



2014년 2분기 실적발표

WEMADE ENTERTAINMENT

INVESTOR RELATIONS 2014.08.13

Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 검토가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 조이맥스(아이오엔터테인먼트, 피버스튜디오, 링크투모로우, 리니웍스, 디포게임즈), 위메이드크리에이티브, 고블린스튜디오, 바나나피쉬, WeMade Online, WeMade Ent. USA, WeMade Ent. Shanghai

2014년 2분기 실적 발표

I. 2014년 2분기 실적

1. 2분기 Highlights
2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

I . 2014년 2분기 실적

1. 2분기 Highlights
2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)
4. 게임별 매출
5. 지역별 매출
6. 영업비용

1. 2분기 실적 Highlights

모바일 게임

• 국내시장

- 신작 '아크스피어', '신무'의 신규 매출 기여에도 불구하고, 기존 캐주얼게임의 하락세로 전분기 대비 매출감소
- 2분기말 '신무 for Kakao'의 성공적 런칭을 통해 3분기 의미있는 신규 매출 기대
- 3분기부터 RPG, SNG, 디펜스 등 다양한 장르의 신작들 지속 출시 예정

• 해외시장

- '아틀란스토리' 글로벌 서비스와 일본 직접서비스를 통해 해외 신규 매출 증가
- '라인원드러너' 매출은 전분기대비 지속 감소
- 3분기 '아틀란스토리' 산다를 통한 중국 서비스 예정
- '에어헌터', '비행소녀' 등 수종의 타이틀이 추가적으로 해외 진출 예정

온라인 게임

- 대작 MMPRPG '이카루스'의 정식서비스(5/2) 전환으로 본격적인 매출 발생하며, 국내 온라인게임 매출 성장 견인
- '창천2' 및 '로스트사가' 하반기에 진행될 중국 CBT를 위한 현지 퍼블리셔와 협력 및 준비 지속
- '미르2' 매출은 환율 등의 영향으로 전분기대비 소폭 감소

2. 위메이드 2분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 425억원 기록, 신작 온라인 게임 '이카루스'의 신규매출로 전체 매출 전분기 대비 7% 성장
- 매출액 상승 효과로 전분기 대비 영업손실 규모 감소하여 영업손실 52억원 기록

[단위: 백만원]

구 분	Q2 '14	Q1 '14	QoQ	Q2 '13	YoY
매출액	42,505	39,779	7%	66,207	-36%
모바일게임	16,761	20,482	-18%	43,930	-62%
온라인게임	25,744	19,297	33%	22,277	16%
영업비용	47,710	50,279	-5%	57,613	-17%
인건비	25,869	28,820	-10%	25,316	2%
지급수수료	11,594	12,618	-8%	23,768	-51%
광고선전비	2,393	838	186%	834	187%
감가상각비	2,904	2,860	2%	2,537	14%
세금과공과	890	994	-10%	923	-4%
기타	4,059	4,149	-2%	4,234	-4%
영업이익	-5,205	-10,501	-	8,594	적자전환
영업외손익	-250	-1,998	-	1	-
금융손익	-433	1,090	-	3,594	-
지분법 손익	1,453	-197	-	248	486%
법인세차감전이익	-4,435	-11,606	-	12,437	적자전환
법인세비용	-2,759	322	-	3,564	-
당기순이익	-1,676	-11,928	-	8,873	적자전환
지배회사지분순이익	-1,403	-11,518	-	4,522	적자전환
소수주주지분순이익	-272	-410	-	4,351	적자전환

3. 조이맥스 2분기 실적 요약 (조이맥스 및 종속기업)

- 매출액 73억원 기록, 전분기 대비 17% 감소
- 영업비용 전분기대비 14% 감소하였으나, 영업손실 10억원 기록

[단위: 백만원]

