

# 목 차

사업보고서 .....	2
<b>【대표이사 등의 확인】</b> .....	3
I. 회사의 개요 .....	4
1. 회사의 개요 .....	4
2. 회사의 연혁 .....	7
3. 자본금 변동사항 .....	8
4. 주식의 총수 등 .....	9
5. 의결권 현황 .....	11
6. 배당에 관한 사항 등 .....	11
II. 사업의 내용 .....	14
III. 재무에 관한 사항 .....	38
IV. 감사인의 감사의견 등 .....	59
V. 이사의 경영진단 및 분석의견 .....	61
VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한 사항 .....	66
1. 이사회에 관한 사항 .....	66
2. 감사제도에 관한 사항 .....	67
3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항 .....	70
4. 계열회사 등의 현황 .....	70
VII. 주주에 관한 사항 .....	74
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 .....	77
1. 임원 및 직원의 현황 .....	77
2. 임원의 보수 등 .....	78
IX. 이해관계자와의 거래내용 .....	82
X. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 .....	83
XI. 재무제표 등 .....	87
XII. 부속명세서 .....	103
<b>【전문가의 확인】</b> .....	104
1. 전문가의 확인 .....	104
2. 전문가와의 이해관계 .....	104



# 사업보고서

(제 12 기)

사업연도 2011년 01월 01일 부터  
2011년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2012년 03월 30일

회 사 명 : 주식회사 위메이드엔터테인먼트

대 표 이 사 : 김 남 철, 남 궁 훈

본 점 소 재 지 : 서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 7층

(전 화) 02-3149-0600

(홈페이지) <http://www.wemade.com>

작 성 책 임 자 : (직 책) 재무본부 본부장 (성 명) 김 준 성

(전 화) 02-3149-0600

## 【 대표이사 등의 확인 】

### 【대표이사등의 확인·서명】


#### 확 인 서

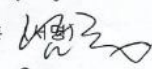
우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 사업보고서의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 사업보고서에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.


또한, 당사는 「주식회사의외부감사에관한법률」 제2조의2 및 제2조의3의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.(「주식회사의외부감사에관한법률」 제2조에 의한 외감대상법인에 한함)

2012. 03. 30

주식회사 위메이드엔터테인먼트

공동대표이사 김 남 철 

공동대표이사 남 공 훈 

신고업무담당이사 김 훈 철 (서명) 

# I. 회사의 개요

## 1. 회사의 개요

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	직전사업 연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
(주)조이맥스	1997.04. 10	서울시 서초구 서초동 1445-3번지 국제전자센터 21층 22층	소프트웨어 개 발 및 판매업	107,438	실질적 기업지배력 보 유 (회계기준서 1027호 13)	해당 (자산총액이 500억원 이 상이며, 지배회사의 자산 총액의 10% 이상)
(주)위메이드 크리에이티브	2010.06. 25	서울시 구로구 구로동 222- 12 마리오타워 6층 609호- 612호	소프트웨어 개 발 및 판매업	13,816	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
WeMade Online Co.,Ltd	2004.03. 31	4F, DTK BLDG, 5-9-8, Nishinakajima, Yodogawa- ku, Osaka-shi, Osaka, Japan	디지털콘텐츠 제작 및 판매업	10,148	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)아이오 엔터테인먼트 (주1)	2001.06. 15	서울시 구로구 구로동 222- 12 마리오타워6층 607호,608호	소프트웨어 개 발 및 판매업	8,570	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)바나나피쉬	2011.09. 30	서울시 구로구 구로동 222- 12 마리오타워 7층 704호	소프트웨어 개 발 및 판매업	2,058	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
WeMade Entertainment USA, Inc. (주2)	2008.05. 28	12220 113th AVE. NE Suite 100, Kirkland, WA 98034, USA	소프트웨어 개 발 및 판매업	1,153	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
버디버디(주) (주3)	2000.01. 13	서울시 구로구 구로동 222- 12 마리오타워 602호	멀티미디어 인 터넷메신저 서 비스	713	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)고블린 스튜디오	2005.04. 04	서울시 구로구 구로동 222- 12 마리오타워 6층 605호	소프트웨어 개 발 및 판매업	312	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음

WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd. (주3)	2005.11.01	12F Lianhua Building, 159, Tianzhou Rd, Xuhui District, Shanghai, China	소프트웨어 개발 (그래픽외주개발)	236	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)엑소드 스튜디오 (주3)	2010.01.15	서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 6층 606호	소프트웨어 개발 및 판매업	58	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)우파루파 (주4)	2010.07.29	서울시 서초구 서초동 1605-2 동원빌딩 5층	소프트웨어 개발 및 판매업	52	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)엔곤소프트 (주5)	2010.05.18	서울시 서초구 서초동 1445-3 국제전자센터 22층	소프트웨어 개발 및 판매업	52	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음

- 주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.  
주2) 2011년 9월 2일 미국 정부로부터 Wemade Entertainment USA, Inc. (존속법인)와 Joymax Entertainment, Inc. (소멸법인)의 합병이 승인됨에 따라, Joymax Entertainment, Inc.는 연결대상 종속회사에서 제외되었습니다.  
주3) 당사는 핵심사업 집중을 위하여 버디버디(주), (주)엑소드스튜디오 및 WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.를 매각 또는 청산하기로 결정하였습니다.  
주4) (주)우파루파는 (주)위메이드크리에이티브가 50% 소유한 자회사입니다.  
주5) (주)엔곤소프트는 (주)위메이드크리에이티브가 51.1% 소유한 자회사입니다.  
주6) 계열회사에 관한 자세한 사항은 'VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한 사항'의 '4. 계열회사 등의 현황'을 참조하시기 바랍니다.

#### 나. 회사의 법적, 상업적 명칭

당사의 명칭은 주식회사 위메이드엔터테인먼트라고 표기하며 영문으로는 WeMade Entertainment Co.,Ltd.로 표기합니다.

#### 다. 설립일자 및 존속기간

당사는 온라인게임 및 소프트웨어의 개발 및 판매를 목적으로 2000년 2월 10일 설립되었습니다.

#### 라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- ① 주소 : 서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 6층, 7층
- ② 전화번호 : 02-3149-0600
- ③ 홈페이지 주소 : <http://www.wemade.com>

#### 마. 중소기업 해당 여부

당사는 중소기업기본법 제2조1항에 따른 중소기업 요건 중 규모요건이 2008사업연도말 기

준으로 충족하지 못하게 되었습니다. 하지만, 규모의 확대 등으로 중소기업에 해당하지 않는 경우 사유발생 다음연도부터 3사업연도간 중소기업으로 보는 동법 제2조 3항에 따라 2011년까지 중소기업에 해당되었으나, 중소기업기본법시행령이 변경(시행 2011.7.1)됨에 따라 2011년 1월부터 중소기업에서 제외되었습니다.

중소기업기준 검토표는 'X. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 - 3. 중소기업기준 검토표'를 참조하시기 바랍니다.

**마. 주요 사업의 내용**

당사 및 주요 종속회사의 주된 사업은 온라인게임 소프트웨어 개발 및 퍼블리싱입니다.

당사는 국내에 2001년 상용화된 '미르의전설2', 2003년 상용화된 '미르의전설3'와 같은 정통 MMORPG 위주의 온라인 게임을 개발하고 서비스하는 사업을 영위하고 있으며, 2007년부터는 퍼블리싱 사업을 개시하였고, 2010년부터 스마트 기기 대응의 소셜 네트워크 게임 개발도 진행하고 있습니다.

주요 종속회사 (주)조이맥스는 '실크로드 온라인'의 전세계 직접 서비스의 성공을 통해서 확보한 전세계 사용자, 비즈니스 네트워크, 관련 서비스 기술 등을 바탕으로 2007년 하반기부터 글로벌 퍼블리싱 기업으로 사업영역을 확장하고, 글로벌 온라인 게임 포털 서비스 조이맥스닷컴(www.joymax.com)을 오픈하여 지속적으로 게임타이틀을 확대해 나가고 있습니다.

사업의 내용에 대한 자세한 사항은 'II. 사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

**사. 계열회사의 총수, 주요계열회사의 명칭 및 상장여부**

보고서 작성기준일 현재 당사의 계열회사는 당사를 제외하고 12개사입니다.

구 분	회 사 명	주요사업
상장사 (2개사)	(주)위메이드엔터테인먼트	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)조이맥스	소프트웨어 개발 및 판매업
비상장사 (11개사)	(주)고블린스튜디오	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)위메이드크리에이티브	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)아이오엔터테인먼트(주1)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)바나나피쉬(주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment USA, Inc.(주3)	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Online Co.,Ltd.	디지털컨텐츠 제작 및 판매업
	버디버디(주)(주4)	멀티미디어 인터넷메신저 서비스
	(주)엑소드스튜디오(주4)	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.(주4)	소프트웨어 개발 (그래픽 외주개발)
	(주)우파루파(주5)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)엔곤소프트(주6)	소프트웨어 개발 및 판매업

- 주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.
- 주2) (주)바나나피쉬는 2011년 9월 30일 설립되었습니다.
- 주3) 2011년 9월 2일 미국 정부로부터 Wemade Entertainment USA, Inc. (존속법인)와 Joymax Entertainment, Inc. (소멸법인)의 합병이 승인됨에 따라, Joymax Entertainment, Inc.는 연결대상 종속회사에서 제외되었습니다.
- 주4) 당사는 핵심사업 집중을 위하여 버디버디(주), (주)엑소드스튜디오 및 WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.를 매각 또는 청산하기로 결정하였습니다.
- 주5) (주)우파루파는 (주)위메이드크리에이티브가 50% 소유한 자회사입니다.
- 주6) (주)엔곤소프트는 (주)위메이드크리에이티브가 51.1% 소유한 자회사입니다.

## 2. 회사의 연혁

연도	내용
2000.02.10	본점 소재지 (서울 성북구 삼선동 5가 334)
2000.11.10	'미르의 전설2' 프로그램 등록 (한국소프트웨어 진흥원)
2000.12.29	벤처기업 인증 획득 (서울지방중소기업청)
2001.03.21	'미르의 전설2' 국내 상용 서비스 시작
2002.02.18	본점 소재지 변경 (서울 중구 종림동 441)
2004.06.22	자회사 (주)위메이드소프트 설립 (지분을 100%)
2005.05.09	본사 소재지 변경 (서울 영등포구 여의도동 28-2 케이티빌딩 11층)
2005.11.01	중국법인 'WeMade Entertainment Digital Technology' 설립 (現 "WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd')
2006.04.30	자회사 (주)위메이드소프트 청산
2006.09.25	본점 소재지 변경 (서울 구로구 구로동 222-12 마리오타워 7층)
2007.02.12	자기주식 취득 (56,000주, 186.9억원, 거래상대방:(주)엑토즈소프트)
2007.03.30	대표이사 변경 및 이사 변경 (취임: 대표이사 서수길 / 퇴임: 이사 박상열, 노상준) - 변경전 : 대표이사 박관호 / 이사 유기덕, 김현철, 노상준, 박진태, 박상열 - 변경후 : 대표이사 박관호, 서수길(각자대표) / 이사 유기덕, 김현철, 박진태
2008.03.28	사업목적 추가 - 광고, 홍보업, 캐릭터상품 제조 및 판매업, 디지털 콘텐츠의 개발, 제작, 유통, 판매에 관한 사업, 각종 행사와 문화사업의 주최, 스폰서 및 행사 대행업, 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업
2008.04.10	인스턴트메시지/컨텐츠업체 '버디버디(주)' 인수
2008.05.28	미국법인 WeMade Entertainment USA, Inc. 설립
2008.12.11	(주)리비소프트(現 (주)고블린스튜디오) 주식 양수
2009.05.28	상호 변경 (영문상호 추가 "WeMade Entertainment Co., Ltd.")
2009.06.09	본점 소재지 변경 (서울 구로 구로동 222-12 마리오타워 2층 1~6, 11~16호, 6층 1~4, 16~18호, 7층)



2009.10.13	(주)네시삼십삼분 주식 양수.
2009.12.18	코스닥시장 상장
2009.12.22	위메이드-삼성전자(주), 게임콘텐츠 사업제휴(MOU)
2010.01.15	(주)엑소드스튜디오 설립
2010.02.28	YNK Japan (現 WeMade Online Co., Ltd) 주식 양수
2010.06. 25	(주)위메이드크리에이티브 설립
2010.07.02	(주)조이맥스 주식 양수
2010.08.16	(주)조이맥스 대표이사, 이사 및 감사 변경 - 변경후 : 대표이사 서수길, 대표이사 박관호 / 이사 김남철 / 감사 김수웅 - 변경전 : 대표이사 전찬웅 / 이사 박기홍, 조대윤 / 감사 문귀영
2011.01.31	(주)조이맥스 본점소재지 변경 (서울 서초구 서초동 1445-3 국제전자센터 21층, 22층)
2011.03.07	(주)조이맥스 대표이사 변경 - 변경후 : 대표이사 김남철 - 변경전 : 대표이사 서수길, 대표이사 박관호
2011.03.31	(주)조이맥스의 (주)아이오엔터테인먼트 주식 양수
2011.06.30	대표이사 변경 - 변경후 : 대표이사 박관호 - 변경전 : 대표이사 박관호, 대표이사 서수길
2011.07.22	(주)위메이드온라인 주식 추가 양수
2011.07.27	본점소재지 변경 (서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 2층 1~6호, 11~16호, 6층, 7층)
2011.08.01	(주)조이맥스 이사 및 감사 변경 - 변경후 : 이사 최종구, 감사 신형일 - 변경전 : 이사 서수길, 감사 김수웅
2011.09.02	WeMade Entertainment USA, Inc.와 Joymax Entertainment, Inc. 합병 승인 - 존속법인: WeMade Entertainment USA, Inc. - 소멸법인: Joymax Entertainment, Inc.
2011.09.30	본점소재지 변경 (서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 6층, 7층)
2011.09.30	(주)바나나피쉬 설립
2011.11.01	(주)조이맥스 사외이사 이승한 선임
2011.12.16	(주)위메이드크리에이티브 증자 참여
2011.12.29	(주)고블린스튜디오 주식 양수
2011.12.29	(주)엑소드스튜디오 주식 양수

주1) 주요종속회사에 해당되는 (주)조이맥스에 관한 주요연혁은 당사가 주식양수를 완료한 2010년 7월 이후부터의 사항을 기재하였습니다.

### 3. 자본금 변동사항

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				비고
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	
2000.02.10	-	보통주	30,000	5,000	5,000	설립자본금
2000.07.14	유상증자(주주배정)	보통주	50,000	5,000	5,000	증자비율 167%
2000.12.15	유상증자(주주배정)	보통주	60,000	5,000	5,000	증자비율 75%
2007.02.13	-	보통주	56,000	5,000	333,750	이익소각에 따른 보통주 감소
2007.08.15	주식분할	보통주	756,000	500	-	액면분할
2008.07.04	유상증자(제3자배정)	우선주	210,000	500	142,857	증자비율 25%
2009.06.15	무상증자	보통주	4,200,000	500	500	증자비율 500%
2009.06.15	무상증자	우선주	1,050,000	500	500	증자비율 500%
2009.12.15	유상증자(일반공모)	보통주	2,100,000	500	62,000	증자비율 33%
2010.01.13	전환권행사	우선주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환에 따른 감소
2010.01.13	전환권행사	보통주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환
2010.01.14	전환권행사	우선주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환에 따른 감소
2010.01.14	전환권행사	보통주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환
2010.06.16	전환권행사	우선주	770,000	500	23,810	전환상환우선주 770,000주 보통주 전환에 따른 감소
2010.06.16	전환권행사	보통주	770,000	500	23,810	전환상환우선주 770,000주 보통주 전환

주1) 2007년 2월 13일 액토즈소프트의 당사 보유주식 56,000주(40%)를 취득 후 이익소각 하여 (발행주식수×액면가액)이 자본금과 불일치합니다.

주2) 무상증자의 경우 주식발행초과금을 재원으로 하였습니다.

주3) 비고란의 증자비율은 증자주식수/증자전 발행주식총수로 계산하였습니다.

### 4. 주식의 총수 등

#### 가. 주식의총수

당사의 정관상 발행할 주식의 총수는 15,000,000주이며, 보고서 작성기준일 현재 발행주식의 총수는 보통주 8,400,000주입니다.

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	우선주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	-	-	15,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	8,960,000	1,260,000	10,220,000	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	560,000	1,260,000	1,820,000	-
1. 감자	-	-	-	-
2. 이익소각	560,000	-	560,000	-
3. 상환주식의 상환	-	-	-	-
4. 기타	-	1,260,000	1,260,000	주1)
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	8,400,000	-	8,400,000	-
V. 자기주식수	332,752	-	332,752	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	8,067,248	-	8,067,248	-

주1) "3. 자본금 변동사항"을 참조하여 주시기 바랍니다.

#### 나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
자본시장법상 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		주식매수 청구권 행사	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
	소계(a)	보통주	-	-	-	-	-	-	
		우선주	-	-	-	-	-	-	
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	116,550	21,898	138,448	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		현물보유수량	보통주	198,374	138,448	4,070	-	332,752	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
소계(b)		보통주	314,924	160,346	142,518	-	332,752	-	
		우선주	-	-	-	-	-	-	

		우선주	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)		보통주	-	-	-	-	-	-
		우선주	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)		보통주	314,924	160,346	142,518	-	332,752	-
		우선주	-	-	-	-	-	-

주1) 상기 기재된 수탁자보유물량 처분(-) 138,448주는 신탁계약 만료(2011.3.14)에 의해 해지되어 당사 자기주식 계좌로 입고되었으며, 현물보유물량 취득(+)으로 기재하였습니다.  
주2) 상기 현물보유물량 처분(-) 4,070주는 주식매수선택권 행사에 따라 교부된 자기주식입니다.  
주3) 주식매수선택권 행사에 따른 교부 및 장내처분에 따라 보고서 제출일 현재 당사가 보유하고 있는 자기주식은 없습니다.

## 5. 의결권 현황

보고서 작성기준일 현재 당사가 발행한 주식의 총수는 보통주 8,400,000주 입니다. 또한 당사가 보고서 작성기준일 현재 보유하고 있는 자기주식은 332,752주이며, 의결권 행사 가능 주식수는 8,067,248주입니다.

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구 분		주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	8,400,000	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	332,752	자기주식
	우선주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(C)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권이 부활된 주식수(D)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (E = A - B - C + D)	보통주	8,067,248	-
	우선주	-	-

## 6. 배당에 관한 사항 등

### 가. 배당에 관한 사항

당사는 정관에 의거 이사회 결의 및 주주총회 결의를 통하여 배당을 지급하고 있으며 배당가능이익 범위 내에서 회사의 지속적 성장을 위한 투자 및 주주가치 제고, 경영환경 등을 고려

하여 적정수준의 배당율을 결정하고 있습니다.

배당 관련한 회사의 정관 내용은 다음과 같습니다.

제50조(이익배당) ①이익의 배당은 금전과 주식으로 할 수 있다.

②이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 주식으로도 할 수 있다.

③제1항의 배당은 매결산기말 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.

제51조 (분기배당) ①회사는 이사회 결의로 사업연도 개시일부터 3월,6월 및 9월의 말일(이하 “분기배당 기준일”이라 한다)의 주주에게 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의12에 따라 분기배당을 할 수 있다.

②제1항의 이사회 결의는 분기배당 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다.

③분기배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.

1. 직전결산기의 자본금의 액
  2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액
  3. 상법시행령에서 정하는 미실현이익
  4. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액
  5. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적에 위해 적립한 임의준비금
  6. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금의 합계액
  7. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액
- ④사업연도 개시일 이후 분기배당 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사에 의한 경우를 포함한다)에는 분기배당에 관해서는 당해 신주는 직전사업연도 말에 발행된 것으로 본다. 다만, 분기배당 기준일 후에 발행된 신주에 대하여는 최근 분기배당 기준일 직후에 발행된 것으로 본다.

제52조(배당금의 지급 청구권과 소멸시효) ①배당금의 지급 청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 시효로 소멸한다.

②제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

#### 나. 최근 3사업연도 배당에 관한 사항

구 분	제12기	제11기	제10기
주당액면가액 (원)	500	500	500
당기순이익 (백만원)	27,140	18,960	46,029
주당순이익 (원)	3,365	2,292	8,861
현금배당금총액 (백만원)	7,992	3,000	3,000
주식배당금총액 (백만원)	-	-	-
현금배당성향 (%)	29.45	15.82	6.52
현금배당수익률 (%)	보통주 1.33	1.09	0.63

주식배당수익률 (%)	우선주	-	-	-
	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 현금배당금 (원)	보통주	991	371	357
	우선주	-	-	357
주당 주식배당 (주)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-

주1) 상기 제11기 및 제10기 배당에 관한 사항은 대한민국에서 일반적으로 인정된 회계기준에 따라 작성된 재무정보를 기재하였으며, 제12기는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 재무정보를 기재하였습니다.

주2) 상기 제12기 배당에 관한 사항은 2011년 9월 30일을 기준일로 하여 실시한 주당 620원의 분기배당 및 2012년 3월 23일 주주총회에서 결의한 결산배당 주당 371원을 합산하여 기재하였습니다.

## II. 사업의 내용

당사는 2011년도부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하였으며, 아래 사업의 내용은 연결대상회사 중 (주)조이맥스 및 (주)아이오엔터테인먼트에 대한 사업의 내용을 포함하여 작성하였습니다. 보고서 작성기준일 현재 당사 및 주요 종속회사는 게임사업부문 단일부문으로 구성되어 있습니다.

사업부문	대상회사	주요 제품 및 서비스
게임사업부문	위메이드엔터테인먼트	미르의전설2, 미르의전설3, 창천 등
	조이맥스	실크로드온라인, 디지몬마스터즈 등
	아이오엔터테인먼트	로스트사가 등

### 1. 사업의 개요

#### 가. 업계의 현황

##### (1) 산업의 특성

게임산업은 세계 경쟁 시대에 의해 바쁜 일상을 보내고 있는 인간에게 있어 새로운 문화와 즐길거리, 다양한 욕구의 충족을 가상세계를 통해 체험해 볼 수 있는 놀이산업이자 문화컨텐츠 산업입니다. 또한 대한민국과 같이 원자재 부족 국가에 맞는 정보화 지식 산업으로 高부가가치 산업입니다. 실제로 제조업의 순익이 매출액 대비 약 5~10%인데 반하여, 게임 산업은 20~50%의 순익을 가지는 매력적인 산업분야입니다. 따라서 제조업 대비 원자재 가격상승, 국제 경제의 불안정한 흐름 등에 크게 좌우되지 않고 다른 문화컨텐츠산업대비 언어/국가 브랜드 등의 장벽이 낮기 때문에 컨텐츠 경쟁력을 앞세워 해외 수출도 용이한 산업이라고 할 수 있습니다. 또한 사회 전반에 형성되고 있는 개인화된 생활문화는 사람과 사람간의 다양한 온라인 커뮤니케이션의 필요성을 부각시키게 되었고 게임산업은 이를 충족 시킬 수 있는 하나의 커뮤니케이션의 창고 역할로서 확고히 자리매김 하였습니다.

이처럼, 대한민국은 글로벌 게임산업의 최전선에서 산업을 이끌어 가고 있으며, 국내 온라인 게임산업은 향후 강력한 글로벌 경쟁력을 가진 산업으로 성장할 것으로 판단하고 있습니다.

