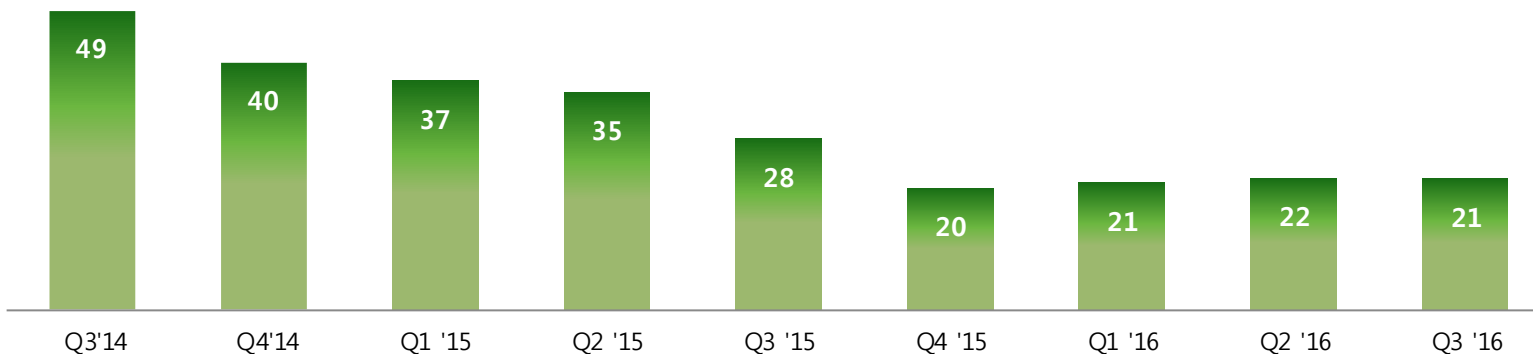
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

1. 미르의 전설2 (중국)

- RMB기준 전분기 대비 1%, 원화기준 전분기 대비 7% 소폭 감소
- 현 매출수준 유지를 위한 트래픽 안정화를 위해 지속 노력

• “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



• 화폐별 매출액 비교

구분	Q3'16	Q2'16	QoQ	Q3'15	YoY
백만 RMB	21.29	21.50	-1%	27.84	-24%
백만 USD	3.2	3.3	-2%	4.36	-27%
백만 KRW	3,552.0	3,813.3	-7%	5,140.81	-31%

2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2014	2015	2016.9.30
유동자산	1,231	1,252	1,315
비유동자산	4,189	3,683	2,922
자산총계	5,420	4,935	4,237
부채총계	738	787	668
자본금	87	87	87
기타불입자본	1,607	1,563	1,590
기타자본구성요소	-18	-110	-80
기타포괄손익누계	-800	-28	-25
이익잉여금	3,154	2,082	1,471
비지배지분	652	554	526
자본총계	4,682	4,148	3,569
부채와 자본총계	5,420	4,935	4,237

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2014	2015	2016
매출액	1,627	1,266	856.77
영업비용	1,941	1,383	811.75
영업이익	-315	-117	45.02
영업외손익	3,104	-1,404	-834.96
법인세차감전계속사업이익	2,789	-1,521	-789.95
법인세비용	726	-279	-150.28
당기순이익	2,063	-1,243	-639.67
지배회사지분순이익	2,118	-45	-607.90
소수주주지분순이익	-55	-66	-31.77

3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2014	2015	2016.09.30
유동자산	572	478	453
비유동자산	507	479	476
자산총계	1,080	957	929
부채총계	89	205	214
자본금	43	43	43
기타불입자본	479	444	444
기타자본구성요소	-130	-106	-108
기타포괄손익누계	1	1	1
이익잉여금	539	336	309
비지배지분	59	34	26
자본총계	991	752	715
부채와 자본총계	1,080	957	929

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2014	2015	2016
매출액	305	303	232
영업비용	352	382	260
영업이익	-47	-79	-28
영업외손익	13	-127	-10
법인세차감전계속사업이익	-34	-206	-38
법인세비용	5	7	-3
당기순이익	-40	-213	-35
지배회사지분순이익	-43	-205	-27
소수주주지분순이익	3	-8	-8

4. 요약 재무제표 (조이맥스 별도 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2014	2015	2016.09.30
유동자산	325	204	208
비유동자산	561	586	582
자산총계	886	790	790
부채총계	54	53	32
자본금	43	43	43
기타불입자본	537	537	537
기타자본구성요소	-130	-112	-114
기타포괄손익누계	1	3	5
이익잉여금	381	266	287
자본총계	832	737	758
부채와 자본총계	886	790	790

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2014	2015	2016
매출액	101	86	71
영업비용	154	178	55
영업이익	-53	-92	16
영업외손익	54	-11	3
법인세차감전계속사업이익	1	-103	19
법인세비용	6	12	-1
당기순이익	-5	-115	20

감사합니다.