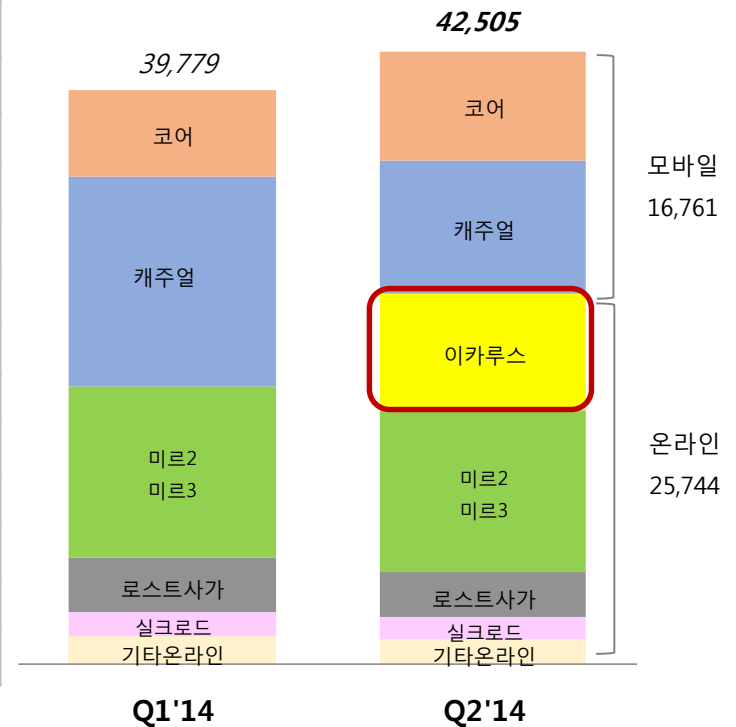
구 분	Q2'14	Q1'14	QoQ	Q2'13	YoY
매출액	7,331	8,848	-17%	15,048	-51%
모바일게임	3,657	4,804	-24%	10,770	-66%
온라인게임	3,674	4,044	-9%	4,278	-14%
영업비용	8,344	9,743	-14%	7,800	7%
인건비	4,960	6,557	-24%	4,360	-14%
지급수수료	870	835	4%	962	-10%
광고선전비	159	7	2171%	40	298%
감가상각비	932	919	1%	927	-1%
세금과공과	66	72	-8%	65	-2%
기타	1,357	1,353	-	1,446	-6%
영업이익	-1,013	-895	-	7,247	적자전환
영업외손익	-36	-2	-	25	-
금융손익	192	529	-64%	552	-65%
지분법 손익	-	-	-	-	-
법인세차감전이익	-857	-368	-	7,824	적자전환
법인세비용	-154	382	-	2,353	-
당기순이익	-703	-750	-	5,471	적자전환
지배회사지분순이익	-626	-985	-	2,771	적자전환
소수주주지분순이익	-77	235	적자전환	2,700	적자전환

4. 게임별 매출

- 5월 정식서비스 된 '이카루스'의 선전으로 온라인게임 매출 전분기 대비 33% 증가
- '신무' 등 신작 출시 및 '아틀란스토리' 해외매출 증가로 모바일 코어장르 전분기 대비 27% 증가
- 모바일 캐주얼장르 전분기 대비 37% 감소

[단위: 백만원]

구 분	Q2'14	Q1'14	QoQ	Q2'13	YoY
모바일게임	16,761	20,482	-18%	43,930	-62%
코어	7,560	5,976	27%	1,342	463%
캐주얼 ¹	9,200	14,506	-37%	42,588	-78%
온라인게임	25,744	19,297	33%	22,277	16%
MIR2	9,748	10,008	-3%	11,453	-15%
MIR3	1,432	1,851	-23%	2,087	-31%
이카루스	8,128	-	-	-	-
로스트사가	3,181	3,793	-16%	3,356	-5%
실크로드	1,497	1,636	-8%	1,891	-21%
디지몬마스터즈	1,332	1,379	-3%	1,727	-23%
기 타	425	631	-33%	1,763	-76%
합 계	42,505	39,779	7%	66,207	-36%



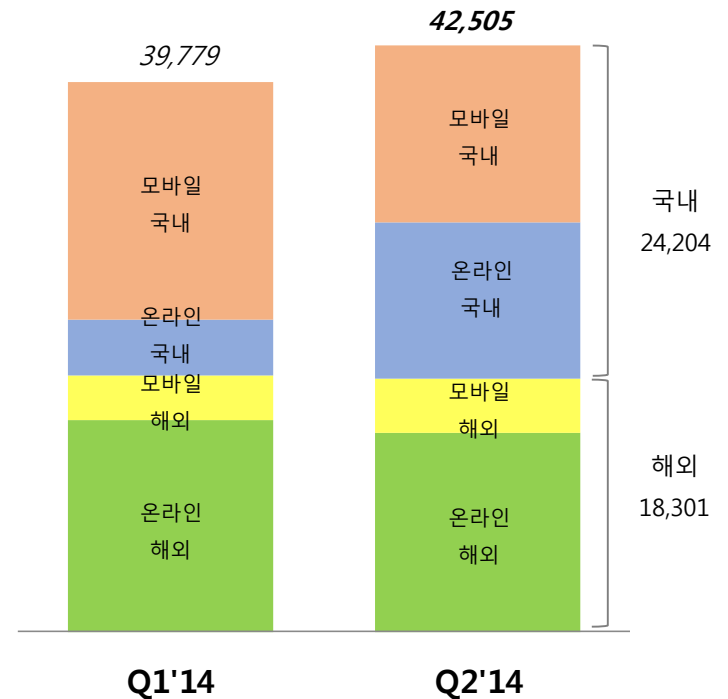
*1 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨

5. 지역별 매출

- 온라인게임 신작 출시로 전체 국내매출 전분기 대비 14% 증가
- '아틀란스토리' 일본, 글로벌버전 출시로 모바일 해외매출 전분기 대비 16% 증가
- 원화강세 영향으로 '미르2', '미르3' 한화매출 감소, 온라인 해외매출 전분기 대비 5% 감소

[단위: 백만원]