\*참고 : 2011 대한민국 게임백서, 한국게임산업진흥원

##### (2) 산업의 성장성

국내 온라인 게임 산업의 규모는 2007년 22,403억원에서 2008년 26,922억원, 2009년 37,087억원, 2010년 47,673억원으로 꾸준히 20% 이상의 성장률을 기록하고 있습니다. 2011년도 역시 높은 성장률을 기록하고 있고, 특히 SNG와 모바일이 접목되면서 게임시장의 플랫폼이 확장되어 2012년도에는 더욱 많은 성장이 예상되고 있습니다.

[국내 게임시장 규모 현황과 전망]

(단위 : 억원)

구분	2008년	2009년		2010년		2011년(E)	
	매출액	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
온라인게임	26,922	37,087	37.8%	47,673	28.5%	57,208	20.0%
모바일게임	3,050	2,208	-14.5%	3,167	21.4%	3,800	20.0%
비디오게임	5,021	5,257	4.7%	4,268	-18.8%	5,335	25.0%
PC게임	263	150	-43.0%	120	-20.0%	112	-6.7%
아케이드게임	628	618	-1.6%	715	15.7%	758	6.0%
PC방	19,280	19,342	0.3%	17,601	-9.0%	16,545	-6.0%
아케이드게임장	883	744	-15.7%	768	3.2%	791	3.0%
합계	56,047	65,806	17.4%	74,312	12.9%	84,549	13.8%

\*출처 : 대한민국 게임백서 2011

세계 온라인 게임 산업 시장의 성장률은 2003년부터 2008년까지 연평균 35.95%의 높은 성장률을 기록하고 있으며, 2010년까지는 20% 이상의 높은 성장률을 기록 하였습니다. 하지만 글로벌 경제 위기로 인하여 2011년도는 20% 성장률 달성이 어려울 듯 하지만 글로벌 경제가 정상으로 돌아온다면 또 한번 20%를 상회하는 성장을 이룩할 것으로 예상됩니다.

[세계 게임시장 규모 및 성장률]

(단위 : 백만불)

구분	2008년	2009년		2010년		2011년(E)	
	매출액	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
온라인게임	10,271	12,582	22.5%	15,913	26.5%	18,562	16.6%
모바일게임	6,102	7,315	19.9%	8,569	17.1%	10,020	16.9%
비디오게임	34,991	33,717	-3.6%	33,788	0.2%	34,114	1.0%
PC게임	3,446	3,067	-11.5%	3,068	0.0%	3,008	-2.0%
아케이드게임	31,931	27,949	-12.5%	23,481	-16.0%	20,615	-12.2%
합계	86,761	84,630	-2.5%	84,819	0.2%	86,319	1.8%

\*출처 : 대한민국 게임백서 2011

2003년 이후 꾸준히 증가해 온 국내사들의 온라인 게임 해외 진출(수출)은 2008년 10억 불을 초과하고, 2010년에는 약 16억불을 달성하였습니다. 온라인게임 산업은 앞으로 더욱 발전된 기술로 세계의 많은 게임이용자들에게 선보여질 것이며, 여전히 성장가능성이 무궁 무진하다고 할 수 있습니다.

**(3) 경기변동의 특성 및 평균제품 수명**

① 경기변동의 특성

온라인 게임 산업은 여타 여가활동과 달리 저비용으로 장시간 즐길 수 있는 특성이 있어 일



반적인 경기 변동에 영향을 크게 받지 않습니다. 실례로 국내 경기침체기였던 IMF시기와 2009년 세계적인 경기침체로 경기변동이 큰 시기에도 온라인 게임산업은 그 성장세를 유지해 왔으며 최근 유럽 경제 침체에 의해 국내 주식 시장이 하락할 때에도 경기방어주로서 큰 역할을 했었습니다.

② 온라인 게임의 평균 제품 수명

온라인 게임은 흥행여부에 따라 매우 다른 제품 수명을 나타내게 됩니다. 10년 이상의 기간 동안 게임 이용자들이 지속해서 이용하는 게임이 있는 반면, 시장에 출시되어 1~2개월만에 서비스를 종료하는 게임도 상당수 존재합니다.

[온라인 게임 평균 제품 수명]

(단위 : 개월)

구분	2007년	2008년	2009년	2010년
기간	45.2	51.4	50.9	50.8

\*출처 : 대한민국 게임백서 2011

③ 당사 및 조이맥스 게임의 제품 수명 (2011년 12월 기준)

- 미르의 전설2 : 136개월
- 미르의 전설3 : 113개월
- 창천 온라인 : 51개월
- 썬파이터 : 70개월
- 실크로드온라인 : 85개월 ((주)조이맥스의 주요 게임)
- 로스트사가 : 35개월((주)아이오엔터테인먼트의 주요 게임)

(4) 경쟁 요소

국내 온라인 게임 시장은 십여개 서비스 회사간의 경쟁이 치열하게 벌어지고 있습니다. 이는 국내 게임산업의 부익부 빈익빈 상황을 지속적으로 만들고 있으며 특히 자금이 부족한 소규모 개발사는 경쟁이 치열한 온라인 게임이 아닌 브라우저 게임이나 소셜 네트워크 게임으로 우회하도록 만들고 있다고 판단됩니다. 또한 스마트 소셜 게임은 새로운 블루오션의 시장이 될 가능성이 크게 나타나고 있는 상황으로 아직은 소규모 개발사들의 경쟁시장이지만 당사는 새로운 트렌드를 만들기 위해 스마트 소셜 네트워크 게임과 온라인 게임을 연동하거나 모바일 게임의 온라인 게임화 등을 추진하고 있습니다. 이런 도전의 결과는 2012년도에는 확연하게 나타날 것으로 기대하고 있으며 이를 통해 향후 글로벌 경쟁력을 당사가 확보하게 될 것으로 믿고 있습니다.

게임산업은 그 특징에 의해 한번 시장을 선점한 콘텐츠는 쉽게 그 자리를 내주지 않게 되어 있습니다. 이는 강력한 커뮤니티에 의한 것이며 후발주자는 그 커뮤니티를 흡수하기 어려운 것이 현실입니다. 하지만 최근 스마트 소셜 네트워크 게임 등 다양한 플랫폼에서의 커뮤니티가 강화되어 가고 있기에 당사는 이런 다양한 플랫폼을 활용하고 또한 콘텐츠 자체적인 재미요소를 확보하여 경쟁에서 우위를 차지하기 위해 최대의 노력과 투자를 아끼지 않고 있습니다.

## 나. 회사의 현황

### (1) 영업개황

당사는 국내에 2001년 상용화된 '미르의전설2', 2003년 상용화된 '미르의전설3'와같은 정통 MMORPG 위주의 온라인 게임을 개발하고 서비스하는 사업을 중심으로 영위하고 있으며, 2007년부터 퍼블리싱 사업을 개시하였고, 2010년부터 스마트 기기 대응의 소셜 네트워크 게임 개발도 진행하고 있습니다. 또한 당사는 게임 서비스지역을 당사의 주요 서비스지역인 중국 이외에도 일본, 대만, 동남아시아, 미국, 유럽등의 지역으로 확장해 가고 있습니다.

특히 2011년 하반기에 '미르의전설3'가 중국에서 안정적으로 서비스되어 지속적으로 성장하고 있으며, 2012년도에는 무협 MMORPG '천룡기' 등 신작 게임의 출시와 스마트 소셜 네트워크 게임(펫 아일랜드, 카오스 앤 디펜스 등)의 출시 등에 따라 새로운 매출 성장을 기대하고 있습니다.

또한 (주)조이맥스가 '실크로드 온라인' 전세계 직접 서비스의 성공을 통해서 확보한 전세계 사용자, 비즈니스 네트워크, 관련 서비스 기술 등을 바탕으로 글로벌 온라인 게임 포털 서비스 조이맥스닷컴(www.joymax.com)를 통하여 지속적으로 게임타이틀을 확대해 나가고 있습니다. 앞으로도 (주)조이맥스의 전세계 직접 서비스 노하우를 통하여 지사 설립 및 현지별 서버운영에 따르는 비용을 제거하고, 국내 IDC와 인력을 활용하여 전세계 다양한 국가에 직접 서비스를 제공함으로써, 저비용 고효율 구조의 성공적인 사업모델을 이어갈 예정입니다.

### (2) 시장점유율

당사의 국내 시장점유율은 낮은 편이나 중국에서의 '미르의 전설2', '미르의 전설3' 로열티매출을 기반으로 해외시장에서는 높은 성장을 실현하고 있습니다. 또한 '천룡기' 등 게임 포트폴리오 확대 및 서비스지역 다각화를 통해 국내 및 글로벌온라인게임시장에서의 점유율을 지속적으로 확대해 나갈 예정입니다

### (3) 시장의 특성

#### ① 국내시장

국내 온라인게임 시장은 2004년 이후 캐주얼 게임과 FPS게임이 성공함에 따라 주류 게임의 장르가 MMORPG, FPS, Sports 등의 다양한 장르로 그 영역이 확대 되었습니다. 이러한 장르의 확장은 전체 온라인게임 시장의 동반 성장을 이끌었습니다.

당사와 (주)조이맥스의 주요 사업분야인 MMORPG는 창조된 가상세계에서 주어진 역할을 수행하기 위하여 많은 시간을 투자하고 타 사용자와 커뮤니케이션을 나누어야 한다는 점에서 몰입도가 높아 안정적인 이용도를 보여주지만, 한편으로는 접근장벽으로 작용하기도 합니다. 이러한 부분을 해소하기 위하여, 당사와 (주)조이맥스는 진입장벽을 재미요소로 승화시켜 게임 이용자가 더욱 만족할 수 있도록 노력하고 있습니다. 또한 당사의 제품 주요 사용자층이 18세 이상의 남성에게 집중되어 있어 여성 사용자들이 폭넓게 즐기고 있는 소셜 네트워크 게임 개발을 2010년부터 착수하였고, 2012년도에는 그 성과가 가시화 될 것으로 예상하고 있습니다.

#### ② 해외시장

전 세계적으로 브로드밴드 보급의 확장, 고성능 PC의 가격하락, 개발도상국의 인프라 확대로 인하여 온라인 게임의 상승세는 유지될 것이라 예상하고 있지만 최근의 경제 침체기로 인하여 이러한 예상이 어긋날 가능성도 내포하고 있습니다.

하지만 당사는 중국, (주)조이맥스는 터키, (주)아이오엔터테인먼트는 인도네시아 등 각 지역에서의 시장을 주도하기 위해 지속적으로 노력하고 있으며, 특히 새로운 트렌드를 선점하기

위한 스마트 소셜 네트워크 게임의 개발에도 박차를 가하고 있습니다. 이처럼 여러 한국의 온라인 게임 사업자들이 세계 시장을 주도하고 유지하기 위하여 최선의 노력을 다 하고 있는 만큼 대한민국 온라인 게임의 글로벌 성장은 향후 몇년간 지속될 것으로 전망하고 있습니다.

이와 함께 Global Service Platform(이하 GSP)을 통해 글로벌 서비스의 효율적 관리 및 확대를 꾀하고, 해외 매출확대를 가능하도록 지속적으로 콘텐츠를 확대해 나갈 예정입니다. 참고로 GSP는 독자적인 글로벌 서비스로, 적합한 온라인게임컨텐츠를 확보한 후 세계 각 권역에 서비스를 하기 위해 한국 또는 해외에 IDC 및 통합 서버를 구축하여 관리하고 세계 어디에서나 쉽게 접근 할 수 있도록 하는 해외 서비스 방식입니다.

여러 국가에 단일 타이틀을 서비스하는 만큼 GSP에는 각 국가별, 지역별로 구축된 회원관리 서비스를 비롯하여 지불 및 결제시스템 그리고 마케팅 및 고객 서비스와 관련된 업무를 관장하는 등 다양한 분야에서 체계화된 시스템이 적용되어야 합니다.

하지만, 현지 파트너사의 도움에 의지하지 않고 독자적으로 해외에 진출하여 운영 서비스를 하기 때문에 해외 시장에서 더욱 많은 부가가치를 창출할 수 있으며, 특히 현지 파트너사와의 커뮤니케이션 부재나 법적 분쟁, 수익 분배에 따른 불투명성을 미리 해소할 수 있습니다. 당사는 GSP서비스의 확장을 위해 국내 최고의 GSP사업 성공노하우를 보유한 상장사인 (주)조이맥스의 경영권을 2010년에 지분인수를 통해 확보하였으며, 당사와의 시너지를 창출하기 위해 노력하고 있습니다.

#### (4) 신규사업 등의 내용 및 전망

##### ① 라인업 구축을 위한 개발 강화

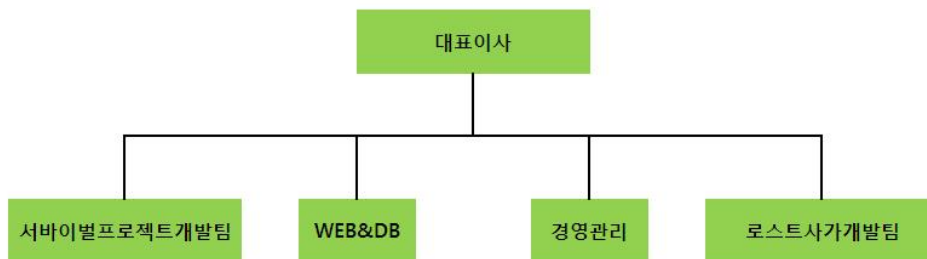
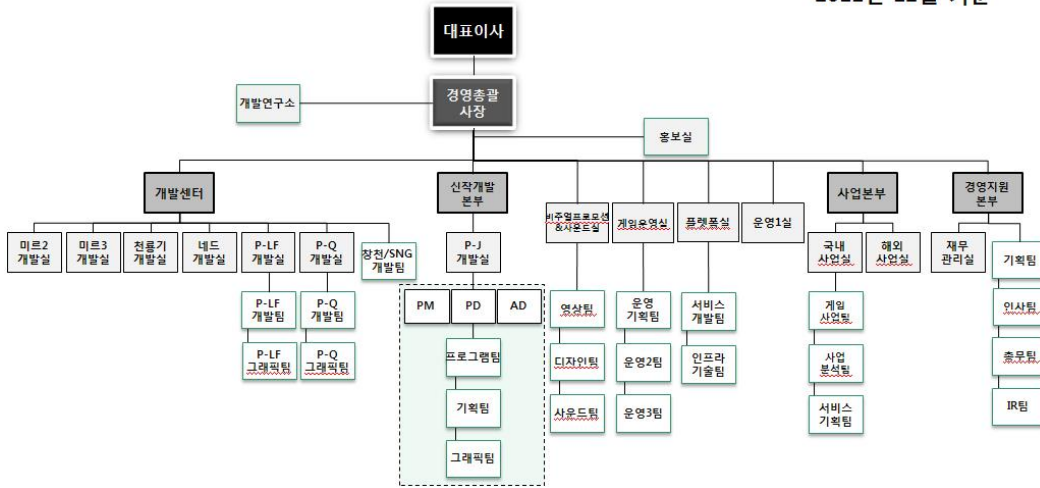
당사는 라인업 구축을 위해 퍼블리싱 사업을 영위하고 있으나 최근 업계 전반에 걸친 신작 및 하이퀄리티 게임의 부족으로 인하여 자체 스튜디오 설립 혹은 M&A, 개발투자를 통한 사전 판권 확보 등의 방법을 병행하여 진행하고 있습니다.

이러한 라인업 구축을 위한 노력의 결실중 하나로 2011년 1분기 (주)아이오엔터테인먼트에 대한 지분투자를 단행하여 높은 성과를 나타내고 있습니다.

##### ② 소셜네트워크 게임 및 모바일 온라인 게임 시장 진출

당사는 2010년초부터 준비한 다양한 차세대 소셜네트워크 게임을 2012년 상반기부터 서비스를 시작하여 국내 및 글로벌 시장에 순차적으로 확대 서비스를 할 예정입니다. 기존의 게임과 달리 멀티플랫폼을 지원하며, 이용자간의 실시간 네트워크 게임이 가능한 것이 특징입니다. 이로써 모바일환경에서 언제 어디서나 온라인환경으로 게임을 즐길 수 있도록 하여 시장을 선도하고 새로운 매출 창출에 큰 역할을 할 것으로 기대하고 있습니다.

#### (5) 조직도



## 2. 주요 제품, 서비스 등

### (1) 주요 제품 등의 현황

(단위 : 백만원)

사업부문	대상회사	주요 제품	매출액	비율
게임	(주)위메이드엔터테인먼트	미르의전설2	63,904	55.2%
		미르의전설3	4,543	3.9%
		창천	6,398	5.5%
		타르타로스	2,346	2.0%
		기타	4,659	4.0%
		합계	81,850	70.7%
	(주)조이맥스	실크로드	20,628	17.8%
		범피크래쉬	374	0.3%
		디지몬마스터즈	72	0.1%
		기타	551	0.5%
		합계	21,625	18.7%
	(주)아이오엔터테인먼트	로스트사가	4,929	4.3%
		서바이벌프로젝트	61	0.1%
		합계	4,991	4.3%
	기타	-	7,366	6.4%
합계			115,832	100.0%

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

#### ① 제품별 특징

##### (가) 미르의 전설2 (Legend of Mir 2)

게임장르	2D 동양 무협 MMORPG
게임특징	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 동양적 세계관을 바탕으로 하는 대표적인 무협 MMORPG</li> <li>- 저사양에 적응하기 쉬운 시스템</li> <li>- 단순한 레벨업 외에 생산시스템을 기본으로 한 정통RPG</li> </ul>

##### (나) 미르의 전설3 (Legend of Mir 3)

게임장르	2D 동양 무협 MMORPG
게임특징	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 미르의전설2의 후속작으로, 대규모 파티 플레이가 특징</li> <li>- 저사양 PC에서도 플레이가 원활하며 쉬운 조작방식으로 게임을 쉽게 즐길 수 있음</li> </ul>

(다) 창천온라인(Changchun Online)

게임장르	3D 전투 액션 MMORPG
게임특징	- 동양의 고전 삼국지를 배경으로 한 MMORPG - 수백명이 동시에 대규모 전투

(라) 타르타로스 온라인(Tartaros Online)

게임장르	3D 미들코어 액션 MORPG
게임특징	- 시나리오 중심 플레이 전개 - 던전식 몰이사냥, 9개의 캐릭터 육성

(마) 기타 게임

- 아발론 온라인(Avalon Online)

게임장르	온라인 RTS (실시간 전략 시뮬레이션)
게임특징	- 진영별 수십종의 개성강한 영웅 - 인스턴스 던전 개념의 모험모드 - 대규모 유저 커뮤니티가 가능한 MMO성격의 광장 제공

- 겜파이터(Gemfighter)

게임장르	대전 액션
게임특징	- 대전 중심의 액션게임으로 변신을 통한 스킬 사용이 특징. - 캐주얼 성향의 대전 게임

- 실크로드W

게임장르	Browser based 전략게임
게임특징	- 누구나 쉽게 즐길 수 있는 웹브라우저 게임 - 영웅의 성장(RPG요소) + 영지의 성장(전략 요소) - 다양한 지역의 특산물 무역

- 디지몬배틀(Digimon Battle)

게임장르	3D 캐주얼 MMORPG
게임특징	- 인기 애니메이션 디지몬 시리즈를 온라인 게임화 - 누구나 쉽게 즐길 수 있는 턴제 전투

- 범인수진

게임장르	Browser based MMORPG
게임특징	- 누구나 쉽게 즐길 수 있는 웹브라우저 게임 - 진을 구성하고 무인을 고용하는 등의 전략적 전투가 가능

- 디지몬 마스터즈(Digimon Masters)

게임장르	3D 캐주얼 MMORPG
게임특징	- 인기 애니메이션 디지몬 시리즈를 온라인 게임화 - 누구나 쉽게 즐길 수 있는 쉬운 플레이 방법

- 실크로드온라인

게임장르	MMORPG
게임특징	- 동서양을 아우르는 역사적인 배경을 바탕으로 실크로드내 다양한 전투/상거래 등을 게임에 접목하여 전세계인이 공감할 수 있는 MMORPG 추구 - Full 3D MMORPG로써 Free to Play 과금방식 적용 - 자유로운 캐릭터 성장시스템(특정 제약조건 없음) - 두 대립 세력이 아닌 도적/상인/헌터의 삼각 대립구조로 밸런스 유지

- 로스트사가

게임장르	대전액션게임
게임특징	- 무협, 히어로, 판타지 등 다양한 직업들이 나오는 온라인 대전액션게임 - 다양한 캐릭터 및 지속적인 콜라보레이션을 통한 무한한 확장가능성 - 다양하게 즐길 수 있는 콘텐츠추가(추가캐릭터, 맵, 유저스킨, PVE모드)

(2) 주요 제품 등의 가격변동추이

온라인 게임의 과금정책에는 크게 정액제, 정량제, 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다. 정액제는 매월 일정 금액을 사용료로 지급하는 방식이며, 정량제는 1시간당 일정금액을 사용료로 지급하는 방식입니다. 그리고 현재 대부분의 게임이 적용하고 있는 게임 플레이 자체는 무료이지만 타 유저들보다 더욱 빠른 성장을 가능하게 하는 기능성 아이템이나 캐릭터의 차별을 줄 수 있는 커스터마이징 아이템 등을 판매하는 부분유료화(아이템 유료화) 방식이 있습니다.

당사의 경우 부분유료화 방식을 이용한 게임이 전부이며 정액제 및 정량제 서비스를 하고 있는 게임은 없습니다.

① 국내 서비스 제품의 가격 변동 추이

당사의 주요 제품인 '미르의 전설2' 와 '미르의 전설3'는 2007년 이전에는 월정액제로서 매월 일정 금액을 사용자에게 받아왔습니다만, 2007년 6월 부분 유료화로 전환하여 현재까지

유지되고 있습니다.

품목	제12기	제11기	제10기
유료 아이템	18원(주1)~17,600원	50원(주2)~17,600원(주3)	150원(주4)~17,600원

(주1) 범인수진의 초급보패분해부적(녹색보패 분해 성공률 상승) 1개

(주2) 천검영웅전(서비스 종료)의 초급건설추(건설시간 5분 단축) 1개

(주3) 미르의 전설2의 백호의증표(탑승물) 6개월 이용권 1개

(주4) 창천의 하급 체력물약(체력 회복 물약) 50개

② 해외 진출 제품의 가격 변동 추이

당사가 해외에서 서비스 중인 '미르의 전설2', '미르의 전설3' 등 전체 게임이 부분유료화 서비스를 채택하고 있습니다.



### 3. 생산 및 생산설비에 관한 사항

#### (1) 생산설비에 관한 사항

(단위: 백만원)

구분	2011.01.01	당기증감		당기 상각	2011.12.31	비 고
		증가	감소			
토지	7,918	1,706	77	0	9,547	
건물	10,963	4,028	174	362	14,455	
전산장비	1,515	325	-165	680	1,326	
차량운반구	58	102	40	20	101	
비품	3,020	1,496	200	1,386	2,929	
시설장치	1,136	697	39	574	1,221	
임차자산개량권	0	11	-648	218	441	
건설중인자산	381	216	596	0	0	
합계	24,990	8,582	314	3,240	30,018	

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

## 4. 매출에 관한 사항

### (1) 매출실적

(단위: 백만원)

매출유형	회사명	품목	구분	2011년도	2010년도
인터넷매출	(주)위메이드엔터테인먼트	미르의전설2	국내	4,612	4,347
			해외	0	0
			소계	4,612	4,347
		미르의전설3	국내	2,604	2,399
			해외		
			소계	2,604	2,399
		창천온라인	국내	1,172	1,738
			해외		
			소계	1,172	1,738
		타르타로스	국내	153	185
			해외		
			소계	153	185
		기 타	국내	2,089	2,736
			해외		
			소계	2,089	2,736
	(주)조이맥스	실크로드	국내	1,025	472
			해외	14,693	7,531
			소계	15,718	8,003
		기 타	국내	0	0
			해외	12	29
			소계	13	29
(주)아이오엔터테인먼트	로스트사가	국내	4,410	0	
		해외			
		소계	4,410	0	
	서바이벌프로젝트	국내	61	0	
		해외			
		소계	61	0	
기타	-	국내	8,000	11,602	
		해외			
		소계	8,000	11,602	
로열티매출	(주)위메이드엔터테인먼트	미르의전설2	국내	0	0

			해외	59,291	62,982
			소계	59,291	62,982
	미르의전설3		국내	0	0
			해외	1,939	183
			소계	1,939	183
	창천온라인		국내	0	0
			해외	5,225	6,374
			소계	5,225	6,374
	타르타로스		국내	0	0
			해외	2,193	3,818
			소계	2,193	3,818
	기 타		국내	0	0
			해외	2,202	1,848
			소계	2,202	1,848
	(주)조이맥스	실크로드	국내		
			해외	4,910	1,896
			소계	4,910	1,896
		기 타	국내		
			해외	374	0
			소계	374	0
	(주)아이오엔터테인먼트	로스트사가	국내		
			해외	519	
			소계	519	0
	기타	-	국내	0	
			해외	-365	-291
			소계	-365	-291
기타매출	(주)위메이드엔터테인먼트	-	국내	365	1,019
			해외	0	0
			소계	365	1,019
	(주)조이맥스	-	국내	611	0
			해외		
			소계	611	0
	기타	-	국내	-265	9
			해외	0	0
			소계	-265	9
합 계			국내	24,837	24,508
			해외	90,995	84,370

	소계	115,832	108,878
--	----	---------	---------

주1)'미르의전설3'의 내수매출에는 '미르의전설X'의 매출이 포함되어 있습니다.

## (2) 수주현황

온라인게임 특성상 일괄 수주형태가 없고, 이용자가 인터넷을 이용하여 게임을 이용함으로써 매출이 발생하므로 일정한 시점을 기준으로 기술하기 어렵습니다

## (3) 판매경로 및 판매방법 등

### ① 판매조직

조 직		역 할
위메이드 엔터테인먼트	사업본부 국내사업실	- 국내 서비스를 위한 관리 일체 (마케팅, 빌링, PC방 총판관리 등)
	사업본부 해외사업실	- 해외 서비스를 위한 관리 일체 (퍼블리셔 지원, 해외 지사 관리, 해외 판매 등)
조이맥스	사업본부 국내사업팀	- 국내 직접 서비스 및 신규 게임 아웃소싱 관리 일체
	사업본부 글로벌사업팀	- 글로벌 직접 서비스 및 라이선스 서비스 관리 일체
아이오 엔터테인먼트	국내사업실	- 국내 서비스를 위한 관리 일체 (퍼블리셔 지원, 인게임 프로모션 기획 및 개발 등)
	해외사업실	- 해외 서비스를 위한 관리 일체 (해외 지사 관리, 해외 판매 등)
PC방 지역 총판 및 해외지사	L&K	- 서울 포함 전국 PC방 영업 및 관리(외주)
	북미법인 (WeMade Ent. USA, Inc.)	- GSP 사업 마케팅 및 운영 지원, 결재 관리
	일본법인 (WeMade Online Co., Ltd)	- 일본 온라인 게임 사업 진행

### ② 판매경로

#### (가) 직접서비스 판매

게임이용자가 게임이나 당사의 게임 사이트에서 게임(아이템)을 구매하는 방식입니다. 현금을 전자화폐로 교환(결제/충전)하여, 교환한 전자화폐로 게임아이템을 구입할 수 있습니다. 인터넷 접속이 이뤄지는 장소라면 어디든지 게임이용자의 아이디에 전자화폐 충전이 가능합니다. 충전에 대한 대금 지불 방법은 신용카드, 전화, 핸드폰, 은행입금 등 다양한 수단이 있습니다.

#### (나) 라이선스 서비스 판매

라이선스 서비스 판매의 경우 게임의 소유권이나 관련된 모든 지적재산권은 당사에 있습니다. 다만, 해당 국가에 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 회사가 수취하는 방식입니다. 로열티는 이니셜로열티와 러닝로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 계약일자로부터 계약만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고 있으며, 러닝로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생하는 수익을 수익분배율에 의해 지급받고 있습니다.

판매경로별 매출액은 다음과 같습니다.

(단위: 백만원)

구분	로열티	구분	판매경로	매출액	매출액비중
인터넷매출	미르의전설2	국내	개인	4,188	3.6%
			PC방	425	0.4%
			로열티	0	0.0%
	미르의전설3	국내	개인	2,381	2.1%
			PC방	223	0.2%
			로열티	0	0.0%
	창천온라인	국내	개인	930	0.8%
			PC방	221	0.2%
			로열티	22	0.0%
	타르타로스	국내	개인	143	0.1%
			PC방	7	0.0%
			로열티	3	0.0%
	실크로드	국내	개인	1,025	0.9%
			PC방		0.0%
			로열티		0.0%
		해외	개인	14,693	12.7%
			라이선스		0.0%
			로열티		0.0%
	로스트사가	국내	개인	4,410	3.8%
			PC방		0.0%
			로열티		0.0%
서바이벌프로젝트	국내	개인	61	0.1%	
		PC방		0.0%	
		로열티		0.0%	
기타		-	10,101	8.7%	
로열티매출	미르의전설2	해외	개인	0	0.0%
			라이선스	1,151	1.0%
			로열티	58,140	50.2%
	미르의전설3	해외	개인	0	0.0%
			라이선스	131	0.1%
			로열티	1,808	1.6%
	창천온라인	해외	개인	0	0.0%

			라이선스	3,587	3.1%
			로열티	1,638	1.4%
	타르타로스	해외	개인	0	0.0%
			라이선스	303	0.3%
	실크로드	해외	로열티	1,890	1.6%
			개인		0.0%
			라이선스		0.0%
	로스트사가	해외	로열티	4,910	4.2%
			개인		0.0%
			라이선스		0.0%
	기타		-	2,211	1.9%
	기타매출		-	710	0.6%
합 계			115,832	100.0%	

#### (4) 판매전략

##### ① 국내 판매전략

###### (가) 게임 라인업 강화

당사는 국내외 시장에 안착할 수 있는 높은 퀄리티의 게임 위주로 라인업을 구성하기 위해 노력하고 있습니다.

###### (나) 지속적인 게임 업그레이드

당사는 지속적으로 고객의견 수집 활동, 리서치 활동, 고객의 게임이용 데이터 분석 등을 통하여 고객의 취향에 맞는 업그레이드 내용을 기획하고 고객이 원하는 시점에 업그레이드를 시행할 수 있도록 개발작업을 진행하고 있습니다.

###### (다) 퍼블리싱서비스 직접 운영

당사 및 (주)조이맥스는 게임의 퍼블리싱 서비스를 직접 운영하고 있습니다. 퍼블리셔 회사가 개발을 제외한 전반 업무를 주관하는 일반적 라이선스 계약 방식과 달리, 그동안 게임 서버 운영 및 고객 지원 업무에 대하여 주도적으로 업무를 진행해왔기 때문에 게임 운영 및 사용자의 성향 등 게임서비스의 핵심 영역에 대한 경험을 이미 축적하고 있습니다.

##### ② 해외 판매 전략

###### (가) 현지 문화에 맞는 전방위 지원

각 국가별 다양한 문화 및 종교가 존재하는 만큼 당사에서는 해외 시장의 기술적 특성 및 문화적 특성에 적합한 지원의 제공을 최우선으로 하고 있습니다.

###### (나) 신흥 시장 선점

당사와 (주)조이맥스의 GSP 서비스 결과를 토대로 게임 이용자들의 유입이 많았던 터키, 브라질 지역을 각각 중앙아시아, 남미지역 진출의 거점으로 삼아 향후 성장이 예상되는 신흥 시장 진출의 발판을 마련할 계획입니다.

(다) 중국 시장에서의 우위 유지

당사는 '미르의 전설2'의 중국 시장 선점 효과를 유지하며, 퍼블리셔인 산다와 유기적인 협조 체계를 지속적으로 강화하여 당사와 자회사들의 게임들이 중국 시장에서 경쟁 우위를 점할 수 있도록 최선의 노력을 다하고 있습니다.

(라) GSP 사업의 강화

당사는 GSP 서비스 강화를 위하여 상장사인 (주)조이맥스를 인수하였으며, 시너지 효과를 위하여 최선의 노력을 다하고 있습니다.

(주)조이맥스는 온라인 게임 개발 및 퍼블리셔로서 차별적 사업모델인 글로벌 서비스 플랫폼(GSP ; Global Service Platform)을 통해 보유한 게임 타이틀을 다수의 국가/지역에 공급하고 있으며, GSP은 전 세계적으로 제공된 온라인게임 공간에서 유저 상호간 게임과 커뮤니티를 할 수 있도록 제공되고 있습니다. 2009년 이후 (주)조이맥스는 글로벌포털 Joymax.com을 기반으로 글로벌 퍼블리싱 경쟁력을 위한 게임 콘텐츠(IP ; Intellectual Property)를 추가로 확보 중에 있으며, 검증된 사업모델을 활용한 마케팅 활동 강화, 검증된 수익원이 높은 국가/지역을 대상으로 한 거점 퍼블리싱과 이를 통한 현지 언어 환경 제공, 현지파트너 관리 효율성 제고 및 잠재적 유통파트너의 유입증대를 위한 Online Merchant Center를 구축하였습니다. 또한 고객과 장기적이고 호혜적인 관계 구축을 위하여 '실크로드 온라인'게임의 지속적 성장과 체계적이고 집중화된 대규모 수직적인 업데이트로 전세계 게임 이용자들에게 기대감 및 서비스를 제공하기 위하여 꾸준히 노력하고 있습니다.

## 5. 시장위험과 위험관리

당사는 보고서 작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없으며, 자세한 위험관리에 관한 사항은 연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 4. 재무위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

## 6. 경영상의 주요 계약

구분	계약상대방	계약체결시기 (계약기간)	계약의 목적 및 내용	비고
(주)위메이드 엔터테인먼트	(주)엑토즈소프트	2001.2.26	제품 공동개발 및 해외판매운영대행 약정	1. "미르의 전설" 시리즈 관련 매출에 대하여 쉐어 인식 2. 양 당사자 모두 해외 판매 대행 계약에 관여함
	Shengqu Information Technology(Shanghai) Co., Ltd	2007.02.02 (유료서비스일로부터 5년간)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (창천온라인)	-
	(주)인티브소프트	2007.09.11 (2007.09.11~영구)	퍼블리싱계약 (타르타로스)	-
	SK커뮤니케이션즈(주)	2008.04.10	주식양수도계약 (버디버디(주))	보유주 전량 매매
	1. SKYLAKE GLOBAL INCUVEST 2 PRIVATE INVESTMENT SPECIALTY CO., LTD. 2. CDIB CAPITAL (KOREA) LIMITED	2008.06.24	1.SHAREHOLDERS AGREEMENT 2. SERIES A PREFERRED STOCK SUBSCRIPTION AGREEMENT	2009.12.8: "CDIB CAPITAL(KOREA) LIMITED"는 "CDIB Global Markets II Limited"로 회사명 이 변경됨
	AsiaSoft Corporation Public Company Limited.,	2008.06.30 (상용화일로부터 2년간)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (창천온라인)	-
	Gamepot USA, Inc.	2008.12.29 (상용화일로부터 2년간/+1년 )	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (미르2)	-
	(주)네온소프트	2009.01.23 (유료서비스일로부터 5년간)	퍼블리싱 계약 (프바이온라인)	-
	LAGER NETWORK TECHNOLOGIES Inc.	2009.03.19 (OBT일로부터 2년간/+1년)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (타르타로스)	대만 서비스 계약
	1. Actoz Soft Co., Ltd 2. Shengqu Information Technology(Shanghai) Co., Ltd	2009.03.25 (유료서비스일로부터 6년간)	LICENSE AGREEMENT (미르3)	-
	International Games Systems	2009.04.01 (2012.07.08)	LICENSE AGREEMENT (창천 2차 및 천룡기)	대만 서비스 계약
	WeMade Ent. USA, Inc	2009.07.01~2012.06.30 (상용화일로부터 3년간/+2년 )	GSP 서비스 계약(미르3)	대만, 중국, 한국을 제외한 전 세계 서비스 계약
	ARARIO	2009.07.15 (2012.07.14)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (창천온라인)	일본 서비스 계약
	C&C Media	2009.07.16	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT	일본 서비스 계약



	(2013.01.15)	(타르타로스)	
Burda:IC	2009.07.29 (2009.07.29~3년/ 자동연장1년+1년)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (아발론 온라인)	독일 서비스 계약
Shengqu Information Technology(Shanghai) Co., Ltd	2009.09.28 (2009.09.28~6년/+2년)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (미르2)	중국 서비스 연장 계약
(주)네시삼십삼분	2009.10.14	신주인수 및 주주간 계약	-
XnetSoft Co., Ltd	2009.10.30 (상용화일로부터 2년간/+1년 )	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (아발론 온라인)	중국 서비스 계약
고블린스튜디오(주)	2009.12.18 (상용화일로부터 5년간)	퍼블리싱 계약 (프로젝트 고블린)	전세계 판권
디지털릭(주)	2009.12.01 (유료서비스일로부터 3년간)	GSP 서비스 계약 (디지털 RPG 온라인)	북미, 남미, 유럽(러시아 제외) 서비스 계약
블루선소프트	2010.01.07 (2010.01.07~영구)	퍼블리싱 계약 (천검영웅전)	전세계판권
Shengqu Information Technology(Shanghai) Co., Ltd	2010.01.08 (미르2 본계약 기간동안 유효 )	영화제작 계약 (미르2)	중국 및 위메이와 액토즈의 사 전 동의를 얻은 지역에 서비스
(주)브리디아	2010.01.08	신주인수 계약	-
Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.	2010.01.28 (상용화일로부터 2년간/+1년 )	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (아발론 온라인)	대만 서비스 계약
YNK Korea & YNK Partners	2010.02.03	YNK Japan(현 위메이드 일본법인)의 구주 및 경영권 양수양도계약	일본벤처캐피탈 등 5개사 지분 포함
디지털릭(주)	2010.02.23 (유료서비스일로부터 3년간)	GSP 서비스 계약 (디지털 마스터즈 온라인)	북미, 남미, 유럽(러시아 제외) 서비스 계약
PT.Lyto Datarindo Fortuna	2010.03.08 (상용화일로부터 2년간/+1년 )	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (아발론 온라인)	인도네시아 서비스 계약
Shanda Games International (Pte) Ltd.,	2010.03.26 (유료서비스일로부터 3년간)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (Luvinia)	서비스지역 - 한국
(주)조이맥스 대표주주 전찬웅 외 3인	2010.07.02	(주)조이맥스의 구주 및 경영권 양수도 계약	-
(주)위메이드크리에이티브	2010.07.28	'Pet Island' 무형자산양수도계약	-
(주)조이맥스	2010.09.27	퍼블리싱 계약(천검영웅전)	GSP서비스 계약
(주)조이맥스	2010.09.27	퍼블리싱 계약(타르타로스 온라인)	GSP서비스 계약
Shenzhen MTTANG Network Culture Development Co., Ltd.	2010.10.27 (상용화일로부터 2년간/+1년 )	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (타르타로스)	중국 서비스 계약

	광주비음신식과기 유한공사	2011.02.25	퍼블리싱 계약 (법인수진)	대한민국 서비스 계약
	Sky Entertainment	2011.03.21 (체결일로부터 2년+1년)	SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (천검영웅전)	대만 서비스 계약
	(주)조이맥스	2011.04.20. (상용화 후 3년)	퍼블리싱 계약(웹 실크로드)	대한민국 서비스 계약
	(주)니모닉스	2011.05.23 (2014.05.22)	퍼블리싱 계약(젼파이터)	대한민국 서비스 계약
	(주)조이맥스	2011.06.07 (상용화후 3년)	퍼블리싱 계약(창천)	GSP서비스 계약
	(주)아이오엔터테인먼트	2011.07.01 (2012.12.31)	QA 대행 계약	로스트사가
	(주)위메이드크리에이티브	2011.08.19 (체결일로부터 2년+1년)	퍼블리싱 계약(해비매크 시리즈)	- 전세계 - 스마트 기기
(주)조이맥스	Beijing CIMO Technology	2003.04.30	실크로드 라이선스 계약(China)	매출 일정부분의 로열티 취득
	GameOn	2005.08.01	실크로드 라이선스 계약(Japan)	매출 일정부분의 로열티 취득
	E-LEARNING & E-ENTERTAINMENT	2005.12.09	실크로드 라이선스 계약(Vietnam)	매출 일정부분의 로열티 취득
	네오위즈게임즈	2008.04.07	실크로드 네오위즈 채널링계약(Korea)	매출 일정부분의 로열티 취득
	ASTRUM	2009.06.01	실크로드 라이선스 계약(Russia)	매출 일정부분의 로열티 취득
	Ini3	2009.06.16	실크로드 라이선스 계약(Thailand)	매출 일정부분의 로열티 취득
	(주)위메이드엔터테인먼트	2010.09.27	천검영웅전 GSP서비스 계약	매출일정부분 사용료지급
	(주)위메이드엔터테인먼트	2010.09.27	타르타로스온라인 GSP서비스 계약	판권비지급 및 매출일정부분 사용료지급
	(주)드래곤플라이	2011.01.24	카르마 GSP 퍼블리싱 계약 스페셜포스 GSP 퍼블리싱 계약	매출일정부분 사용료지급
	(주)네시삼십삼분	2011.02.21	(주)네시삼십삼분의 신주 (267,380주 (14.29%)) 인수	-
	Gamonster	2011.03.21.	실크로드 라이선스 계약(Taiwan)	매출 일정부분의 로열티 취득
	(주)아이오엔터테인먼트 대표주주 김인중 외 8인	2011.03.24.	(주)아이오엔터테인먼트의 구주 (400,000주(100%)) 및 경영권 양수도 계약	-
	(주)위메이드엔터테인먼트	2011.04.20	웹실크로드 퍼블리싱계약	매출일정부분 사용료지급
	(주)위메이드엔터테인먼트	2011.06.07	창천온라인 GSP서비스 계약	매출일정부분 사용료지급
	(주)위메이드온라인	2011.08.01	실크로드 라이선스 계약(Japan)	매출일정부분 로열티 취득
(주)아이오엔터테인먼트	(주)한빛소프트	2002.03.25.	서바이벌프로젝트 공동사업 계약 (국내 및 해외)	매출 일정부분의 로열티 취득
	(주)삼성전자	2008.10.28	로스트사가 판권도입 계약 (국내 및 해외)	개발비 지급 및 매출 일정부분 의 로열티 취득
	(주)삼성전자, (주)엠게임	2009.06.25	로스트사가 채널링 서비스 계약	매출 일정부분의 로열티 취득

(주)삼성전자, GAME FACTORY	2009.07.22	로스트사가 라이선스 계약 (Canada, USA, Europe, Africa, Middle East)	개발비 및 매출 일정부분의 로열티 취득
(주)삼성전자, (주)다음커뮤니케이션즈	2009.11.14	로스트사가 채널링 서비스 계약	매출 일정부분의 로열티 취득
(주)삼성전자, (주)버디버디	2010.03.04	로스트사가 채널링 서비스 계약	매출 일정부분의 로열티 취득
(주)삼성전자, PT KREON	2010.09.08	로스트사가 라이선스 계약(Indonesia)	개발비 및 매출 일정부분의 로열티 취득
(주)삼성전자, KOOCO	2010.10.19	로스트사가 라이선스 계약(Taiwan)	개발비 및 매출 일정부분의 로열티 취득
(주)삼성전자 플로우게임즈(주)	2010.10.25	로스트사가 소셜네트워크게임 도입 계약서	매출일정부분 사용료지급
(주)삼성전자, (주)엔에이치엔	2010.11.10	로스트사가 채널링 서비스 계약	매출 일정부분의 로열티 취득
(주)삼성전자, Asiasoft	2010.11.18	로스트사가 라이선스 계약(Thailand)	개발비 및 매출 일정부분의 로열티 취득
(주)세시소프트, CJ 인터넷 재팬(주)	2011.02.01	로스트사가 라이선스 계약(Japan)	개발비 및 매출 일정부분의 로열티 취득
(주)위메이드엔터테인먼트	2011.07.01	QA 대행 계약	로스트사가
(주)삼성전자, KOOCO	2011.11.25	로스트사가 라이선스 계약(Taiwan) 종료	-
(주)삼성전자, GAMONTER	2011.11.28	로스트사가 라이선스 계약(Taiwan)	매출일정부분 사용료지급

## 7. 연구개발활동

### (1) 연구개발 담당조직

대상회사	부서명	업무내용
위메이드 엔터테인먼트	개발센터	- 미르의전설2, 미르의전설3, 창천, 천룡기, 네드 등 개발 - Project Q, Project MF, Project S 등 개발
	신작개발본부	- Project J 개발 및 개발 지원
조이맥스	개발1본부	실크로드온라인 개발 및 서비스
	개발3실	웹게임 개발 및 서비스 준비 중
	개발5실	실크로드온라인 2 개발 및 서비스 준비 중
	플랫폼본부	포털 사이트 개발 및 서비스, 퍼블리싱실무, 해킹방어, 서비스인프라구축
아이오 엔터테인먼트	로스트사가 개발팀	로스트사가 개발 및 서비스

서바이벌프로 젝트개발팀	서바이벌프로젝트 개발 및 서비스
-----------------	-------------------

## (2) 연구개발 비용

(단위: 백만원)

구분		2011연도	2010연도	2009연도
원재료		-	-	-
인건비		24,743	18,879	9,865
제조경비		11,352	10,912	3,879
합계		36,095	29,791	13,744
회계처리	자산계상	-	-	-
	판매비와관리비	23,224	17,504	9,217
	제조원가(매출원가)	15,187	12,287	4,527
연구개발비/매출액 비율		31.16%	27.36%	12.92%

주1) 상기 기재된 내용중 2010연도 및 2011연도는 (주)위메이드엔터테인먼트 K-IFRS 연결 기준으로 작성되었으며, 2009연도는 K-GAAP기준으로 작성되었습니다.