구분	Q2 '14	Q1 '14	QoQ	Q2 '13	YoY
국내매출	24,204	21,184	14%	41,143	-41%
모바일-국내	12,904	17,165	-25%	37,473	-66%
온라인-국내	11,300	4,019	181%	3,670	208%
해외매출	18,301	18,595	-2%	25,064	-27%
모바일-해외	3,856	3,317	16%	6,457	-40%
온라인-해외	14,444	15,278	-5%	18,607	-22%
합계	42,505	39,779	7%	66,207	-36%



6. 영업비용

- 인건비, 퇴사자 주식보상비용 취소 영향으로 전분기 대비 10% 감소
- 모바일매출 감소 연동하여 지급수수료 8% 감소
- 광고선전비, '이카루스', '신무' 등 국내 신작출시 및 '아틀란스스토리' 해외출시에 따른 마케팅으로 전분기 대비 16억원 증가

[단위: 백만원]

구 분	Q2 '14	Q1 '14	QoQ	Q2 '13	YoY
인건비 ¹	25,869	28,820	-10%	25,316	2%
지급수수료	11,594	12,618	-8%	23,768	-51%
광고선전비	2,393	838	186%	834	187%
감가상각비	2,904	2,860	2%	2,537	14%
세금과공과	890	994	-10%	923	-4%
기타	4,059	4,149	-2%	4,234	-4%
영업비용	47,710	50,279	-5%	57,613	-17%

*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

II. 첨부

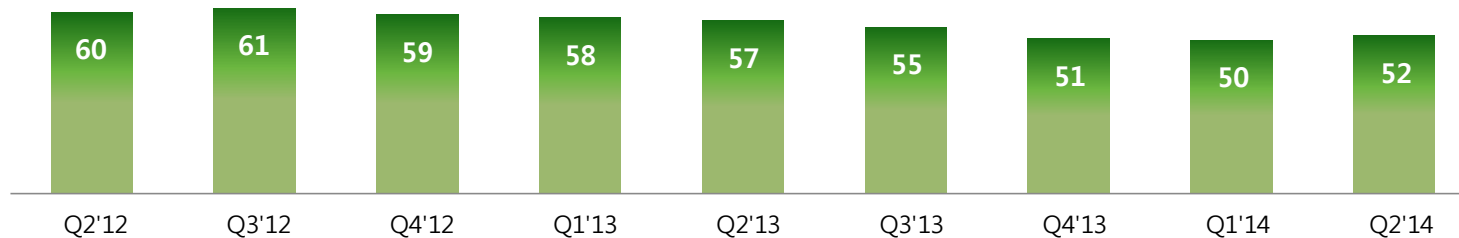
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)
3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결재무제표)

1. 미르의 전설2 (중국)

- '미르의전설2' 중국 매출 전분기와 유사한 수준 지속 유지
- 위안화 기준 전분기 대비 3% 증가하였으나, 원화강세 영향으로 한화기준 전분기 대비 3% 감소

• “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



• 화폐별 매출액 비교

구 분	Q2 '14	Q1 '14	QoQ	Q2 '13	YoY
백만 RMB	52.0	50.4	3.0%	56.7	-8.4%
백만 USD	8.3	8.2	1.5%	9.2	-9.7%
백만 KRW	8,503.3	8,794.5	-3.3%	10,435.1	-18.5%

2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2012	2013	2014.6.30
유동자산	1,755	1,441	1,262
비유동자산	1,851	2,253	2,258
자산총계	3,606	3,694	3,520
부채총계	217	254	279
자본금	87	87	87
기타불입자본	1,612	1,610	1,606
기타자본구성요소	20	27	41
기타포괄손익누계	0	-17	-16
이익잉여금	1,040	1,036	907
비지배지분	630	698	616
자본총계	3,389	3,440	3,241
부채와 자본총계	3,606	3,694	3,520

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2012	2013	2014 1H
매출액	1,199	2,274	823
영업비용	1,219	2,151	980
영업이익	-20	123	-157
영업외손익	-28	65	-3
법인세차감전계속사업이익	-48	189	-160
법인세비용	29	65	-24
중단사업이익	-3	-1	0
당기순이익	-79	123	-136
지배회사지분순이익	-43	0.03	-129
소수주주지분순이익	-37	123	-7

3. 요약 재무제표 (조이맥스 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2012	2013	2014.06.30
유동자산	504	735	621
비유동자산	577	461	474
자산총계	1,081	1,196	1,095
부채총계	82	105	94
자본금	35	35	35
기타불입자본	464	464	464
기타자본구성요소	-59	-112	-171
기타포괄손익누계	-1	-1	0
이익잉여금	514	583	567
비지배지분	46	122	106
자본총계	999	1,091	1,001
부채와 자본총계	1,081	1,196	1,095

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2012	2013	2014 1H
매출액	276	514	162
영업비용	292	333	181
영업이익	-16	181	-19
영업외손익	-21	27	7
법인세차감전계속사업이익	-37	208	-12
법인세비용	11	62	2
당기순이익	-48	146	-14
지배회사지분순이익	-41	71	-16
소수주주지분순이익	-7	75	2

Thank You