## (3) 연구개발 실적

구분	연구과제	연구개발내용	연구결과 및 기대효과
위메이드 엔터테인먼트	32km seamless world editor 개발	광범위한 월드를 게임과 이질감 없이 World Editor에서 똑같이 편집한다.	기존 작업 방식에서 수작업으로 하던 이음새 연결작업을 하지 않고 한 자리에서 바로 레벨을 완성할 수 있어서 작업 효율의 단축을 가져온다.
	PSVSM Shadow 개발	광범위한 범위에 높은 퀄리티로 실시간 그림자를 처리하는 방식	화면에 그려지는 많은 오브젝트의 그림자를 처리함으로써 그림의 퀄리티를 높이는 역할을 한다.
	CPU Occluder 성능개발	기존 CPU Occluder의 성능을 개선해서 Occluder의 기능을 좀 더 높여서 작업의 효율을 높인다.	보다 효율적인 Occluder 역할을 함으로써 보이지 않는 물체를 제거해서 엔진의 부담을 줄여준다.
	실시간 Ocean 개발	파도의 Simulation을 FFT 기법으로 분석해서 실시간으로 엔진에서 렌더링한다.	기존 Ocean보다 좀 더 사실적인 분위기를 연출해서 게임을 몰입감을 높여준다.
	Dynamic Distributed World	게임 서버는 월드(맵)를 동적으로 분산시킬 수 있도록 개발	Load Balancing으로 전체 서버의 stress를 분산시켜 안정성을 유지하도록 개발
	Dynamic Encryption Key	동적으로 패킷 암호화 키를 생성하여 클라이언트 서버와 통신하도록 하는 기술	해커의 패킷 분석을 1차적으로 막음으로써 해킹의 위험을 다소 해소시킬 수 있도록 개발
	Fast Packet Compression	패킷 압축 모듈 개발 및 게임 서버에 적용하게 개발	패킷 압축을 통하여 서버간 통신 bandwidth 줄이도록 개발
	IOCP를 탑재한 대용량 게임	IOCP 비동기 소켓 통신을 탑재하	네트워크 통신의 부하를 줄임으로써 서버의 안정성 유지

	서버	여 서버의 처리 속도를 향상시키도록 개발	확보
	WNL (C++) 서버엔진 개발	차세대 서버 엔진 개발, Packet Pooling 도입, Memory Pooling 도입	기존 서버 엔진 대체 효과적인 Packet 관리 Memory 단편화 현상 방지
	WNL (Delphi) 서버엔진 개발	Delphi에서 IOCP 도입 엔진 제작	기존 게임서버 엔진 대체
	Gate Servers Linux 버전 개발	Windows 용 서버 엔진 및 Gate 서버를 Linux 버전으로 개발	Windows EC(External Connector)라이선스 비용 절감
	MINI(Resource Tool) 개발	리소스 관리 시스템 개발	효율적인 리소스 관리. 리소스 보안 관리
조이맥스	Multilingual-Ready Solution	다국어 웹 사이트를 자동 생성 가능 Solution	개발기간 단축으로 신속하게 다국어 서비스를 제공으로 제작비용 최소화 및 다양한언어 지원으로 타 경쟁업체 대비 서비스 차별화 가능
	P2P File Download System	P2P File Download System을 이용한 Game Client Download 기능 구현 및 관련 솔루션	일부 유저에게만 파일을 전송하면 당사 서버를 비경유로 유저들간 네트워크를 구성하여 파일을 공유하는 시스템으로 다운로드 서비스 품질 향상 및 회선 사용료에 대한 원가 절감 효과
	통합 Billing Solution	결제 솔루션 개발 및 결제 데이터를 통합 관리 Billing System개발	One-stop 결제 솔루션 개발로 고객 편의성 제공 및 On/Off line 결제 유통망 확보, Merchant Center를 통해 최소비용의 Infra 확보 가능
	SSO System (Single Sign On System)	Session Management Server를 이용한 SSO Integration 기법 개발	다양한 보안 취약점에 노출되어 있는 기존의 SSO Integration기법(Cookie, ActiveX)을 탈피하여 Client와 Website(Server)간의 Session을 관리해주는 Session Management Server를 개발 적용하는 새로운 기술 도입으로 Client 해킹을 원천 차단하며, Website 와 Database 사이에서 발생하는 보안 취약점 해결을 원천적으로 차단하는 Relay Server 개발 (웹 사이트에서 Database로의 직접적인 연결 자체를 제거)
	K2 Game Engine	Runtime 3D Animation Blending Normal Mapping 및 HDR 기능 Inverse Kinematics 기능 Programmable Particle System 및 저작 툴 3D Studio Max Data Exporter 및 편집 툴	K2 Game Engine 보유하므로 개발 기간 단축및 콘텐츠 퀄리티 확보 및 높은 판매 가격과 라이선스 비용을 요구하는 해외 상용 게임 엔진에 버금가는 시스템을 자체 개발함으로써 비용 절감 및 수입 대체효과
	3D World Editor	지형편집기능(Height Field), gradation 기능, 게임에서 사용될 각종 오브젝트를 심거나 편집하는 기능, 렌즈 플레이어 효과를 컨트롤하는 기능 등	WISWYG(What You See is What You Get) 지원으로 게임에서 보여 지게 될 가상 세계를 실제 게임화면과 같은 상태에서 눈으로 보면서 제작 및 편집할 수 있도록 하여 개발 효율성을 증가시킬 수 있음.
Project 버전관리 솔루션(JSS)	게임개발 프로그램 source code 및 resource 파일 공유와 편집,	업자간의 공유와 편집, 접근 제어, 버전 관리 등의 자동 화된 중앙집중 시스템으로 개발 효율성 향상	

		접근 제어, 버전 관리 기능	
	Custom Shader System	Albedo, wrapped diffuse map, Ambient Cube, Lim Lighting	그래픽 퀄리티 및 2D 기반인 게임원화의 느낌을 3D 상에서 보다 충실하게 표현 가능, Runtime Shader Builder를 제공하여 유저 PC의 성능에 맞게 연출 옵션을 실시간 조절 가능
	SMP Multi core Service Platform	하나의 물리적 CPU 내부에 복수의 Processing Unit을 집적하는 방식 구현기능	SMP Architecture 활용을 한 서버하드웨어 기능 향상과 이를 통한 게임내 동시접속 유저 수용 확대 가능
	MMORPG Server Framework	MMORPG 서버의 비 Contents 적 기반 기술	다수의 서버를 사용하는 MMORPG의 기반기술(최근 대세로 떠오른 병렬 프로세싱에 최적화된 플랫폼) 개발로 추후 개발이 필요한 MMORPG 서버에 대한 개발시간에 6개월 가량 단축 가능
	DB Patch Tool	방대한 데이터를 병렬처리 형태로 빠르고 안전하게 패치할 수 있도록 하는 자동화 툴	게임이 늘어나고 각 게임마다 사용하는 기초 데이터가 패치 때마다 점검 시간을 길어지게 하는 요인이 될 것으로 판단되어 모든 패치를 병렬로 안전하게 패치할 수 있도록 하였음
아이오 엔터테인먼트	Massive Multiplayer Online - Synchronization	이동예측을 통해 자연스러운 보정을 함으로써 실제 게임을 하는 유저들은 서로 자연스러운 움직임을 볼 수 있게 하는 기술	대규모의 사용자들이 동시에 게임을 즐기면서 어쩔 수 없이 생기는 네트워크의 지연과 대역폭 한계 문제를 보완하는 효과
	Progressive P2P Network	차세대 P2P 네트워크 방식	서버를 거치지 않고 빠른 속도로 클라이언트 간의 신호를 주고 받으며, <패킷암호화>, <방화벽/공유기통신> 문제를 라이브러리 수준에서 해결하는 효과
	IO-Protector	클라이언트에 시도되는 다양한 방식의 해킹을 검사하고 막을 수 있는 클라이언트 보안툴	다양한 유저들이 게임에 접하게 될시에 게임 클라이언트에 대한 해킹위험을 제거
	Database Process System	에이전트를 통한 일단위 데이터 오류 점검, 개별데이터별 백업 및 복구 등 데이터베이스 관리 기술	데이터 저장 부하가 집중되는 DB의 데이터 정규화를 통한 모델링, 인덱스 최적화를 통한 질의 응답 속도 증가
	Automatic Upgrade System	클라이언트의 빈번한 업데이트를 지원하기위한 게임지원툴	FTP, HTTP 방식의 자동업그레이드 기능을 지원하고 클라이언트 해킹 및 위변조를 방지
	Memory Encryption - Decryption	데이터 변경시 클라이언트 종료 및 실시간으로 보고, 접근제어 조치 기능	게임클라이언트 자체의 메모리 조작을 통해 부정권한을 획득하는 것을 방지

### III. 재무에 관한 사항

#### 1. 요약 연결재무정보

(단위 : 천원)

구 분	제 12기	제 11기 (감사받지 않은 재무제표)
	(2011년 12월말)	(2010년 12월말)
[유동자산]	215,817,282	251,573,271
· 현금및현금성자산	44,823,677	41,350,284
· 단기금융상품	130,780,207	166,789,330
· 매출채권	30,011,251	26,992,591
· 기타수취채권	3,663,923	4,560,672
· 단기대여금	546,769	1,041,094
· 매도가능금융자산	515,383	3,239,986
· 재고자산	0	60,303
· 기타유동자산	5,476,072	7,539,010
[비유동자산]	143,387,054	110,199,110
· 장기금융상품	0	140,000
· 기타수취채권	6,000,267	6,316,701
· 장기대여금	1,645,172	1,259,681
· 매도가능금융자산	11,261,657	316,520
· 관계회사투자주식	4,867,920	2,728,743
· 유형자산	30,018,030	24,990,406
· 무형자산	84,056,739	70,028,543
· 이연법인세자산	5,537,270	4,418,517
자산총계	359,204,336	361,772,381
[유동부채]	22,846,872	30,249,355
[비유동부채]	5,812,941	10,807,149
부채총계	28,659,813	41,056,504
[자본금]	4,480,000	4,480,000
[기타불입자본]	154,369,524	154,102,735
[기타자본구성요소]	(6,801,549)	(1,751,980)
[기타포괄손익누계]	1,556,544	815,504
[이익잉여금]	116,191,641	102,249,644

[비지배지분]	60,748,365	60,819,974
자본총계	330,544,524	320,715,877
	2011.01.01~2011.12.31	2010.01.01~2010.12.31
매출액	115,831,673	108,878,234
영업이익	19,423,559	27,909,687
계속영업당기순이익	30,387,982	24,201,737
- 중단영업손익	(4,310,244)	(2,168,905)
당기순이익(손실)	26,077,738	22,032,833
- 지배기업 소유주지분	23,319,033	20,387,697
- 비지배지분	2,758,706	1,645,136
총포괄이익(손실)	26,751,425	22,250,379
기본주당순이익(단위:원)	2,891	2,465
-계속영업 기본주당순이익(단위:원)	3,425	2,727
-중단영업 기본주당순이익(단위:원)	(534)	(262)
연결에 포함된 회사수	12개	12개

※ 당사는 한국채택국제회계기준에 따라서 상기 요약 연결재무정보를 작성하였으며, 이에 따라 5사업연도 미만의 재무정보를 기재하였습니다. 또한 상기 제11기 요약 연결 재무정보는 감사 또는 검토받지 않은 재무제표를 기초로 작성하였습니다.

※ 상기 요약 연결재무정보 작성에 포함된 종속회사는 다음과 같습니다.

사업연도	당기에 연결에 포함된 회사	전기대비 연결에서 제외된 회사
제12기	(주)조이맥스	스튜디오이글스(주) (주1) Joymax Entertainment, Inc. (주2)
	WeMade Online Co., Ltd.	
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	
	WeMade Entertainment USA, Inc.	
	버디버디(주)	
	(주)고블린스튜디오	
	(주)엑소드스튜디오	
	(주)위메이드크리에이티브	
	(주)우파루파 (주3)	
	(주)엔곤소프트 (주4)	
	(주)아이오엔터테인먼트 (주5)	
	(주)바나나피쉬(주6)	
제11기	(주)조이맥스	-
	WeMade Online Co., Ltd.	
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	



	WeMade Entertainment USA, Inc.	
	Joymax Entertainment, Inc.	
	버디버디(주)	
	(주)고블린스튜디오	
	(주)스튜디오이글스	
	(주)엑소드스튜디오	
	(주)위메이드크리에이티브	
	(주)우파루파	
	(주)엔곤소프트	

- 주1) 스튜디오이글스(주)는 2011년 5월 20일 청산이 종결되었습니다.
- 주2) 당 3분기 중 WeMade Entertainment USA, Inc.가 Joymax Entertainment, Inc.를 흡수합병함에 따라 Joymax Entertainment, Inc.는 소멸하게 되었습니다.
- 주3) (주)우파루파는 (주)위메이드크리에이티브가 50% 소유한 자회사입니다.
- 주4) (주)엔곤소프트는 (주)위메이드크리에이티브가 51.1% 소유한 자회사입니다.
- 주5) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사이며, 2011년 3월에 연결대상에 편입되었습니다.
- 주6) 당 3분기 중 (주)바나나피쉬의 설립으로 인하여 신규 종속회사로 편입되었습니다.

## 2. 연결재무제표 이용상의 유의점

### 1. 일반사항

기업회계기준서 제1027호 '연결재무제표와 별도재무제표'에 의한 지배회사인 주식회사 위메이드엔터테인먼트(이하 "지배회사" 또는 "회사")는 연결재무제표 작성대상 종속회사인 주식회사 조이맥스 및 WeMade Online Co., Ltd.(이하 주식회사 위메이드엔터테인먼트와 그 종속회사를 일괄하여 "연결회사") 등 12개회사를 연결대상으로하고 연결재무제표를 작성하였습니다.

#### 가. 회사가 채택한 재무제표 작성기준

첨부된 연결재무제표에 대한 감사보고서(IFRS) 주식 2. 중요한 회계정책에서 동일한 내용을 설명하고 있습니다.

#### 나. 회계처리방법 변경

당사는 2011년 1월 1일 이후에 개시하는 연차보고기간부터 국제회계기준을 채택하여 제정한 한국채택국제회계기준을 적용하고 있습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서, 개정서, 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

회사의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었으며, 기업회계기준서 제1101호 "한국채택국제회계기준의 최초채택"의 적용을 받으며, 한국채택국제회계기준으로의 전환일은 2010년 1월 1일입니다.

## 2. 한국채택국제회계기준으로의 전환에 대한 설명

연결회사의 한국채택국제회계기준으로의 전환일은 2010년 1월 1일이며, 한국채택국제회계기준 채택일은 2011년 1월 1일입니다.

연결회사의 연차재무제표는 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초채택'에 따라 한국채택국제회계기준의 완전한 소급적용이 아닌 관련 의무적 예외항목과 특정 선택적 면제조항을 적용하였습니다.

### 2.1 기업회계기준서 제1101호의 면제조항 선택 적용

연결회사가 다른 기업회계기준서에 대한 면제조항으로 선택적으로 적용한 사항은 다음과 같습니다.

#### (1) 사업결합

연결회사는 기업회계기준서 제1101호에 따라 사업결합의 면제를 적용하였습니다. 이에 따라 2010년 1월 1일(전환일) 전에 발생한 사업결합에 대해 기업회계기준서 제1103호를 소급 적용하지 아니하였습니다.

## 2.2 한국채택국제회계기준으로의 전환에 대한 설명

한국채택국제회계기준으로의 전환과 관련된 주요 조정사항은 다음과 같습니다.

### (1) 퇴직급여채무 및 장기종업원급여

퇴직급여채무와 관련하여 과거회계기준에서는 보고기간종료일 현재 1년 이상 근속한 전 임직원이 일시에 퇴직할 경우에 지급하여야 할 퇴직금추계액 전액을 퇴직급여충당부채로 계상하였으나, 한국채택국제회계기준에 따라 보험수리적 평가방법인 예측단위적립방식을 사용하여 추정한 금액을 퇴직급여채무로 계상하였습니다. 또한 회사의 장기종업원급여에 해당하는 채무에 대해 보험수리적 평가방법을 적용하였습니다.

### (2) 법인세효과

과거회계기준에 따라 유동성이 구분된 이연법인세자산 및 부채에 대해서 한국채택국제회계기준에 따라 유동항목으로 분류된 이연법인세를 비유동항목으로 계정재분류하였으며, 상기 항목별 전환조정사항으로 인하여 발생하는 법인세효과를 반영하였습니다. 또한 회사는 과거회계기준에 따라 종속기업 등에 대한 투자자산의 장부금액과 세무가액의 차이인 일시적 차이에 대해 하나의 일시적 차이로 보아 이연법인세자산 또는 이연법인세부채의 인식여부를 판단하였으나, 한국채택국제회계기준에서는 일시적 차이의 소멸방법에 따라 이연법인세자산 또는 이연법인세부채를 인식합니다.

(3) 기타 계정재분류 사항

과거회계기준에 따라 기타비유동자산으로 회계처리한 회원가입권에 대해서 한국채택국제회계기준에 따라 시설이용권의 대가로 지급된 금액은 비한정내용연수를 가진 무형자산으로 계정재분류하였으며, 금융상품의 정의를 충족하는 보증금은 상각후원가를 적용하는 대여금및수취채권으로 분류하였습니다.

2.3 과거회계기준으로부터 한국채택국제회계기준으로의 전환에 따른 조정

(1) 한국채택국제회계기준 전환일(2010년 1월 1일) 현재의 자본의 차이 조정

(단위:천원)

구 분	주	과거회계기준	전환효과	연결범위의 변동	한국채택국제회계기준
현금및현금성자산		14,829,586	-	906,654	15,736,240
단기금융상품		207,900,000	-	1,657,327	209,557,327
매출채권	(주1)	23,130,608	236,391	2,718,834	26,085,834
단기대여금		476,147	-	(66,103)	410,045
기타수취채권(유동)	(주2)	3,689,296	23,548	171,252	3,884,096
기타유동자산	(주3)	4,948,723	154,690	(143,892)	4,959,522
이연법인세자산	(주4)	185,595	(311)		185,231
재고자산		9,786	-	-	9,786
장기금융상품		110,000	-	-	110,000
매도가능금융자산(비유동)		13,800	-	77,180	90,980
장기대여금		642,154	-	-	642,154
기타수취채권(비유동)	(주5)	1,529,932	(116,154)	14,638	1,428,416
관계기업투자		10,707,770	-	(6,707,770)	4,000,000
유형자산		10,665,106	-	1,224,878	11,889,984
무형자산	(주6)	10,301,540	201,592	2,960,767	13,463,899
자산총계		289,140,043	493,598	2,813,766	292,453,514
기타지급채무	(주7)	3,796,476	752,301	957,313	5,506,090
차입금		-	-	1,524	1,524
기타유동부채		10,366,290	-	1,697,096	12,063,386
기타비유동부채		12,697,986	-	(133,900)	12,564,086
확정급여채무	(주8)	277,620	186,057	270,547	734,224
당기법인세부채		10,265,482	-	16,063	10,281,545
이연법인세부채	(주9)	106,772	(106,772)	-	-
부채총계		37,510,626	831,587	2,808,643	41,150,855

자본금		4,480,000	-	-	4,480,000
자본잉여금		154,114,050	-	-	154,114,050
자본조정		7,243,580	-	-	7,243,580
기타포괄손익누계		204,884	-	-	204,884
이익잉여금	(주10)	85,586,902	(331,882)	-	85,255,020
비지배지분		-	-	5,123	5,123
자본총계		251,629,417	(331,882)	5,123	251,302,658

(주1) 손상이 발생하지 아니한 매출채권 대손충당금의 조정

(주2) 손상이 발생하지 아니한 기타수취채권 대손충당금의 조정

(주3) 기타유동자산에 대한 현재가치 평가로 인한 차이

(주4) 이연법인세 자산효과

(주5) 수취보증금에 대한 현재가치 평가로 인한 차이

(주6) 비한정내용연수인 무형자산의 상각취소

(주7) 미지급연차에 대한 부채계상

(주8) 보험수리적가정으로 인한 확정급여채무의 인식

(주9) 이연법인세 부채효과

(주10) 주3, 주5, 주8로 인한 이익잉여금의 변동

(2) 직전연도말(2010년 12월 31일) 현재의 자본의 차이 조정

(단위:천원)

구 분	주	과거 회계기준	전환효과	연결범위변동	한국채택 국제회계기준
현금및현금성자산		39,336,687	-	2,013,597	41,350,284
단기금융상품		162,552,419	-	4,236,911	166,789,330
매출채권	(주1)	24,528,219	127,555	2,336,817	26,992,591
매도가능금융자산(유동)		3,239,986	-	-	3,239,986
단기대여금		1,098,200	-	(57,106)	1,041,094
기타수취채권(유동)	(주2)	4,717,069	23,548	(179,945)	4,560,672
기타유동자산	(주3)	6,970,964	834,143	(266,097)	7,539,010
이연법인세자산	(주4)	5,697,434	(601,510)	(677,407)	4,418,517
재고자산		60,303	-	-	60,303
장기금융상품		140,000	-	-	140,000
매도가능금융자산(비유동)		316,520	-	-	316,520
장기대여금		1,259,681	-	-	1,259,681
기타수취채권(비유동)	(주5)	7,008,933	(798,975)	106,743	6,316,701
관계기업투자		12,538,463	-	(9,809,720)	2,728,743
유형자산		24,116,008	-	874,398	24,990,406
무형자산	(주6)	53,454,027	8,901,355	7,673,161	70,028,543
기타비유동자산	(주7)	5,758,155	(5,758,155)	-	-
자산총계		352,793,068	2,727,962	6,251,352	361,772,381
기타지급채무	(주8)	4,794,187	890,128	750,046	6,434,361
기타유동부채	(주9)	11,558,448	(252,126)	3,733,474	15,039,796
기타비유동부채		9,665,230	-	(155,727)	9,509,503
확정급여채무	(주10)	545,260	358,531	393,855	1,297,646
당기법인세부채		8,713,466	-	61,732	8,775,198
이연법인세부채	(주11)	-	36,911	(36,911)	-
부채총계		35,276,591	1,033,443	4,746,470	41,056,504
자본금		4,480,000	-	-	4,480,000
자본잉여금		154,102,735	-	-	154,102,735
자본조정		(1,751,980)	-	-	(1,751,980)
기타포괄손익누계		815,504	-	-	815,504
이익잉여금	(주12)	101,546,940	1,694,518	(991,814)	102,249,644
비지배지분		58,323,278	-	2,496,696	60,819,974

자본총계		317,516,477	1,694,518	1,504,882	320,715,877
------	--	-------------	-----------	-----------	-------------

- (주1) 손상이 발생하지 아니한 매출채권 대손충당금의 조정
- (주2) 손상이 발생하지 아니한 기타수취채권 대손충당금의 조정
- (주3) 기타유동자산에 대한 현재가치 평가로 인한 차이
- (주4) 이연법인세 자산효과
- (주5) 수취보증금에 대한 현재가치 평가로 인한 차이
- (주6) 영업권의 조정 및 비한정내용연수인 무형자산의 상각취소
- (주7) 회원권의 무형자산 계정대체
- (주8) 미지급연차에 대한 부채계상
- (주9) 매출수익의 이연
- (주10) 보험수리적가정으로 인한 확정급여채무의 인식
- (주11) 이연법인세 부채효과
- (주12) 상기의 차이로 인한 이익잉여금의 변동

(3) 2010년 연간(2010년 1월 1일~2010년 12월 31일) 총포괄손익의 차이조정

(단위:천원)

구분	과거회계기준(연결)	전환효과	종속기업에 대한 지배력취득 이전 손익조정(주5)	연결범위변동	한국채택 국제회계기준
매출액	125,694,934	252,126	(19,726,458)	2,657,632	108,878,234
매출원가	15,253,315	-	(2,076,093)	571,602	13,748,824
매출총이익	110,441,619	252,126	(17,650,365)	2,086,030	95,129,410
판관비(주1)	76,958,778	(3,092,074)	(14,476,136)	8,058,832	67,449,400
기타영업수익	-	1,279,546	(29,571)	-	1,249,975
기타영업비용	-	1,046,565	(26,266)	-	1,020,299
영업이익	33,482,841	3,577,181	2,170,353	(11,320,688)	27,909,687
금융수익(주2)	11,224,917	(69,032)	(2,075,503)	123,710	9,204,092
금융원가	(2,914,353)	-	4,899,902	620,383	2,605,932
종속기업투자손실	(6,509,499)	-	3,609,432	4,698,241	1,798,174
기타손익	(6,207,614)	(232,981)	6,429,724	10,871	-
법인세비용차감전순이익	29,076,292	3,275,168	2,168,905	(1,810,693)	32,709,672
법인세비용(주3)	8,312,724	855,695	(1)	(660,484)	8,507,934
당기순이익	20,763,568	2,419,473		(1,150,208)	22,032,833
기타포괄손익(주4)	1,093,070	(393,073)	(900,527)	418,077	217,547
총포괄이익	21,856,638	2,026,400	(900,527)	(732,132)	22,250,379

(주1) 연차보상 및 퇴직급여의 변동 및 영업권상각액의 조정

(주2) 임차보증금에 대한 현재가치 평가로 인한 차이

(주3) 수정관련 법인세효과

(주4) 보험수리적손익

(주5) 과거회계기준에 의한 종속기업매수일전 손익은 기타손익에 포함되어 있으면 기중취득한 종속회사의 지배력취득 전 손익을 별도표시함



(\*) 전환일 현재 한국채택국제회계기준의 도입으로 인한 연결대상 종속기업의 증감내역은 다음과 같습니다.

구분	이유	회사명
증가	종전 주식회사외부감사에관한법률(이하"외감법") 시행령 제1조의3 제2항 1호에 의거 직전 사업연도말의 자산총액이 100억원에 미달하여 연결재무제표 작성대상 종속기업에서 제외되었으나, 한국채택국제회계기준에서는 연결대상회사에 포함됨.	버디버디(주) (주)스튜디오이글스 (주)고블린스튜디오 WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd. WeMade Entertainment USA, Inc.

#### (4) 한국채택국제회계기준으로의 전환으로 인한 현금흐름표의 차이조정

한국채택국제회계기준의 도입으로 인하여 과거회계기준에 따라 별도 표시되지 않던 이자의 수취, 이자의 지급, 배당금의 수취, 법인세의 납부액을 현금흐름표상에 별도로 표시하기 위하여 관련 수익, 비용 및 관련 자산, 부채에 대한 현금흐름내역을 조정하였습니다. 또한 외화로 표시된 현금및현금성자산의 환율변동효과는 영업활동, 투자활동 및 재무활동 현금흐름과 별도로 표시하였습니다.

과거회계기준에 따라 별도 표시되지 않았던 이자 수취금액, 이자 지급금액 및 법인세납부금액에 대해서 한국채택국제회계기준의 적용에 따라 영업활동현금흐름으로 분류하여 별도의 항목으로 표시하였습니다.

### 3. 요약 재무정보

(단위 : 천원)

구분	제 12기	제 11기
[유동자산]	129,901,649	156,748,524
· 현금및현금성자산	12,724,499	20,170,090
· 단기금융상품	81,000,000	102,610,641
· 매출채권	26,980,917	22,116,112
· 기타수취채권	3,841,251	4,180,328
· 단기대여금	612,871	848,280
· 매도가능금융자산	372,563	0
· 재고자산	0	60,303
· 기타유동자산	4,369,547	6,762,770
[비유동자산]	166,838,910	140,538,032
· 장기금융상품	0	140,000
· 기타수취채권	992,342	1,562,694

· 장기대여금	1,200,592	1,039,081
· 매도가능금융자산	10,956,657	11,520
· 관계회사투자주식	121,873,923	111,163,416
· 유형자산	15,563,238	10,313,045
· 무형자산	10,440,331	11,813,376
· 이연법인세자산	5,811,827	4,494,900
자산총계	296,740,559	297,286,556
[유동부채]	13,884,994	21,859,225
[비유동부채]	4,831,189	10,082,992
부채총계	18,716,183	31,942,217
[자본금]	4,480,000	4,480,000
[기타불입자본]	154,269,866	154,102,735
[기타자본구성요소]	(6,197,369)	(957,719)
[기타포괄손익누계]	161,392	202,978
[이익잉여금]	125,310,487	107,516,345
자본총계	278,024,376	265,344,339
매출액	81,849,925	87,629,566
영업이익	23,532,588	28,862,169
당기순이익(손실)	27,140,350	25,654,398
총포괄이익(손실)	27,109,908	25,259,419
기본주당순이익(단위: 원)	3,365	3,101
희석주당순이익(단위: 원)	3,228	2,949

※ 당사는 한국채택국제회계기준에 따라서 상기 요약 재무정보를 작성하였으며, 이에 따라 5사업연도 미만의 재무정보를 기재하였습니다. 또한 상기 제11기 요약 재무정보는 감사 또는 검토받지 않은 재무제표를 기초로 작성하였습니다.

## 4. 재무제표 이용상의 유의점

### 1. 회사가 채택한 재무제표 작성기준

첨부된 분기재무제표에 대한 검토보고서(IFRS) 주석 2.1 재무제표 작성기준 에서 동일한 내용을 설명하고 있습니다.

### 2. 회계처리방법 변경

당사는 2011년 1월 1일 이후에 개시하는 연차 보고기간부터 한국채택국제회계기준을 적용하고 있습니다. 기업회계기준서 제1101호(한국채택국제회계기준의 최초채택)에 따라 한국

채택국제회계기준으로의 전환일은 2010년 1월 1일입니다.

### 3. 한국채택국제회계기준으로의 전환에 대한 설명

회사의 한국채택국제회계기준으로의 전환일은 2010년 1월 1일이며, 한국채택국제회계기준 채택일은 2011년 1월 1일입니다.

회사의 연차재무제표는 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초채택'에 따라 작성되었으며, 한국채택국제회계기준의 완전한 소급적용이 아닌 관련 의무적 예외항목과 특정 선택적 면제조항을 적용하였습니다.

#### 3.1 기업회계기준서 제1101호의 면제조항 선택 적용

회사가 다른 한국채택국제회계기준서에 대한 면제조항으로 선택적으로 적용한 사항은 다음과 같습니다.

##### (1) 사업결합에 대한 면제

회사는 기업회계기준서 제1101호에 따라 사업결합의 면제를 적용하였습니다. 이에 따라 2010년 1월 1일(전환일) 전에 발생한 사업결합에 대해 기업회계기준서 제1103호를 소급 적용하지 아니하였습니다.

(2) 회사는 별도재무제표상 종속기업 및 관계기업 투자지분에 대하여 한국채택국제회계기준 전환일의 과거회계기준에 따른 장부금액을 간주원가로 사용하여 측정하였습니다.

### 3.2 한국채택국제회계기준으로의 전환에 대한 설명

한국채택국제회계기준으로의 전환과 관련된 주요 조정사항은 다음과 같습니다.

#### (1) 퇴직급여채무 및 장기종업원급여

퇴직급여채무와 관련하여 과거회계기준에서는 보고기간종료일 현재 1년 이상 근속한 전 임직원이 일시에 퇴직할 경우에 지급하여야 할 퇴직금추계액 전액을 퇴직급여충당부채로 계상하였으나, 한국채택국제회계기준에 따라 보험수리적 평가방법인 예측단위적립방식을 사용하여 추정한 금액을 퇴직급여채무로 계상하였습니다. 또한 회사의 장기종업원급여에 해당하는 채무에 대해 보험수리적 평가방법을 적용하였습니다.

#### (2) 사업결합으로 취득한 영업권 또는 염가매수차익

회사는 과거회계기준에 따라 사업결합으로 취득하는 영업권 또는 염가매수차익을 최초 발생연도부터 5년동안 정액법으로 상각 또는 환입하였습니다. 한국채택국제회계기준에서는 영업권 또는 염가매수차익을 상각 또는 환입하지 않으며, 영업권에 대해서는 매년 손상검사를 수행하고 염가매수차익은 취득일에 당기손익으로 인식합니다.

#### (3) 공정가치 평가 및 손상, 금융상품의 제거

회사의 현금결제형 주식기준보상과, 매도가능지분증권, 대여금 및 수취채권 등 금융상품을 공정가치로 평가하였으며, 과거회계기준에 따라 수취채권의 예상손실을 추정하여 설정한 대손충당금을 한국채택국제회계기준에 따라 발생한 손실에 대해 대손충당금을 설정하였습니다.

#### (4) 법인세효과

과거회계기준에 따라 유동성이 구분된 이연법인세자산 및 부채에 대해서 한국채택국제회계기준에 따라 유동항목으로 분류된 이연법인세를 비유동항목으로 계정재분류하였으며, 상기 항목별 전환조정사항으로 인하여 발생하는 법인세효과를 반영하였습니다. 또한 회사는 과거회계기준에 따라 종속기업 등에 대한 투자자산의 장부금액과 세무가액의 차이인 일시적 차이에 대해 하나의 일시적차이로 보아 이연법인세자산 또는 이연법인세부채의 인식여부를 판단하였으나, 한국채택국제회계기준에서는 일시적 차이의 소멸방법에 따라 이연법인세자산 또는 이연법인세부채를 인식합니다.

#### (5) 기타 계정재분류 사항

과거회계기준에 따라 기타비유동자산으로 회계처리한 회원가입권에 대해서 한국채택국제회계기준에 따라 시설이용권의 대가로 지급된 금액은 비한정내용연수를 가진 무형자산으로 계정재분류하였으며, 금융상품의 정의를 충족하는 보증금은 상각후원가를 적용하는 대여금및 수취채권으로 분류하였습니다.

3.3 과거회계기준으로부터 한국채택국제회계기준으로의 전환에 따른 조정  
 (1) 한국채택국제회계기준 전환일(2010년 1월 1일) 현재의 자본의 차이 조정

(단위:천원)

구 분	주	과거회계기준	전환효과	한국채택 국제회계기준
현금및현금성자산		14,829,586	-	14,829,586
단기금융상품		207,900,000	-	207,900,000
매출채권	(주1)	23,130,608	236,392	23,367,000
단기대여금		476,147	-	476,147
기타수취채권(유동)	(주2)	3,689,296	23,549	3,712,844
기타유동자산	(주3)	4,948,723	154,690	5,103,414
이연법인세자산	(주4)	185,595	(364)	185,231
재고자산		9,786	-	9,786
장기금융상품		110,000	-	110,000
매도가능금융자산(비유동)		13,800	-	13,800
장기대여금		642,154	-	642,154
기타수취채권(비유동)	(주5)	1,529,932	-	1,529,932
관계기업투자		10,707,770	-	10,707,770
회원권	(주6)	4,813,659	(4,813,659)	-
유형자산		10,665,106	-	10,665,106
무형자산	(주6)	5,487,881	5,015,251	10,503,132
자산총계		289,140,043	496,651	289,755,902
기타지급채무	(주7)	3,796,476	752,301	4,548,777
기타비유동지급채무		153,700	116,154	269,854
기타유동부채		10,366,290	-	10,366,290
기타비유동부채		12,544,286	-	12,544,286
확정급여채무	(주8)	277,620	186,058	463,678
당기법인세부채		10,265,482	-	10,265,482
이연법인세부채	(주9)	106,772	(106,772)	-
부채총계		37,510,626	947,741	38,458,367
자본금		4,480,000	-	4,480,000
자본잉여금		154,114,050	-	154,114,050
자본조정		7,243,581	-	7,243,581
기타포괄손익누계		204,884	-	204,884

이익잉여금	(주 10)	85,586,902	(331,882)	85,255,020
자본총계		251,629,417	(331,882)	251,297,535

- (주1) 손상이 발생하지 아니한 매출채권 대손충당금의 조정
- (주2) 손상이 발생하지 아니한 기타수취채권 대손충당금의 조정
- (주3) 기타유동자산에 대한 현재가치 평가로 인한 차이
- (주4) 이연법인세 자산효과
- (주5) 수취보증금에 대한 현재가치 평가로 인한 차이
- (주6) 회원권의 무형자산 대체 및 비한정내용연수인 무형자산의 상각취소
- (주7) 미지급연차에 대한 부채계상
- (주8) 보험수리적가정으로 인한 확정급여채무의 인식
- (주9) 이연법인세 부채효과
- (주10) 주3, 주5, 주8로 인한 이익잉여금의 변동

(2) 직전연도말(2010년 12월 31일) 현재의 자본의 차이 조정

(단위:천원)

2010.12.31	주	과거 회계기준	전환효과	한국채택 국제회계기준
현금및현금성자산		20,170,090	-	20,170,090
단기금융상품		102,610,641	-	102,610,641
매출채권	(주1)	21,879,721	236,391	22,116,112
단기대여금		848,280	-	848,280
기타수취채권(유동)	(주2)	4,156,779	23,549	4,180,328
기타유동자산	(주3)	6,642,755	120,015	6,762,770
이연법인세자산	(주4)	5,081,049	(586,148)	4,494,901
재고자산		60,303	-	60,303
장기금융상품		140,000	-	140,000
매도가능금융자산(비유동)		11,520	-	11,520
장기대여금		1,039,081	-	1,039,081
기타수취채권(비유동)	(주5)	1,644,641	(81,947)	1,562,694
관계기업투자	(주6)	103,901,206	7,262,210	111,163,416
유형자산		10,313,045	-	10,313,045
무형자산	(주7)	5,746,869	6,066,506	11,813,375
기타비유동자산	(주8)	5,653,982	(5,653,982)	-
자산총계		289,899,962	7,386,594	297,286,556
기타지급채무	(주9)	3,208,964	876,923	4,085,887
기타비유동지급채무		182,627	-	182,627
기타유동부채		8,441,747	-	8,441,747
기타비유동부채		8,996,573	-	8,996,573
확정급여채무	(주10)	545,261	358,531	903,792
당기법인세부채		9,331,591	-	9,331,591
부채총계		30,706,763	1,235,454	31,942,217
자본금		4,480,000	-	4,480,000
자본잉여금		154,102,735	-	154,102,735
자본조정		(1,751,980)	794,261	(957,719)
기타포괄손익누계		815,504	(612,526)	202,978
이익잉여금	(주11)	101,546,940	5,969,405	107,516,345
자본총계		259,193,199	6,151,140	265,344,339

(주1) 손상이 발생하지 아니한 매출채권 대손충당금의 조정



- (주2) 손상이 발생하지 아니한 기타수취채권 대손충당금의 조정
- (주3) 기타유동자산에 대한 현재가치 평가로 인한 차이
- (주4) 이연법인세 자산효과
- (주5) 수취보증금에 대한 현재가치 평가로 인한 차이
- (주6) 관계기업투자주식의 간주원가 평가로 인한 차이
- (주7) 영업권의 조정 및 비한정내용연수인 무형자산의 상각취소
- (주8) 회원권의 무형자산 계정대체
- (주9) 미지급연차에 대한 부채계상
- (주10) 보험수리적가정으로 인한 확정급여채무의 인식
- (주11) 상기의 차이로 인한 이익잉여금의 변동

(3) 2010년 연간(2010년 1월 1일~2010년 12월 31일) 총포괄손익의 차이조정

(단위:천원)

구분	과거회계기준	전환효과	한국채택 국제회계기준
매출액	87,629,566	-	87,629,566
매출원가	4,220,137	-	4,220,137
매출총이익	83,409,429	-	83,409,429
판매비와관리비(주1)	54,339,267	455,794	54,795,061
기타수익	699,097	-	699,097
기타비용	451,296	-	451,296
영업손익	29,317,963	(455,794)	28,862,169
금융수익(주2)	7,918,211	(86,619)	7,831,592
금융원가	2,419,289	-	2,419,289
관계기업투자손익(주3)	(8,040,196)	8,040,196	-
법인세차감전순손익	26,776,689	7,497,783	34,274,472
법인세비용	7,816,652	803,423	8,620,075
당기순이익	18,960,037	6,694,360	25,654,397
기타포괄손익(주4)	610,620	(1,005,598)	(394,978)
총포괄손익	19,570,657	5,688,762	25,259,419

(주1) 보험수리적 가정에 의한 연차보상 및 퇴직급여의 변동 및 영업권상각액의 조정

(주2) 임차보증금에 대한 현재가치 평가로 인한 차이

(주3) 수정관련 법인세효과

(주4) 보험수리적손익

(4) 한국채택국제회계기준으로의 전환으로 인한 현금흐름표의 차이조정

한국채택국제회계기준의 도입으로 인하여 과거회계기준에 따라 별도 표시되지 않던 이자의 수취, 이자의 지급, 배당금의 수취, 법인세의 납부액을 현금흐름표상에 별도로 표시하기 위하여 관련 수익, 비용 및 관련 자산, 부채에 대한 현금흐름내역을 조정하였습니다. 또한 외화로 표시된 현금및현금성자산의 환율변동효과는 영업활동, 투자활동 및 재무활동 현금흐름과 별도로 표시하였습니다.

과거회계기준에 따라 별도 표시되지 않았던 이자 수취금액, 이자 지급금액 및 법인세납부금액에 대해서 한국채택국제회계기준의 적용에 따라 영업활동현금흐름으로 분류하여 별도의 항목으로 표시하였습니다.

## IV. 감사인의 감사의견 등

### 1. 감사인(공인회계사)의 감사의견 등

#### 가. 회계감사인의 명칭 및 감사(검토)의견

사업연도	감사인	감사(검토)의견 등
제12기	삼일회계법인	적정
제11기	삼일회계법인	적정
제10기	대주회계법인	적정
제9기	대주회계법인	적정

주1) 당사는 주식회사의외부감사에관한법률 제4조의3제1항제9호 및 동법시행령 제4조제5항제1호에 의거 2008년 11월 19일에 당사의 제9기(2008년 1월 1일부터 2008년 12월 31일까지) 사업연도에 대한 외부감사인 지정을 신청하고, 증권선물위원회로부터 2008년 12월 12일 대주회계법인으로 외부감사인을 지정 받았습니다. 당사는 2008년 12월 12일 대주회계법인과 제9기(2008년 1월 1일부터 2008년 12월 31일까지) 사업연도에 대한 공인회계사법 제21조 및 제33조의 규정에 의한 특별한 이해관계가 없음을 확인하고, 주식회사의외부감사에관한법률에 의한 회계감사 및 내부회계관리제도에 대한 검토를 위한 계약을 체결하였습니다.

주2) 제11기(2010년)부터 제13기(2012년)까지의 3개년간은 감사인선임위원회의 결의를 거쳐 삼일회계법인을 감사인으로 선임하였습니다.

#### 나. 감사용역 체결현황

(단위 : 백만원)

사업연도	감사인	내 용	보수	총소요시간
제12기(2011년)	삼일회계법인	반기,3분기 검토/기말,연결감사	195	2,200시간
제11기(2010년)	삼일회계법인	반기검토/기말감사	70	1,015시간
제10기(2009년)	대주회계법인	반기검토/기말감사	51	480시간

#### 다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 백만원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	보수	비고
제12기(2011년)	2011.01	과세전적부심사청구	2011.01.15 ~ 2011.07.12	221	삼일회계법인
제11기(2010년)	2010.11	세무조사	2010.11.10 ~ 2011.01.14	140	삼일회계법인

	2010.04	IFRS도입자문용역	2010.04.19 ~ 2010.05.18	25	삼일회계법인
제10기(2009년)	-	-	-	-	-

### 라. 종속회사의 감사인에 관한 사항

2011년 당사의 종속회사 (주)조이맥스의 회계감사인은 삼일회계법인이며, 감사의견은 다음과 같습니다.

(주)조이맥스 회계감사인의 명칭 및 감사(검토)의견

사업연도	감사인	감사(검토)의견 등
제15기	삼일회계법인	적정
제14기	삼일회계법인	적정
제13기	삼일회계법인	적정

## 2. 내부통제에 관한 사항

당사의 감사는 일상감사, 반기감사 및 결산감사 등의 정기감사와 특별감사, 시재감사 등의 수시감사 등을 실시하는 등 내부감시체도를 운영하고 있습니다. 2011년 회계연도 중 감사가 내부감시장치의 가동의 적정성에 대한 감사 결과 효과적으로 가동되고 있다고 평가하고, 2012년 02월 16일 개최된 이사회에 감사결과를 보고하였습니다.

또한 제12기(2011년) 회계감사인은 당사의 내부회계관리제도 운영 실태 평가결과, 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 근거하여 볼 때 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 적절하게 운용되고 있다는 의견을 표명하였습니다.

## V. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택 국제회계기준 적용기업으로 "V. 이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성하였습니다.

### 1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부 환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성시점이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

### 2. 개요

당사는 2000년 설립되어 2001년 상용화된 '미르의전설2', 2003년 상용화된 '미르의전설3'와 같은 정통 MMORPG를 중심으로 한 온라인 게임을 개발하고 서비스하는 회사로 출발하여, 2007년 퍼블리싱 사업을 진행하여 현재 '젼파이터', '타르타로스 온라인', '아발론 온라인', '즈바이 온라인', '디지몬RPG' 등의 온라인게임을 퍼블리싱하고 있으며, '천룡기' 및 '네드' 등 대작 MMORPG 게임도 완성단계에 이르러 곧 출시를 앞두고 있습니다.

서비스면에서도 글로벌 온라인게임시장에서 당사의 게임 서비스지역을 중국 이외에 일본, 미국, 유럽, 대만, 동남아시아 지역 등으로 지속적으로 확대해 나가고 있으며, 가시적이면서도 안정적인 매출성장을 실현하고 있습니다.

이와 함께 2012년 상반기부터는 지난 2010년 초부터 준비한 다양한 차세대 소셜네트워크 게임을 출시하여 모바일 온라인 게임 및 소셜네트워크 게임 시장에 새로이 진출할 예정입니다. 출시될 게임들은 멀티플랫폼을 지원하며, 이용자간의 실시간 네트워크 게임이 가능하기 때문에 모바일환경에서 언제 어디서나 온라인환경으로 게임을 즐길 수 있습니다. 이를 통해 당사는 새롭게 확대되고 있는 모바일 게임시장을 선도하고 새로운 성장엔진으로 자리잡을 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

### 3. 재무상태 및 영업실적

### 가. 재무상태

당사의 지난 2사업년도의 재무상태는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	재무상태		전년대비 증감율
	제12기	제11기	
[유동자산]	215,817,282	251,573,271	-14.2%
[비유동자산]	143,387,055	110,199,110	30.1%
자산총계	359,204,336	361,772,381	-0.7%
[유동부채]	22,846,872	30,249,355	-24.5%
[비유동부채]	5,812,941	10,807,149	-46.2%
부채총계	28,659, 813	41,056,504	-30.2%
[지배기업소유지분]			
자본금	4,480,000	4,480,000	0.0%
자본잉여금	154,369,524	154,102,735	0.2%
기타자본구성요소	-6,801,550	-1,751,980	288.2%
기타포괄손익누계	1,556,544	815,504	90.9%
이익잉여금	116,191,641	102,249,644	13.6%
[비지배지분]	60,748,365	60,819,974	-0.1%
자본총계	330,544,524	320,715,877	3.1%

당사의 총자산은 전기대비 0.7% 감소한 3,592억원이며, 부채총계는 전기대비 30.2% 감소한 287억원으로 부채의 감소 원인은 미지급 법인세 및 해외매출과 관련 비유동부채의 감소에 기인한 것입니다. 당사는 높은 이익율을 창출하는 해외 로열티 매출을 기반으로 현금창출을 안정적으로 하고 있어 높은 재무안정성을 유지하고 있습니다.

### 나. 영업실적

당사의 지난 2사업년도의 영업실적은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	영업실적		전년대비 증감율
	제12기	제11기	
매출액	115,831,673	108,878,234	6.4%
매출총이익	100,645,081	95,129,410	5.8%
영업이익	19,423,559	27,909,687	-30.4%
법인세비용차감전순이익	26,535,389	32,709,672	-18.9%
계속영업당기순이익			
중단영업손익	-4,310,244	-2,168,905	98.7%

당기순이익	26,077,738	22,032,833	18.4%
· 지배기업의 소유주에 귀속될 당기순이익	23,319,033	20,387,697	14.4%
· 비지배지분에 귀속될 당기순이익	2,758,706	1,645,136	67.7%

2011년 당사는 매출액 1,158원, 영업이익은 194억원, 당기순이익 261억원을 기록하였습니다. 2010년 8월 (주)조이맥스를 연결대상 편입하여 매출액은 전년대비 6% 증가하였으나, 당사의 핵심 타이틀인 '미르의 전설2'의 중국 시장내 성장 감소 및 모바일/SNG게임 등 신작게임 개발비 증가에 따라 영업이익은 전년대비 30% 감소하였습니다.

당사는 2011년 하반기 '미르의 전설3'의 중국서비스를 개시하였으며, 2012년에는 무협 MMORPG 게임 '천룡기' 및 모바일/SNG게임 들의 출시를 예정하고 있어 향후 영업실적이 개선 될 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 또한 해외시장에서의 성공노하우와 자체 개발노하우를 바탕으로 당사가 강점을 가지고 있는 MMORPG부분에 대한 개발을 집중하고 라인업을 강화할 예정이며, 다양한 장르의 게임 포트폴리오 확대를 위해 경쟁력있는 IP확보 및 개발사 투자 등을 진행하여 지속적인 성장을 위한 노력을 계속할 예정입니다.

#### 다. 중단사업손익

당사는 핵심사업 집중으로 위하여 2011년 12월 중 (주)버디버디가 영위하는 웹서비스 및 기타부분의 사업중단을 결정하고, 2012년 12월 31일까지 사업부문 일체를 중단할 예정입니다.

손익계산서에 계상된 중단사업손익의 산출내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	제12기	제11기
매출액	2,106,246	2,606,402
판매비와관리비	3,871,235	4,780,058
기타수익	4,428	88,718
기타비용	2,541,754	85,414
영업손익	-4,302,315	-2,170,352
금융수익	5,133	4,329
금융원가	13,062	2,881
세전 중단영업손익	-4,310,244	-2,168,905
법인세비용	-	-
세후 중단영업손익	-4,310,244	-2,168,905
중단영업으로부터의 당기순손익	-4,310,244	-2,168,905

또한 중단영업 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)



구분	제12기	제11기
영업현금흐름	-571,634	-450,126
투자현금흐름	-117,792	49,700
재무현금흐름	683,274	393,485
총현금흐름	-6,152	-6,941

#### 라. 기타

당사는 매년 영업권에 대한 손상검사를 수행하고 있습니다. 영업권의 손상검사는 영업권이 배분된 현금창출단위 또는 현금창출단위집단의 장부금액을 회수가능액과 비교하여 실시하고 있습니다. 손상차손은 즉시 비용으로 인식되며, 후속적으로 환입되지 않습니다. 손상평가 수행결과, 버디버디(주) 2,540,828천원과 (주)고블린스튜디오 40,855천원의 장부가액은 회수가능액이 없는 것으로 판단되어 당기중 전액 손상차손으로 인식하였습니다.

또한 영업권이외에 WeMade Online Co., Ltd.의 라이선스 및 소프트웨어 889,242천원, (주)위메이드엔터테인먼트의 라이선스 760,000천원, (주)조이맥스의 상표권 10,614천원을 손상차손으로 인식하였습니다.

### 4. 유동성 및 자금조달과 지출

당사의 매출은 국내의 경우 온라인게임에 대한 아이템 매출을 기반으로 하고 있으며, 해외의 경우 로얄티 매출을 주요 매출로 하여 안정적이고 높은 수익을 창출하고 있기 때문에 양호한 현금흐름을 보이고 있습니다. 또한 2011년 12월 31일 현재 당사 및 종속회사는 단기차입금 307백만원을 제외하고 이자 발생 부채가 존재하지 않고, 총 자산 중 현금성 자산 및 단기금융상품 금액이 175,604백만원으로 총부채 28,660백만원을 146,944백만원 초과하고 있으므로, 유동성 위험의 발생 가능성은 낮은 것으로 판단하고 있습니다.

#### 가. 유동성

(단위 : 천원)

구분	제12기	제11기	전년대비 변동 요인
현금 및 현금성자산	44,823,677	41,350,284	매도가능증권 및 계열회사 투자에 따른 감소
단기금융상품	130,780,207	166,789,330	
합계	175,603,884	208,139,614	

#### 나. 자금조달 및 지출

##### (1) 현금흐름 요약

(단위 : 천원)

구분	제12기	제11기
영업활동현금흐름	28,223,613	20,502,012
투자활동현금흐름	-5,755,235	23,055,439

재무활동현금흐름	-18,968,274	-17,629,098
외화환산으로인한현금의변동 등	-26,711	-314,309
현금및현금성자산의 순증가	3,473,392	25,614,044
기초 현금및현금성자산	41,350,284	15,736,240
기말 현금및현금성자산	44,823,677	41,350,284

## (2) 차입금 현황

(단위: 천원)

구분	차입처	이자율(%)	만기	금액
단기차입금	기업은행	4.00	2012년 6월 13일	300,000
	Dell Financial Services	9.45	2012년 6월 26일	7,145
계				307,145

## 5. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

### 가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 2. 중요한 회계정책"을 참고하시기 바랍니다.

### 나. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사는 보고서 작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없으며, 자세한 위험관리에 관한 사항은 연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 4. 재무위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

## VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한 사항

### 1. 이사회에 관한 사항

#### 가. 이사회 구성 개요

보고서 작성기준일 현재 당사의 이사회는 2명의 상근 이사, 3명의 비상근 이사(2명의 사외이사 포함)로 구성되어 있습니다. 각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 "VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 - 1. 임원 및 직원의 현황"을 참조하시기 바랍니다.

#### 나. 중요의결사항 등

회사	개최일자	의안내용	가결여부	사외이사	
				박진원	김형철
11-01	2011-02-16	제1호 의안 : 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건 제2호 의안 : 감사의 내부회계관리제도 운영 실태 평가 보고의 건 제3호 의안 : 2010년도 4분기 실적 보고의 건 제4호 의안 : 제11기 재무제표 승인의 건	가결	찬성	찬성
11-02	2011-03-09	제1호 의안 : 제11기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건 제2호 의안 : 2011년 경영계획 수립의 건 제3호 의안 : 주식매수선택권 운영규정 개정의 건 제4호 의안 : 임원 상여금 규정 제정의 건	가결	찬성	불참
11-03	2011-05-16	제1호 의안 : 2011년 1분기 실적 보고의 건	가결	찬성	찬성
11-04	2011-06-30	제1호 의안 : 사업방향 변화에 따른 보고의 건 제2호 의안 : 타법인 투자 승인의 건	가결	찬성	찬성
11-05	2011-07-27	제1호 의안 : "LOST SAGA" 마케팅 투자 및 일정 승인의 건 제2호 의안 : 본점 이전의 건 (본점 확장의 건)	가결	찬성	찬성
11-06	2011-08-18	제1호 의안 : 2011년 상반기 실적 보고의 건 제2호 의안 : (주)위메이드크리에이티브 개발 게임에 대한 퍼블리싱 계약 체결의 건	가결	찬성	찬성
11-07	2011-09-07	제1호 의안 : 신규법인 설립의 건 제2호 의안 : 이사 겸임 승인의 건 제3호 의안 : NOVA엔진 개발 계약 체결의 건 제4호 의안 : 투자정책 수립의 건 제5호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건 제6호 의안 : 본점 이전의 건	가결	찬성	찬성
11-08	2011-10-17	제1호 의안 : 분기 배당의 건	가결	찬성	찬성
11-09	2011-11-15	제1호 의안 : 2011년 3분기 실적 보고의 건 제2호 의안 : 3분기 투자 운용 정기 보고의 건	가결	찬성	찬성

11-10	2011-12-16	제1호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 증자의 건 제2호 의안 : <리듬스캔들> 무형자산 양도 승인의 건	가결	찬성	찬성
-------	------------	--	----	----	----

### 다. 이사회 내 위원회

당사는 보고서 작성기준일 현재 이사회 내 위원회가 구성되어 있지 않아 해당사항이 없습니다.

### 라. 이사의 독립성

이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 또한 이사의 선임 관련하여 관련법규에 의거한 주주제안이 있는 경우, 이사회는 적법한 범위 내에서 이를 주주총회에 의안으로 제출하고 있습니다.

보고서 작성기준일 현재 이러한 절차에 따라 선임된 이사는 다음과 같습니다.

담당직무	성명	선임배경	추천인	상근여부	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
대표이사 (CEO)	박관호	경영 / 개발 총괄	-	상근	-	최대주주 본인
이사	유기덕	온라인 게임 개발 총괄 수행	이사회	상근	-	-
이사	김화선	경영자문을 위한 주주회사의 파견	이사회	비상근	-	-
사외이사	박진원	경영자문을 위한 선임	이사회	비상근	-	-
사외이사	김형철	경영자문을 위한 선임	이사회	비상근	-	-

## 2. 감사제도에 관한 사항

### 가. 감사의 구성

당사는 보고서 작성기준일 현재 감사위원회를 별도로 구성하고 있지 않으며, 정관에 의거하여 주주총회에서 선임된 상근 감사 1인이 감사업무를 수행하고 있습니다.

구분	내용
감사인원수	1명
상근여부	상근

감사의 권한과 책임 [정관 제44조 (감사의 직무)]	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 감사는 이 회사의 회계와 업무를 감사한다.</li> <li>· 감사는 이사회에 출석하여 의견을 진술할 수 있다.</li> <li>· 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시총회의 소집을 청구할 수 있다.</li> <li>· 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.</li> </ul>
-------------------------------------	---

#### 나. 감사의 인적사항

성 명	주 요 경 력	결격요건 여부	비 고
우종식	-학력사항 1981~1983 동국대학교 전자계산학 학사 1984~1986 국방대학원 전자계산학 석사 1989~1993 고려대학원 컴퓨터공학 박사  -경력사항 1996~1999 국방과학연구소 연구위원 1999~2001 (주)렉솔아이엔씨 대표이사 2001~2002 한국게임산업진흥원 연구소장 2003~2004 한국게임산업진흥원 산업진흥본부장 2004~2007 한국게임산업진흥원 원장 한국문화콘텐츠진흥원 이사 (재)국제문화교류재단 이사 (사)한국이스포츠협회 이사 2007~2008 (주)BKON커뮤니케이션 대표이사 2007~현재 (사)한국엔터테인먼트산업학회 부회장 2008~2009 우송대학교 게임멀티미디어학과 초빙 교수	상법상의 상근감사 요건 충족	-

#### 다. 감사의 독립성

감사는 회사의 회계와 업무를 감사하여 이사회 및 타부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 그 직무를 수행하기 위한 관계서류를 해당부서에 제출 요구 할 수 있으며 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고받을 수 있습니다.

#### 라. 감사의 주요활동내역

[주주총회]

회 차	개최일자	의안내용	가결여부	비 고
-----	------	------	------	-----

제11기 정기주주총 회	2011-03- 31	제1호의안 : 제11기 (2010.01.01~2010.12.31) 재무상태표, 손익계산서 및 이익잉여금처분계산서(안) 승인의 건 제2호 의안 : 정관일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 제3-1호 의안 : 기타비상무이사 김화선 선임의 건 제3-2호 의안 : 기타비상무이사 김 민 선임의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	가결	-
--------------------	----------------	---	----	---

[이사회]

회차	개최일자	의안내용	가결여부	비고
11-01	2011-02-16	제1호 의안 : 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건 제2호 의안 : 감사의 내부회계관리제도 운영 실태 평가 보고의 건 제3호 의안 : 2010년도 4분기 실적 보고의 건 제4호 의안 : 제11기 재무제표 승인의 건	가결	찬성
11-02	2011-03-09	제1호 의안 : 제11기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건 제2호 의안 : 2011년 경영계획 수립의 건 제3호 의안 : 주식매수선택권 운영규정 개정의 건 제4호 의안 : 임원 상여금 규정 제정의 건	가결	찬성
11-03	2011-05-16	제1호 의안 : 2011년 1분기 실적 보고의 건	가결	찬성
11-04	2011-06-30	제1호 의안 : 사업방향 변화에 따른 보고의 건 제2호 의안 : 타법인 투자 승인의 건	가결	찬성
11-05	2011-07-27	제1호 의안 : "LOST SAGA" 마케팅 투자 및 일정 승인의 건 제2호 의안 : 본점 이전의 건 (본점 확장의 건)	가결	찬성
11-06	2011-08-18	제1호 의안 : 2011년 상반기 실적 보고의 건 제2호 의안 : (주)위메이드크리에이티브 개발 게임에 대한 퍼블리싱 계약 체결의 건	가결	찬성
11-07	2011-09-07	제1호 의안 : 신규법인 설립의 건 제2호 의안 : 이사 겸임 승인의 건 제3호 의안 : NOVA엔진 개발 계약 체결의 건 제4호 의안 : 투자정책 수립의 건 제5호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건 제6호 의안 : 본점 이전의 건	가결	찬성
11-08	2011-10-17	제1호 의안 : 분기 배당의 건	가결	찬성
11-09	2011-11-15	제1호 의안 : 2011년 3분기 실적 보고의 건 제2호 의안 : 3분기 투자 운용 정기 보고의 건	가결	찬성

11-10	2011-12-16	제1호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 증자의 건 제2호 의안 : <리듬스캔들> 무형자산 양도 승인의 건	가결	찬성
-------	------------	--	----	----

### 3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항

#### 가. 투표제도 채택여부

당사는 보고서 작성기준일 현재 상법상 집중투표제를 채택하고 있지 않습니다. 2007년 3월 30일 정관 개정 시 정관 제30조3항 (2인 이상의 이사를 선임하는 경우에도 상법 제 382조 2에서 규정하는 집중투표제를 적용하지 아니한다) 에 의해 배제되었습니다. 또한, 당사는 서면 투표제 및 전자 투표제를 채택하고 있지 않습니다.

#### 나. 소수주주권의 행사여부

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사되지 않았습니다.

#### 다. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 회사의 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다.

### 4. 계열회사 등의 현황

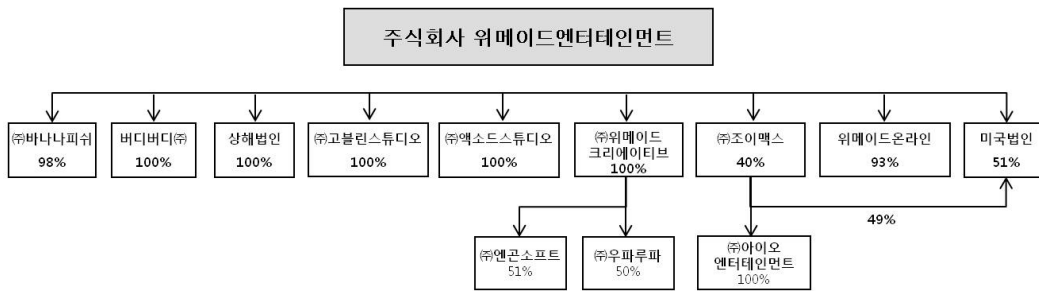
#### 가. 계열회사의 현황

보고서 작성기준일 현재 당사의 계열회사는 당사를 제외하고 12개사입니다.

구 분	회 사 명	주요사업
상장사 (2개사)	(주)위메이드엔터테인먼트	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)조이맥스	소프트웨어 개발 및 판매업
비상장사 (11개사)	(주)고블린스튜디오	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)위메이드크리에이티브	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)아이오엔터테인먼트(주1)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)바나나피쉬(주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment USA, Inc.(주3)	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Online Co.,Ltd.	디지털콘텐츠 제작 및 판매업
	버디버디(주)(주4)	멀티미디어 인터넷메신저 서비스
	(주)엑소드스튜디오(주4)	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.(주4)	소프트웨어 개발 (그래픽 외주개발)
	(주)우파루파(주5)	소프트웨어 개발 및 판매업
(주)엔곤소프트(주6)	소프트웨어 개발 및 판매업	

- 주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.
- 주2) (주)바나나피쉬는 2011년 9월 30일 설립되었습니다.
- 주3) 2011년 9월 2일 미국 정부로부터 Wemade Entertainment USA, Inc. (존속법인)와 Joymax Entertainment, Inc. (소멸법인)의 합병이 승인됨에 따라, Joymax Entertainment, Inc.는 연결대상 종속회사에서 제외되었습니다.
- 주4) 당사는 핵심사업 집중을 위하여 버디버디(주), (주)엑소드스튜디오 및 WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.를 매각 또는 청산하기로 결정하였습니다.
- 주5) (주)우파루파는 (주)위메이드크리에이티브가 50% 소유한 자회사입니다.
- 주6) (주)엔곤소프트는 (주)위메이드크리에이티브가 51.1% 소유한 자회사입니다.

**나. 계열회사간 계통도**



**다. 당사 임원의 계열회사 임원 겸직 현황**

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

성명	직위	상근여부	선임시기	타 근무지 현황				
				회사명	직위	상근여부	선임시기	담당업무
박관호	대표이사	상근	00.02.10	(주)위메이드크리에이티브	대표이사	상근	10.06.25	경영전반
				(주)조이맥스	이사	비상근	10.08.16	경영관리
				(주)우파루파	이사	비상근	10.07.29	경영관리
김남철	사장	상근	09.12.30	(주)조이맥스	대표이사	상근	11.03.07	경영전반
				(주)위메이드크리에이티브	이사	상근	10.06.25	경영관리
				(주)우파루파	이사	비상근	10.07.29	경영관리
				(주)아이오엔터테인먼트	이사	비상근	11.03.31	경영관리
				(주)바나나피쉬	이사	비상근	11.09.30	경영관리
				WeMade Online Co.,Ltd	이사	비상근	11.06.20	경영관리
유기덕	부사장	상근	00.02.10	(주)바나나피쉬	이사	상근	11.09.30	경영관리
김준성	전무이사	상근	09.05.26	WeMade Entertainment USA, Inc.	대표이사	비상근	11.02.28	경영전반
				(주)위메이드크리에이티브	이사	상근	10.06.25	경영관리
				(주)바나나피쉬	감사	비상근	11.09.30	경영관리



이경 호	이사	상근	09.06.01	버디버디(주) (주)고블린스튜디오	대표이사 이사	상근 비상근	11.03.31 09.05.15	경영전반 경영관리
---------	----	----	----------	-----------------------	------------	-----------	----------------------	--------------

주1) 상기 기재된 선임시기는 최초 선임일자입니다.

## 라. 타법인출자 현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 천원, 주, %)

법인명	최초취득일 자	출자 목적	최초취득 금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
				수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
							수량	금액						
(주)조이맥스 (코스닥상장)	2010.08.1 6	제품의 판 매	84,357,886	2,835,317	40.27%	84,357,886	-	-	-	2,835,317	40.27%	84,357,886	107,438,451	6,019,113
(주)고블린스 튜디오	2008.12.1 2	전략적제 휴	3,710,000	690,000	98.57%	140,763	1,510,000	1,510,000	-	2,200,000	100.00%	1,650,763	312,313	- 1,380,716
스튜디오 이글스(주) (주1)	2008.05.3 0	제품의 판 매	718,144	483,250	100.00%	594,342	-483,250	-594,342	-	-	0.00%	-	-	-
(주)위메이드 크리에이티브	2010.06.2 5	전략적제 휴	17,500,000	1,500,000	100.00%	7,500,000	100,000	10,000,000	-	1,600,000	100.00%	17,500,000	13,816,416	- 3,931,600
WeMade Entertainmen t USA, Inc.	2008.06.2 5	전략적제 휴	2,008,294	9,000,000	100.00%	890,945	-	-	-	9,000,000	51.00%	890,945	1,153,115	-647,050
WeMade Online Co.,Ltd	2010.02.2 8	전략적제 휴	11,134,328	30,521	56.90%	8,013,285	20,139	3,121,043	-	50,660	93.11%	11,134,328	10,148,449	- 2,465,795
(주)네시 삼십삼분	2009.10.1 5	전략적제 휴	4,000,000	515,132	34.00%	4,000,000	-	-	-	515,132	27.52%	4,000,000	4,139,567	- 1,514,739
(주)브리디아	2010.01.1 5	전략적제 휴	540,000	1,080,000	33.96%	540,000	-	-	-	1,080,000	33.96%	540,000	319,903	- 1,059,189
(주)바나나 피쉬	2011.09.2 9	전략적제 휴	1,800,000	-	-	-	360,000	1,800,000	-	360,000	97.83%	1,800,000	2,057,514	90,570
(주)카카오	2011.08.2 6	전략적제 휴	5,000,000	-	-	-	500,000	5,000,000	-	500,000	2.36%	5,000,000	16,923,084	- 15,258,665
버디버디(주) (주2)	2008.04.1 0	전략적제 휴	10,000,302	167,500	100.00%	4,754,244	-	-	-	167,500	100.00%	-	713,174	- 1,784,683
(주)엑소드 스튜디오(주 2)	2010.01.1 4	전략적제 휴	50,000	8,000	80.00%	40,000	2,000	10,000	-50,000	10,000	100.00%	-	57,629	187,302

WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.(주2)(주3)	2005.10.17	전략적 제휴	488,956	-	100.00%	331,950	-	-	-331,950	-	100.00%	-	236,322	22,183
합계			16,309,720	-		111,163,415	2,008,889	20,846,701	-5,136,194	-		18,318,609	-126,873,922	-

주1) 스튜디오이글스(주)는 2011년 5월 20일 청산이 종결되었습니다.

주2) 당사는 당기중 WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd., 버디버디(주), (주)엑소드 스튜디오를 청산 또는 매각하기로 결정하였습니다. 이에 따라 투자주식 장부가액에 대해 회수가능성이 없는 것으로 판단되어 장부가액 전액을 손상차손으로 인식하였습니다.

주3) WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.는 현지국의 관계법령에 따라 주식을 발행하지 않습니다.

주4) 최근사업연도 재무현황은 2011 사업연도 재무현황으로 작성되었습니다.

주5) 상기 기재된 내용은 (주)위메이드엔터테인먼트의 K-IFRS 별도기준으로 작성되었습니다.

주6) 상기 최초취득금액은 총 취득금액을 기재하였습니다.

## VII. 주주에 관한 사항

### 1. 최대주주 및 그 특수관계인의 주식소유 현황

#### 가. 최대주주 및 그 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수(지분율)				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
박관호	본인	보통주	4,080,600	48.6	4,558,100	54.3	주1)
서수길	-	보통주	504,000	6.0	0	0	주2)
김남철	계열회사 임원	보통주	0	0	184,000	2.2	주3)
유기덕	임원	보통주	52,500	0.6	52,500	0.6	-
권준모	기타	보통주	18,400	0.2	18,400	0.2	-
계		보통주	4,655,500	55.4	4,813,000	57.3	-
		우선주	0	0	0	0	-
		기타	0	0	0	0	-

주1) 2월 25일 장외매도 (-)100,000주 (거래상대방:김남철), 3월 31일 장외매수 (+)504,000주 (거래상대방:서수길), 4월 1일 장외매도 (-)84,000주 (거래상대방:김남철), 4월 14일 시간외매수(+) 157,500주 (거래상대방:스카이레이크인큐베스트)

주2) 3월 31일 장외매도 (-)504,000주 (거래상대방:박관호)

주3) 2월 25일 장외매수 (+)100,000주 (거래상대방:박관호), 4월 1일 장외매수 (+)84,000주 (거래상대방:박관호)

#### 나. 최대주주의 주요경력

성명	박관호 (Park Kwan Ho, 朴 權 鎬)
주요업무	게임 개발 전반
학력	1991 ~ 1996 국민대학교 경영학과 중퇴
경력	1996.01~2000.01 (주)액토즈소프트 감사 / 개발팀장 2000.02~2004.05 2000년 2월 위메이드 창립 / 대표이사 2005.01~현재 (주)위메이드 엔터테인먼트 대표이사
최대주주 지분에 대한 특정거래	주식담보제공 1) 담보내역: 1,500,000주, 차입기간: '11.03.31~'12.03.31 차입처: 기업은행, 차입액: 160억원 2) 담보내역: 660,000주, 차입기간: '11.04.14~'12.04.16 차입처: 우리은행, 차입액: 60억원

## 2. 주식의 분포

### 가. 5%이상 주주 및 우리사주조합 등의 주식소유 현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율	비고
5% 이상 주주	박관호	4,558,100	54.3%	최대주주
	KB자산운용	642,948	7.7%	-
우리사주조합		62,814	0.7%	

주) 주주 "KB자산운용"의 소유주식수 및 지분율은 2012년 1월 5일자 '주식등의 대량보유상황보고서'를 기초로 작성하였으며, 이에 따라 보고서 작성기준일 현재 실제 소유주식 현황과는 차이가 발생할 수 있습니다.

또한 2012년 2월 9일자 '주식등의 대량보유상황보고서'를 통하여 확인한 "KB자산운용"의 보고서 제출일 현재 보유주식수는 791,579주, 지분율은 9.4%입니다.

### 나. 소액주주현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구분	주주		보유주식		비고
	주주수	비율	주식수	비율	
소액주주	3,771	99.76%	2,355,295	28.03%	-

## 3. 주식사무

정관상 신주인수권의 내용	<p>① 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식 수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다.</p> <p>② 제1항의 규정에 불구하고 다음 각호의 경우에는 주주 외의 자에게 이사회 결의로 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우</li> <li>2. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 상법 제542조의 3에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우</li> <li>3. 발행주식총수의 100분의 20 이내의 범위에서 범위 내에서 우리사주조합원에게 신주를 발행하는 경우</li> <li>4. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 긴박한</li> </ol>
------------------	--

	<p>자금조달 또는 재무구조개선을 위하여 국내외 금융기관, 또는 기관투자자에게</p> <p>신주를 발행하는 경우</p> <p>5. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 사업상 중요한 기술도입, 연구개발, 생산, 판매, 자본제휴를 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우</p> <p>6. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 주권을 한국거래소에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 모집을 위하여 인수인에게</p> <p>인수하게 하는 경우</p> <p>7. 이 회사가 "경영상 필요로 외국인투자촉진법에 의한 외국인 투자를 위하여 "</p> <p>신주를 배정, 발행하는 경우와 신기술사업금융 및 창업투자업무를 영위하는</p> <p>국내법인에게 신주를 배정, 발행하는 경우</p> <p>③ 제2항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의</p> <p>종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>④ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한</p> <p>처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p>		
결산일	12월 31일	정기주주총회	매 사업연도 종료 후 3월 이내 (3월 중)
주주명부폐쇄시기	매년 1월 1일부터 1월 31일까지		
주권의 종류	기명식 보통주 (일주, 오주, 일십주, 오십주, 일백주, 오백주, 일천주, 일만주권 8종)		
명의개서대리회사	한국예탁결제원		
주주의 특전	없음	공고방법	인터넷 홈페이지(www.wemade.com) (다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 공고를 할 수 없는 때에는 서울특별시내에서 발행하는 일간 매일경제신문과 중앙일보에 게재한다.)

주) 당사는 2012년 3월 23일 제12기 정기주주총회에서 주주명부폐쇄기간을 매년 1월 1일부터 1월 7일까지로 변경하였습니다.

#### 4. 최근 6개월 간의 주가 및 주식 거래실적

(단위 : 원, 주)

종류		11년 07월	11년 08월	11년 09월	11년 10월	11년 11월	11년 12월
보통주	최 고	40,150	51,500	60,000	60,700	79,300	77,400
	최 저	31,500	41,100	48,000	52,800	57,000	68,600
월간거래량		395,105	1,707,105	1,254,294	1,263,978	2,933,990	1,348,012

## VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

### 1. 임원 및 직원의 현황

#### 가. 임원의 현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 주)

성명	출생년 월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		재직기간	임기 만료일
							보통주	우선 주		
박관호	1972.1 1	대표이사	등기임원	상근	개발총괄	국민대학교 경영학과 (前) 액토즈소프트 감사	4,558,100	-	11년 6개월	2012.03.29
유기덕	1973.0 3	이사	등기임원	상근	개발	동서울대학교 공예디자인 (前) 파라다임 근무 (前) 이오리스 근무 (前) KRG소프트 근무 (前) ㈜액토즈소프트	52,500	-	11년 6개월	2012.03.29
김화선	1962.0 1	이사	등기임원	비상근	경영자문	성균관대학교 수학과 한국과학기술원 응용수학 석사 University of Washington, EMBA (前) Microsoft Corp. 본사근무 (前) 한국 마이크로소프트 이사 (前) 엔씨소프트 부사장 (現) 스카이라이프인큐베스트 근무	-	-	3년 0개월	2014.03.30
우종식	1956.1 2	감사	등기임원	상근	내부감사	동국대학교 전자계산학 국방대학원 전자계산학 석사 고려대학원 컴퓨터공학 박사 (前) 한국게임산업진흥원 원장 (前) ㈜BKON커뮤니케이션 대표이사 (前) 한국엔터테인먼트산업학회 부회장 (前) 우송대학교 교수	-	-	2년 1개월	2012.06.24

박진원	1946.12	사외이사	등기임원	비상근	사외이사	서울대학교 상과대학 졸업 콜롬비아대학교 경제학 박사 브룩클린 법과대학원 졸업 (前) 현대중공업 사외이사 (前) 굿모닝 신한증권 사외이사 (前) 외교통상부 통상교섭 자문위원 (現) 법무법인 세종 변호사 (現) 한국증권거래소 부설 기업지배구조연구원 지배구조 개선위원회 위원 (現) 금융감독평가 위원회 위원 (現) 국제스포츠평가위원회 위원 (現) 재단법인 동아시아연구원 이사	-	-	1년 5개월	2013.03.30
김형철	1952.09	사외이사	등기임원	비상근	사외이사	국민대학교 경영학과 졸업 와세다대학 대학원 상학연구과 석사 (現) 한국경제신문 이사 (現) 한국경제매거진 대표이사사장 (現) 신문협회 출판협의회장	-	-	1년 5개월	2013.03.30

주) 당사는 2012년 3월 23일 정기주주총회에서 박관호 사내이사, 유기덕 사내이사 및 우종식 상근감사를 재선임하고, 김남철 사내이사 및 남궁훈 사내이사를 신규 선임하였습니다. 또한 2012년 3월 23일 이사회 결의를 통하여 박관호 사내이사를 이사회 의장으로 선임하고, 김남철 사내이사 및 남궁훈 사내이사를 공동대표이사로 선임하였습니다.

#### 나. 직원의 현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

사업부문	성별	직원 수				평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
		정규직	계약직	기타	합계				
관리 사무직	남	79	5	3	87	3년3개월	4,495	52	-
관리 사무직	녀	36	6	0	42	3년1개월	1,252	30	-
개발직	남	283	1	7	291	2년6개월	8,811	30	-
개발직	녀	65	3	3	71	2년2개월	1,770	25	-
합계		463	15	13	491	2년7개월	16,328	33	-

주1) 기타 인원은 아르바이트 및 인턴직원입니다.

주2) 상기 기재된 '연간급여 총액'은 2011년 1월부터 12월까지의 급여총액입니다.

주3) 상기 1인평균 급여액은 연간급여총액을 정규직과 계약직 직원수로 나누어 산정하였습니다.

## 2. 임원의 보수 등

### 가. 임원의 보수현황

#### (1) 주총승인금액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주총승인금액	비고
등기이사 (사외이사 포함)	총5명 (사외이사 2명 포함)	4,000	-
등기감사	총1명	100	-

#### (2) 지급금액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	지급총액	1인당 평균 지급액	주식매수선택권의 공 정가치 총액	비고
등기이사	5	1,664	333	-	-
사외이사	2	90	45	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	1	78	78	-	-
계	8	1,832	-	-	-

주1) 등기이사 중 서수길 이사 및 김민 이사가 각각 2011년 6월 30일과 2011년 12월 14일 사임함에 따라 보고서 작성기준일 현재 등기이사는 5명이며, 등기이사 5명 중 비상근이사인 김화선이사에게 당사에서 지급되는 급여는 없습니다.

주2) 지급한 급여총액 (성과급포함) 으로 원천징수영수증 상의 금액과 동일합니다.

주3) 상기 1인당 평균지급액은 보고서 작성 기준일 현재 보수를 지급받는 임원을 기준으로 단순 계산한 금액으로, 실제 지급액과는 상이할 수 있습니다.

### 나. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(기준일 : 2011년 12월 31일 )

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관 계	부여일	부여 방법	주식 의 종류	변동수량			미행사 수량	행사기간	행사 가격
					부여	행사	취소			
서수길	-	2007.08.29	주1)	보통 주	252,000	252,000	-	-	2010.08.30~ 2015.08.29	5,851
김남철	계열회사 임원	2010.03.31	주1)	보통 주	84,000	-	-	84,000	2013.04.01~ 2018.03.31	62,000



김준성	미등기임원	2009.05.28	주1)	보통 주	31,500	-	-	31,500	2012.05.29~ 2017.05.28	33,333
김준성	미등기임원	2010.03.31	주1)	보통 주	10,500	-	-	10,500	2013.04.01~ 2018.03.31	62,000
유기덕	등기임원	2007.08.29	주1)	보통 주	50,400	2,000	-	48,400	2010.08.30~ 2015.08.29	5,851
김영화	-	2007.12.18	주1)	보통 주	20,160	20,160	-	-	2010.12.19~ 2015.12.18	6,000
김영화	-	2008.04.16	주1)	보통 주	10,080	10,080	-	-	2011.04.17~ 2016.04.16	9,451
박종하	계열회사 임원	2007.12.18	주1)	보통 주	20,160	20,160	-	-	2010.12.19~ 2015.12.18	6,000
박종하	계열회사 임원	2008.04.16	주1)	보통 주	10,080	10,080	-	-	2011.04.17~ 2016.04.16	9,451
신민호	-	2007.12.18	주1)	보통 주	20,160	20,160	-	-	2010.12.19~ 2015.12.18	6,000
신민호	-	2008.04.16	주1)	보통 주	10,080	10,080	-	-	2011.04.17~ 2016.04.16	9,451
김형철	-	2008.04.16	주1)	보통 주	15,120	-	-	15,120	2011.04.17~ 2016.04.16	9,451
이경호	미등기임원	2009.03.27	주1)	보통 주	7,800	-	-	7,800	2012.03.28~ 2017.03.27	26,667
이경호	미등기임원	2009.05.28	주1)	보통 주	3,000	-	-	3,000	2012.05.29~ 2017.05.28	33,333
이경호	미등기임원	2010.03.31	주1)	보통 주	2,100	-	-	2,100	2013.04.01~ 2018.03.31	62,000
김선희	-	2009.05.28	주1)	보통 주	3,000	-	3,000	-	2012.05.29~ 2017.05.28	33,333
김선희	-	2010.03.31	주1)	보통 주	4,200	-	4,200	-	2013.04.01~ 2018.03.31	62,000
박진태외 5명	직원	2007.08.29	주1)	보통 주	220,320	-	220,320	-	2010.8.30~ 2015.8.29	5,851
노철	-	2007.12.18	주1)	보통 주	10,080	-	10,080	-	2010.12.19~ 2015.12.18	6,000
정철호외 71명	직원	2008.04.16	주1)	보통 주	85,428	39,428	26,964	19,036	2011.04.17~ 2016.04.16	9,451
이승로외 18명	직원	2009.03.27	주1)	보통 주	42,000	-	15,600	26,400	2012.03.28~ 2017.03.27	26,667
조선미외 5명	직원	2009.05.28	주1)	보통 주	10,200	-	6,000	4,200	2012.05.29~ 2017.05.28	33,333

정철호외 32명	직원	2010.03.31	주1)	보통 주	42,000	-	17,850	24,150	2013.04.01~ 2018.03.31	62,000
이승욱외 30명	직원	2011.03.31	주1)	보통 주	42,000	-	1,200	40,800	2014.04.01~ 2019.03.31	31,150
합계	-	-	-	보통 주	1,006,368	384,148	305,214	317,006	-	-

주1) 주식매수선택권 부여방법은 신주발행교부방식, 자기주식교부방식, 차액보상 방식 중 회사가 결정하는 방식으로 합니다.

주2) 보고서 작성기준일 현재 종가(2011/12/29)는 75,200원입니다.

주3) 2012년 03월 23일 정기주주총회에서 부여된 주식수를 포함하여 보고서 제출일 현재 행사가능 잔여 주식수는 453,288주입니다.

## IX. 이해관계자와의 거래내용

### 1. 대주주등에 대한 신용공여등

(단위 : 천원)

법인명	관계	종류	거래일자	거래내역				비고
				기초	증가	감소	기말	
(주)버디버디	계열회사	단기대여금	2011.03.31 2011.04.15 2011.05.13	-	950,000	-	950,000	이율: 5% 대여기간: 1년

주) 상기 대여금은 전액 대손충당금이 설정되었습니다.

### 2. 대주주등과의 자산양수도

(단위 : 천원)

법인명	관계	거래목적	계약일자	거래대상물	거래금액	비고
(주)위메이드 크리에이티브	계열회사	사업시너지 극대화	2011.12.23	댄스게임(리듬스캔들) 공동개발 사업권 양도	237,600	VAT 별도

### 3. 대주주등과의 영업거래

- 해당 사항 없습니다.

### 4. 대주주등 이외의 이해관계자와의 거래

- 직원에 대한 복리후생 성격의 대여금 이외에는 해당사항이 없습니다.

## X. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

### 1. 주주총회 의사록 요약

회 차	개최일자	의안내용	결의내용
제9기 정기주주총 회	2009-03-27	제1호 의안 : 대차대조표, 손익계산서 및 이익잉여금 처분계산서(안) 승인의 건 제2호 의안 : 이사 중임의 건 제3호 의안 : 감사 중임의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 주식매수선택권 신규 부여의 건	제1호~제6호 의 안 원안대로 승인
임시주주총 회	2009-05-28	제1호 의안 : 정관개정의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건	제1호~제2호 의 안 원안대로 승인
임시주주총 회	2009-06-25	제1호 의안 : 상임감사 선임의 건	원안대로 승인
제10기 정기주주총 회	2010-03-31	제 1호 의안 : 제10기 대차대조표, 손익계산서 및 이익잉여금처분계산서(안) 승인의 건 제 2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제 3호 의안 : 사내이사 1인 선임의 건 제 4호 의안 : 사외이사 2인 선임의 건 제 5호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제 6호 의안 : 사내이사 보수한도 승인의 건 제 7호 의안 : 사외이사 보수한도 승인의 건 제 8호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제8호 의 안 원안대로 승인
제11기 정기주주총 회	2011-03-31	제1호의안 : 제11기 (2010.01.01~2010.12.31) 재무상태표, 손익계산서 및 이익잉여금처분계산서(안) 승인의 건 제2호 의안 : 정관일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 제3-1호 의안 : 기타비상무이사 김화선 선임의 건 제3-2호 의안 : 기타비상무이사 김 민 선임의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제6호 의 안 원안대로 승인

제12기 정기주주총 회	2012-03-23	제1호의안 : 제12기 (2011.01.01~2011.12.31) 대차대조표, 손익계산서 및 이익잉여금처분계산서(안) 승인의 건 제2호 의안 : 정관일부 변경의 건 제2-1호 의안 : 정관 제3조 제1항 변경의 건 제2-2호 의안 : 정관 제3조 제1항 외 조항 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 제3-1호 의안 : 사내이사 박관호 선임의 건 제3-2호 의안 : 사내이사 유기덕 선임의 건 제3-3호 의안 : 사내이사 김남철 선임의 건 제3-4호 의안 : 사내이사 남궁훈 선임의 건 제4호 의안 : 감사 선임의 건 제5호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제6호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제7호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제7호 의 안 원안대로 승인
--------------------	------------	---	---------------------------

## 2. 중소기업기준검토표

사 업 연 도	2011.01.01 ~ 2011.12.31	중 소 기 업 기 준 검 토 표	법 인 명	(주)위메이드엔터테인먼트																		
			사 업 자 동 록 번 호	209-81-24419																		
① 요 건		② 검 토 내 용		③ 적합 여부	④ 적정 여부																	
(101) 해당 사업	○ 작성방법 1.에 해당하는 사업	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>기준경비율코 드</th> <th>사업수입금액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>업태별</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>(01) (소규모기업)업</td> <td>(04) 722,000</td> <td>(07) 81,849,925,470</td> </tr> <tr> <td>(02) ( )업</td> <td>(05)</td> <td>(08)</td> </tr> <tr> <td>(03) 그 밖의 사업</td> <td>(06)</td> <td>(09)</td> </tr> <tr> <td>계</td> <td></td> <td>81,849,925,470</td> </tr> </tbody> </table>	구분	기준경비율코 드	사업수입금액	업태별			(01) (소규모기업)업	(04) 722,000	(07) 81,849,925,470	(02) ( )업	(05)	(08)	(03) 그 밖의 사업	(06)	(09)	계		81,849,925,470	(19) 적합 (Y) 부적합 (N)	(23) 적
구분	기준경비율코 드	사업수입금액																				
업태별																						
(01) (소규모기업)업	(04) 722,000	(07) 81,849,925,470																				
(02) ( )업	(05)	(08)																				
(03) 그 밖의 사업	(06)	(09)																				
계		81,849,925,470																				
(102) 종업원수·자본금·매출액·자기자본·자산 기준	○ 아래 요건 ①,②를 동시에 충족할 것 ① 상시 사용하는 종업원수·자본금·매출액 중 하나 이상이 중소기업기본법시행령 별표1의 규모기준 이내일 것 ② 졸업제도 -상시 사용 종업원수 1천명 미만 -자기자본 1천억원 미만 -매출액 1천억원 미만 -자산총액 5천억원 미만	가. 상시 사용하는 종업원수(연평균인원) (1) 당 회사(10) ( 322 명) (2) 중소기업기본법시행령 별표1의 규모기준(11) ( 300 명)미만 나. 자본금 (1) 당 회사(12) ( )억원 (2) 중소기업기본법시행령 별표1의 규모기준(13) ( )억원이하 다. 매출액 (1) 당 회사(14) ( 818 )억원 (2) 중소기업기본법시행령 별표1의 규모기준(15) ( 300 )억원이하 라. 자기자본(16) ( )억원 마. 상장·협회등록법인의 경우 자산총액 자산총액(17) ( )억원	(20) 적합 (Y) 부적합 (N)	(Y)																		
(103) 소유 경영의 독립성	「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항제3호에 적합한 기업일 것 -「중소기업기본법 시행령」 제3조제1항제2호의 기준에 따른 실질적 독립성 충족	· 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단에 속하지 아니할 것 · 자산총액 5천억원 이상인 법인이 주식 등의 30%이상 직·간접적으로 소유한 경우로서 최대출자자인 기업이 아닐 것 · 「중소기업기본법 시행령」 제2조제3호에 따른 관계기업에 속하는 기업으로서 같은 영 제7조의4에 따라 산정한 상시근로자 수, 자기자본, 매출액, 자산총액이 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항 각 호 외의 부분 단서에 따른 기준에 해당하는 기업이 아닐 것(2012.1.1부터 시행)	(21) 적합 (Y) 부적합 (N)																			
(104) 유예기간	① 중소기업이 규모의 확대 등으로 의 기준을 초과하는 경우 최초 그 사유가 발생한 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 보고 그 후에는 매년마다 판단 ② 「중소기업기본법 시행령」 제3조제1항제2호, 별표 1 및 별표 2의 개정으로 중소기업에 해당하지 아니하게 되는 때에는 그 사유가 발생한 날이 속하는 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중	○ 사유발생 연도(18) 2008 )년	(22) 적합 (Y) 부적합 (N)																			

### 3. 공모자금의 사용내역

구 분	납입일	납입금액	신고서상 자금사용 계획	실제 자금사용 현황	차이발생 사유 등
기업공개 (코스닥시장상장)	2009.12.1 4	130,200	-운영자금: 124,452 -차환자금: 3,500 -제발행비용: 2,248 -합계: 130,200	-운영자금: 124,452 -차환자금: 3,500 -제발행비용: 2,248 -합계: 130,200 (자금사용 완료)	-

#### 4. 합병등의 사후정보

##### (1) 중요한 자산양수도

###### 1) 자산양수도 배경 및 내용

당사는 글로벌 온라인게임시장에서의 경쟁력 강화를 위하여 2010년 7월 2일 자산양수도 계약을 체결하고 전찬웅 및 그 특수관계인 3인이 보유하고 있는 (주)조이맥스의 보통주식 1,751,604주(총발행주식의 25.5%)를 69,356백만원에 인수하였으며, 이후 장내매수를 통한 추가 지분 인수를 통해 보고서 작성기준일 현재 (주)조이맥스의 보통주식 2,835,317주(총발행주식의 40.3%)를 보유하고 있습니다.

###### 2) 자산양수도 주요 일정

구 분	일 자
이사회결의일	2010.07.02
자산양수도계약일	2010.07.02
주요사항보고서 제출일	2010.07.02
자산양수도 완료일(잔금 지급완료일)	2010.08.16

## XI. 재무제표 등

당사의 제11기 연결 재무제표 및 재무제표는 감사 또는 검토받지 않은 재무제표를 기초로 작성하였습니다.

### 1. 연결 재무제표

#### 연결 재무상태표

제 12 기      2011.12.31 현재  
 제 11 기      2010.12.31 현재  
 제 11 기초    2010.01.01 현재

(단위 : 원)

	제 12 기	제 11 기	제 11 기초
자산			
유동자산	215,817,281,732	251,573,270,787	260,642,849,780
현금및현금성자산	44,823,676,757	41,350,284,314	15,736,240,374
단기금융상품	130,780,207,365	166,789,330,353	209,557,326,797
매출채권	30,011,250,660	26,992,591,472	26,085,833,924
기타수취채권	3,663,923,219	4,560,672,037	3,884,096,436
단기대여금	546,768,924	1,041,093,651	410,044,732
매도가능금융자산	515,382,856	3,239,986,096	
재고자산		60,303,252	9,786,010
기타유동자산	5,476,071,951	7,539,009,612	4,959,521,507
비유동자산	143,387,054,619	110,199,110,278	31,810,663,931
장기금융상품		140,000,000	110,000,000
기타수취채권	6,000,267,379	6,316,701,010	1,428,415,546
장기대여금	1,645,171,745	1,259,680,718	642,154,027
매도가능금융자산	11,261,657,440	316,520,439	90,979,921
종속기업 및 관계기업투자	4,867,919,551	2,728,742,653	3,999,999,980
유형자산	30,018,029,735	24,990,405,597	11,889,984,218
무형자산	84,056,738,764	70,028,542,609	13,463,899,288
이연법인세자산	5,537,270,005	4,418,517,252	185,230,951
자산총계	359,204,336,351	361,772,381,065	292,453,513,711
부채			
유동부채	22,846,871,623	30,249,355,311	27,852,544,951
매입채무와 기타지급채무	8,113,841,774	6,434,361,042	5,506,090,116



단기차입금	307,145,682		1,523,987
당기법인세부채	1,618,492,895	8,775,197,929	10,281,544,938
기타부채	12,807,391,272	15,039,796,340	12,063,385,910
비유동부채	5,812,941,057	10,807,148,956	13,298,310,652
퇴직급여채무	374,422,024	1,297,646,297	734,224,495
기타지급채무	910,607,874	126,899,903	19,800,000
기타충당부채	83,982,205		
기타부채	4,443,928,954	9,382,602,756	12,544,286,157
부채총계	28,659,812,680	41,056,504,267	41,150,855,603
자본			
1.지배기업소유지분			
자본금	4,480,000,000	4,480,000,000	4,480,000,000
자본잉여금	154,369,523,879	154,102,735,000	154,114,050,244
기타자본구성요소	(6,801,549,572)	(1,751,980,053)	7,243,580,485
기타포괄손익누계	1,556,544,013	815,503,783	204,884,277
이익잉여금	116,191,640,776	102,249,644,112	85,255,020,124
2.비지배지분	60,748,364,575	60,819,973,956	5,122,978
자본총계	330,544,523,671	320,715,876,798	251,302,658,108
부채 및 자본총계	359,204,336,351	361,772,381,065	292,453,513,711

### 연결 포괄손익계산서

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

제 11 기 2010.01.01 부터 2010.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 12 기	제 11 기
수익(매출액)	115,831,673,471	108,878,234,499
매출원가	15,186,592,566	13,748,824,484
매출총이익	100,645,080,905	95,129,410,015
판매비와관리비	80,212,799,037	67,449,400,314
기타수익	1,126,041,641	1,249,975,496
기타비용	2,134,764,507	1,020,298,533
영업이익(손실)	19,423,559,002	27,909,686,664
금융수익	9,616,680,323	9,204,091,728
금융원가	1,644,023,823	2,605,932,389
지분법손익	(860,826,697)	(1,798,173,658)

법인세비용차감전순이익(손실)	26,535,388,805	32,709,672,345
법인세비용	(3,852,593,017)	8,507,934,875
계속영업당기순이익	30,387,981,822	24,201,737,470
중단영업손익	(4,310,243,650)	(2,168,904,564)
당기순이익	26,077,738,172	22,032,832,906
지배기업의 소유주에 귀속될 당기순이익	23,319,032,547	20,387,697,016
비지배지분에 귀속될 당기순이익	2,758,705,625	1,645,135,890
기타포괄손익		
매도가능증권평가손익	(80,794,489)	(1,015,376)
보험수리적손익	(53,860,755)	(393,073,030)
해외사업환산손익	808,342,145	611,634,882
당기세후총포괄손익	26,751,425,073	22,250,379,382
지배기업소유주지분(연결분기포괄손익)	24,040,389,240	20,605,243,492
비지배지분(연결분기포괄손익)	2,711,035,833	1,645,135,890
주당이익		
기본주당이익(손실)	2,891	2,465
계속영업 기본주당순손익	3,425	2,727
중단영업 기본주당순손익	(534)	(262)
희석주당이익(손실)	2,254	2,095
계속영업 희석주당순손익	2,766	2,344
중단영업 희석주당순손익	(512)	(249)

연결 자본변동표

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

제 11 기 2010.01.01 부터 2010.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본							비지배지분	자본 합계
		지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본						지배기업의 소 유주에게 귀속 되는 자본 합 계		
		자본금	자본잉여금	기타자본항목	기타포괄손 익	이익잉여금				
2010.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,114,050,244	7,243,580,485	204,884,277	85,255,020,124	251,297,535,130	5,122,978	251,302,658,108	
총포괄손익										
당기순손익						20,387,697,016	20,387,697,016	1,645,135,890	22,032,832,906	
기타포 괄손익	매도가능금융자 산				(1,015,376)		(1,015,376)		(1,015,376)	
	보험수리적손익					(393,073,028)	(393,073,028)		(393,073,028)	
	해외사업환산				611,634,882		611,634,882		611,634,882	
총포괄이익					610,619,506	19,994,623,988	20,605,243,494	1,645,135,890	22,250,379,384	
소유주 와의 거 래	자기주식처분손 익			(204,429,062)			(204,429,062)		(204,429,062)	
	주식선택권변동			4,342,533,698			4,342,533,698		4,342,533,698	
	자기주식취득			(12,340,194,348)			(12,340,194,348)		(12,340,194,348)	
	배당금지금					(3,000,000,000)	(3,000,000,000)		(3,000,000,000)	
	연결범위의 변동		(11,315,244)	(793,470,826)			(804,786,070)	59,169,715,088	58,364,929,018	
소유주와의거래총액			(11,315,244)	(8,995,560,538)		(3,000,000,000)	(12,006,875,782)	59,169,715,088	47,162,839,306	
2010.12.31 (기말자본)		4,480,000,000	154,102,735,000	(1,751,980,053)	815,503,783	102,249,644,112	259,895,902,842	60,819,973,956	320,715,876,798	
2011.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,102,735,000	(1,751,980,053)	815,503,783	102,249,644,112	259,895,902,842	60,819,973,956	320,715,876,798	
총포괄손익										
당기순손익						23,319,032,547	23,319,032,547	2,758,705,625	26,077,738,172	

기타포괄손익	매도가능금융자산				(57,377,071)		(57,377,071)	(23,417,418)	(80,794,489)
	보험수리적손익					(19,683,537)	(19,683,537)	(34,177,218)	(53,860,755)
	해외사업환산				798,417,301		798,417,301	9,924,844	808,342,145
총포괄이익					741,040,230	23,299,349,010	24,040,389,240	2,711,035,833	26,751,425,073
소유주와의 거래	자기주식처분손익	167,131,321	204,429,062			(204,429,062)	167,131,321		167,131,321
	주식선택권변동		(5,061,236,732)			(1,154,189,728)	(6,215,426,460)	482,739,390	(5,732,687,070)
	자기주식취득		(382,842,331)				(382,842,331)		(382,842,331)
	배당금지급					(7,998,733,556)	(7,998,733,556)		(7,998,733,556)
	연결범위의 변동	99,657,558	190,080,482				289,738,040	(3,265,384,604)	(2,975,646,563)
소유주와의거래총액		266,788,879	(5,049,569,519)			(9,357,352,346)	(14,140,132,986)	(2,782,645,214)	(16,922,778,199)
2011.12.31 (기말자본)		4,480,000,000	154,369,523,879	(6,801,549,572)	1,556,544,013	116,191,640,776	269,796,159,096	60,748,364,575	330,544,523,671

연결 현금흐름표

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

제 11 기 2010.01.01 부터 2010.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 12 기	제 11 기
영업활동현금흐름	28,223,612,915	20,502,011,879
영업에서 창출된 현금	33,947,634,362	26,447,329,578
이자의수령	6,918,330,614	8,996,996,647
법인세의 납부	(12,642,352,061)	(14,942,314,346)
투자활동현금흐름	(5,755,235,255)	23,055,439,448
종속기업의 취득	(21,248,033,766)	(71,855,573,236)
관계기업의 취득	(3,000,003,600)	(540,000,000)
투자자산의 취득	(16,530,551,961)	(5,428,398,283)
투자자산의 처분	7,159,062,383	1,290,303,077
유형자산의 취득	(8,313,981,394)	(4,282,918,846)
유형자산의 처분	598,959,082	418,403,015
무형자산의 취득	(5,012,652,070)	(4,570,408,156)
무형자산의 처분	502,440,283	562,423,583
비유동금융자산의 취득	(1,570,147,608)	(4,318,029,318)
비유동금융자산의 처분	1,810,127,539	
금융기관예치금의 증가	(387,864,928,699)	(708,260,619,350)
금융기관예치금의 감소	427,714,474,556	820,040,256,962
재무활동현금흐름	(18,968,274,492)	(17,629,098,181)
종속기업추가취득	(3,121,043,108)	
임대보증금의 증가	1,101,095,644	75,427,000
임대보증금의 감소	(221,611,635)	(218,380,752)
자기주식의 취득	(538,462,010)	(14,437,621,210)
자기주식의 처분	13,180,232	2,097,426,862
스톡옵션의 행사	(9,718,192,295)	(2,041,679,139)
차입금의 증가	1,515,492,236	2,188,109
차입금의 감소		(106,459,051)
배당금의 지급	(7,998,733,556)	(3,000,000,000)
외화환산으로인한현금의변동	(26,710,725)	(314,309,206)
현금및현금성자산의순증가(감소)	3,473,392,443	25,614,043,940
기초현금및현금성자산	41,350,284,314	15,736,240,374
기말현금및현금성자산	44,823,676,757	41,350,284,314

※ 연결재무제표에 대한 주석은 첨부된 연결재무제표에 대한 감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석"을 참조하시기 바랍니다.

## 2. 재무제표

### 재무상태표

제 12 기      2011.12.31 현재  
 제 11 기      2010.12.31 현재  
 제 11 기초    2010.01.01 현재

(단위 : 원)

	제 12 기	제 11 기	제 11 기초
자산			
유동자산	129,901,648,805	156,748,524,310	255,398,776,918
현금및현금성자산	12,724,499,321	20,170,089,586	14,829,586,174
단기금융상품	81,000,000,000	102,610,641,255	207,900,000,000
매출채권	26,980,917,363	22,116,111,901	23,366,999,524
기타수취채권	3,841,250,771	4,180,328,050	3,712,844,285
단기대여금	612,871,424	848,279,996	476,147,232
매도가능금융자산	372,563,208		
재고자산		60,303,252	9,786,010
기타유동자산	4,369,546,718	6,762,770,270	5,103,413,693
비유동자산	166,838,910,343	140,538,032,002	34,357,124,737
장기금융상품		140,000,000	110,000,000
기타수취채권	992,342,049	1,562,693,845	1,529,931,607
장기대여금	1,200,591,745	1,039,080,718	642,154,027
매도가능금융자산	10,956,657,440	11,520,439	13,799,841
종속기업 및 관계기업투자	121,873,922,643	111,163,415,735	10,707,769,858
유형자산	15,563,238,406	10,313,044,558	10,665,106,229
무형자산	10,440,331,343	11,813,376,432	10,503,132,224
이연법인세자산	5,811,826,717	4,494,900,275	185,230,951
자산총계	296,740,559,148	297,286,556,312	289,755,901,655
부채			
유동부채	13,884,994,044	21,859,225,637	25,180,549,165
매입채무및기타지급채무	4,925,234,274	4,085,887,522	4,548,777,220
당기법인세부채	1,170,726,592	9,331,590,502	10,265,482,322
기타부채	7,789,033,178	8,441,747,613	10,366,289,623
비유동부채	4,831,188,941	10,082,991,750	13,277,817,359
퇴직급여채무	135,598,687	903,791,494	463,677,547
기타지급채무	251,661,300	182,627,000	269,853,655

기타부채	4,443,928,954	8,996,573,256	12,544,286,157
부채총계	18,716,182,985	31,942,217,387	38,458,366,524
자본			
자본금	4,480,000,000	4,480,000,000	4,480,000,000
자본잉여금	154,269,866,321	154,102,735,000	154,114,050,244
기타자본구성요소	(6,197,369,433)	(957,719,432)	7,243,580,485
기타포괄손익누계	161,392,273	202,978,427	204,884,277
이익잉여금	125,310,487,002	107,516,344,930	85,255,020,125
자본총계	278,024,376,163	265,344,338,925	251,297,535,131
부채 및 자본총계	296,740,559,148	297,286,556,312	289,755,901,655

### 포괄손익계산서

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

제 11 기 2010.01.01 부터 2010.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 12 기	제 11 기
수익(매출액)	81,849,925,470	87,629,566,146
매출원가	4,541,499,681	4,220,137,219
매출총이익	77,308,425,789	83,409,428,927
판매비와관리비	53,715,312,759	54,795,061,006
기타수익	1,044,746,913	699,096,912
기타비용	1,105,272,096	451,295,578
영업이익(손실)	23,532,587,847	28,862,169,255
금융수익	6,379,165,947	7,831,592,132
금융원가	1,399,276,358	2,419,288,800
기타영업외비용	5,692,300,298	
법인세비용차감전순이익(손실)	22,820,177,138	34,274,472,587
법인세비용	(4,320,172,436)	8,620,074,748
당기순이익	27,140,349,574	25,654,397,839
기타포괄손익	(30,441,310)	(394,978,879)
매도가능증권평가손익	(41,586,154)	(1,905,849)
보험수리적손익	11,144,844	(393,073,030)
당기세후총포괄손익	27,109,908,264	25,259,418,960
주당이익		
기본주당이익(손실)	3,365	3,101



회석주당이익(손실)	3,228	2,949
------------	-------	-------

자본변동표

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

제 11 기 2010.01.01 부터 2010.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본					
		자본금	자본잉여금	기타자본항목	기타포괄손익	이익잉여금	자본 합계
2010.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,114,050,244	7,243,580,485	204,884,277	85,255,020,124	251,297,535,130
총포괄이익							
당기순이익						25,654,397,839	25,654,397,839
기타포괄손익	매도가능금융자산				(1,905,850)		(1,905,850)
	보험수리적손익					(393,073,033)	(393,073,033)
총포괄손익					(1,905,850)	25,261,324,806	25,259,418,956
소유주와의 거래	자기주식처분이익						
	자기주식처분손실			(204,429,062)			(204,429,062)
	관계기업자본변동		(11,315,244)	789,759			(10,525,485)
	자기주식취득			(12,340,194,348)			(12,340,194,348)
	주식선택권의 변동			5,496,723,426			5,496,723,426
	기타자본조정의 처분			(1,154,189,692)			(1,154,189,692)
	배당금지급					(3,000,000,000)	(3,000,000,000)
소유주와의 거래총액			(11,315,244)	(8,201,299,917)		(3,000,000,000)	(11,212,615,161)
2010.12.31 (기말자본)		4,480,000,000	154,102,735,000	(957,719,432)	202,978,427	107,516,344,930	265,344,338,925
2011.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,102,735,000	(957,719,432)	202,978,427	107,516,344,930	265,344,338,925
총포괄이익							
당기순이익						27,140,349,574	27,140,349,574
기타포괄손익	매도가능금융자산				(41,586,154)		(41,586,154)
	보험수리적손익					11,144,844	11,144,844
총포괄손익					(41,586,154)	27,151,494,418	27,109,908,264
소유주와의 거래	자기주식처분이익		167,131,321				167,131,321
	자기주식처분손실			204,429,062		(204,429,062)	
	관계기업자본변동						
	자기주식취득			(382,842,331)			(382,842,331)
	주식선택권의 변동			(1,428,468,181)			(1,428,468,181)
	기타자본조정의 처분			(3,632,768,551)		(1,154,189,728)	(4,786,958,279)
	배당금지급					(7,998,733,556)	(7,998,733,556)

소유주와의 거래총액		167,131,321	(5,239,650,001)		(9,357,352,346)	(14,429,871,026)
2011.12.31 (기말자본)	4,480,000,000	154,269,866,321	(6,197,369,433)	161,392,273	125,310,487,002	278,024,376,163

## 현금흐름표

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

제 11 기 2010.01.01 부터 2010.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 12 기	제 11 기
영업활동현금흐름	24,233,797,216	23,044,588,859
영업에서 창출된 현금흐름	25,683,324,361	29,864,287,616
이자수령	4,138,439,093	7,043,563,582
법인세납부	(5,587,966,238)	(13,863,262,339)
투자활동현금흐름	(14,307,899,392)	(137,418,864)
관계회사지분의 취득	(16,441,043,110)	(100,466,171,327)
관계회사지분의 처분	37,446,103	
투자자산의 취득	(2,286,000,000)	(1,509,572,000)
투자자산의 처분	1,409,897,545	
유형자산의 취득	(6,800,453,024)	(1,078,910,784)
유형자산의 처분	70,668,739	19,566,573
무형자산의 취득	(1,527,252,549)	(4,043,377,392)
무형자산의 처분	280,407,061	1,385,967,090
비유동금융자산의 취득	(12,338,900,237)	(8,114,356,276)
비유동금융자산의 처분	1,676,688,825	5,380,076,507
금융상품의 증가	(81,000,000,000)	(702,231,365,952)
금융상품의 감소	102,610,641,255	810,520,724,697
재무활동현금흐름	(17,362,869,214)	(17,564,551,735)
임대보증금의 증가	174,999,000	75,427,000
임대보증금의 감소	(105,964,700)	(162,653,655)
자기주식의 취득	(538,462,010)	(14,437,621,210)
자기주식의 처분	13,180,232	
주식선택권의 행사	(8,907,888,180)	(39,703,870)
주주에 대한 배당금지급	(7,998,733,556)	(3,000,000,000)
외화환산으로 인한 현금의 변동	(8,618,875)	(2,114,848)
현금및현금성자산의 순증가(감소)	(7,445,590,265)	5,340,503,412
기초현금및현금성자산	20,170,089,586	14,829,586,174
기말현금및현금성자산	12,724,499,321	20,170,089,586

※ 재무제표에 대한 주석은 첨부된 재무제표에 대한 감사보고서 중 "재무제표에 대한 주석"을 참조하시기 바랍니다.

### 3. 대손충당금 현황

대손충당금 현황은 연결기준으로 작성하였습니다.

#### 가. 계정과목별 대손충당금 설정내역

(단위 : 백만원, %)

구 분	계정과목	채권 총액	대손충당금	대손충당금 설정률
제12기	매출채권	31,594	1,583	5.0%
	미수금	2,912	-	0.0%
	미수수익	752	-	0.0%
	단기대여금	547	-	0.0%
	선급금	2,986	-	0.0%
	합 계	38,791	1,583	5.0%
제11기	매출채권	27,806	813	2.9%
	미수금	3,617	14	0.4%
	미수수익	963	6	0.6%
	단기대여금	1,061	20	1.9%
	선급금	4,647	9	0.2%
	합 계	38,095	863	6.0%
제10기	매출채권	26,599	513	1.9%
	미수금	2,525	-	0.0%
	미수수익	1,359	-	0.0%
	단기대여금	410	-	0.0%
	선급금	4,105	-	0.0%
	합 계	34,998	513	1.9%

#### 나. 대손충당금 변동현황

(단위 : 백만원)

구 분	제12기	제11기	제10기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	863	513	260
2. 순대손처리액(① - ② ± ③)	2,744	106	69
① 대손처리액(상각채권액)	2,744	106	69
② 상각채권회수액			
③ 기타증감액			
3. 대손상각비 계상(환입)액	3,464	456	322
4. 기말 대손충당금 잔액합계	1,583	863	513

**다. 매출채권관련 대손충당금 설정방침**

회사는 매출채권의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지를 매 보고기간말에 평가합니다.

매출채권은 최초인식 후 하나 이상의 사건("손상사건")이 발생한 결과 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며 손상사건이 신뢰성 있게 추정할 수 있는 매출채권의 추정 미래현금흐름에 영향을 미친 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

매출채권이 손상되었다는 객관적인 증거를 판단하는데 적용하는 기준은 다음을 포함합니다.

- 매출채권의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움
- 이자지급이나 원금상환이 3개월 이상 연체
- 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건의 불가피한 완화
- 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정의 가능성이 높은 상태
- 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸
- 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수는 없지만, 최초 인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 다음과 같은 관측가능한 자료

- 1) 금융자산의 집합에 포함된 차입자의 지급능력의 악화
- 2) 금융자산의 집합에 포함된 자산에 대한 채무불이행과 상관관계가 있는 국가나 지역의 경제상황

손상차손은 당해 자산의 장부금액과 최초의 유효이자율로 할인한 추정미래현금흐름의 현재 가치의 차이로 측정합니다(아직 발생하지 아니한 미래의 대손은 제외함).

손상차손은 당해 자산의 장부금액에서 차감하고 당기손익으로 인식합니다.

회사는 관측가능한 시장가격을 사용한 금융상품의 공정가치에 근거하여 손상차손을 측정할 수 있습니다.

후속기간 중 손상차손의 금액이 감소하고 그 감소가 손상을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우(예: 채무자의 신용등급 향상)에는 이미 인식한 손상차손을 직접 환입하여 당기손익으로 인식하고 있습니다.

**라. 당해 사업연도말 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황**

(단위 : 백만원)

구 분		6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
금 액	일반	28,231	1,738	43	1,583	31,594
	특수관계자	-	-	-	-	-
	계	28,231	1,738	43	1,583	31,594
구성비율		89.4%	5.5%	0.1%	5.0%	100%

**4. 재고자산 현황**

재고자산 현황은 연결기준으로 작성하였습니다.

가. 재고자산 보유현황

(단위 : 백만원)

사업부문	계정과목	제12기	제11기	제10기
기타(상품)	상 품	-	60	10
	재공품	-	-	-
	원재료	-	-	-
	저장품	-	-	-
	소 계	-	60	10
총자산대비 재고자산 구성비율(%) [재고자산÷기말자산총계×100]		-	0.00%	0.00%
재고자산회전율(회수) [연환산 매출원가÷{(기초재고 + 기말재고)÷2}]		-	-	-

나. 재고자산의 실사내역

- (1) 실사일자: 6월말 및 12월말 기준으로 매년 2회 재고자산 실사 실시
- (2) 실사방법: 전수조사 실시를 기본으로 하며, 일부 중요성이 적은 품목의 경우 Sample 조사 실시
- (3) 장기체화재고 등 현황 : 해당사항 없습니다.

## XII. 부속명세서

금융상품의 공정가치와 그 평가 방법은 연결감사보고서 중 "연결채무제표에 대한 주석 4. 재무위험관리 - 4.3 공정가치측정" 및 감사보고서 중 "채무제표에 대한 주석 4. 재무위험관리 - 4.2 공정가치측정"의 내용을 참조하여 주시기 바랍니다.



## 【 전문가의 확인 】

### 1. 전문가의 확인

해당사항 없습니다.

### 2. 전문가와의 이해관계

해당사항 없습니다.