

목 차

사업보고서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요.....	3
1. 회사의 개요.....	3
2. 회사의 연혁.....	5
3. 자본금 변동사항.....	8
4. 주식의 총수 등.....	9
5. 의결권 현황.....	10
6. 배당에 관한 사항 등.....	11
II. 사업의 내용	13
III. 재무에 관한 사항	29
IV. 감사인의 감사의견 등	38
V. 이사의 경영진단 및 분석의견.....	40
VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한 사항.....	45
1. 이사회에 관한 사항.....	45
2. 감사제도에 관한 사항.....	46
3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항.....	49
4. 계열회사 등의 현황.....	50
VII. 주주에 관한 사항.....	54
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항.....	57
1. 임원 및 직원의 현황.....	57
2. 임원의 보수 등.....	59
IX. 이해관계자와의 거래내용.....	63
X. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	64
XI. 재무제표 등	70
XII. 부속명세서	83
【전문가의 확인】	84
1. 전문가의 확인.....	84
2. 전문가와의 이해관계.....	84

사업보고서

(제 14 기)

사업연도 2013년 01월 01일 부터
 2013년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2014년 03월 31일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

주식회사 위메이드엔터테인먼트

대 표 이 사 :

장현국

본 점 소 재 지 :

경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 위메이드타워

(전 화) 02-3709-2000

(홈페이지) <http://corp.wemade.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) 재무본부장 (성 명) 김 준 성

(전 화) 02-3709-2000

【 대표이사 등의 확인 】

대표이사 등의 확인 · 서명

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한 당사는 『주식회사의 외부감사에 관한 법률』 제2조의2 및 제2조의3의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다. (『주식회사의 외부감사에 관한 법률』 제2조에 의한 외감대상법인에 한함)

2014년 03월 28 일

(주)위메이드엔터테인먼트

대표이사 김 남 철



신고업무담당이사 김 준 성



I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

당사는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 적용하여 연결재무제표를 작성하는 기업으로, 당사의 연결 대상 종속법인은 11개사이며, 현황은 아래와 같습니다.

가. 연결대상 종속회사 개황

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	직전사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
(주)조이맥스	1997.04.10	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49(삼평동) DTCT타워 9층, 10층	소프트웨어 개발 및 판매업	82,218	실질적 기업지배력 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당 (자산총액 500억원 이상, 지배회사 자산총액의 10% 이상)
(주)위메이드 크리에이티브	2010.06.25	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 3층	소프트웨어 개발 및 판매업	2,684	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)바나나피쉬	2011.09.30	경기도 성남시 분당구 판교로 344, 3층	소프트웨어 개발 및 판매업	483	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)고블린 스튜디오	2005.04.04	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49, 1층	소프트웨어 개발 및 판매업	150	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
WeMade Online Co.,Ltd	2004.03.31	4F, DTK BLDG, 5-9-8, Nishinakajima, Yodogawa-ku, Osaka-shi, Osaka, Japan	소프트웨어 개발 및 판매업	5,158	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
WeMade Entertainment USA, Inc.	2008.05.28	32 Executive Park, Suite 100 Irvine, CA 92614, USA	소프트웨어 개발 및 판매업	825	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd	2005.11.01	Room 605, 6F, Block B, Jing Ting Building, 1000, Hong Quan Road, Shanghai, China	소프트웨어 개발 및 판매업	112	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
(주)아이오 엔터테인먼트 (주1)	2001.06.15	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49(삼평동) DTCT타워 8층,	소프트웨어 개발 및 판매업	16,625	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음

링크투모로우㈜ (주2)	2010.04.08	서울 강남구 삼성로85길 26, 8층 (대치동, 브이앤에스빌딩)	소프트웨어 개발 및 판매업	22,574	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
㈜피버스튜디오 (주2)	2007.05.15	서울시 강남구 역삼동 823-30 라인빌딩 5층	소프트웨어 개발 및 판매업	5,314	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음
㈜리니웍스 (주2)	2007.01.04	서울시 강남구 테헤란로 14길 16, 5층	소프트웨어 개발 및 판매업	1,434	의결권의 과반수이상 보유 (회계기준서 1027호 13)	해당없음

주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.

주2) (주)조이맥스가 각 회사에 대하여 60% 지분을 소유하고 있습니다.

주3) 상기 기재한 '직전사업연도말 자산총액'은 2013년 말 별도 기준 자산총액입니다.

주4) 버디버디(주)는 2013년 5월 28일 청산 종결되었으며, (주)엔곤소프트는 2013년 6월 25일 당사에 흡수합병되어 해산하였습니다.

주5) 계열회사에 관한 자세한 사항은 'VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한사항-4. 계열회사 등의 현황'을 참조하시기 바랍니다.

나. 회사의 법적, 상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 위메이드엔터테인먼트'라고 표기하며, 영문으로는 'WeMade Entertainment Co.,Ltd.'로 표기합니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 온라인 게임 및 소프트웨어의 개발·판매를 목적으로 2000년 2월 10일 설립되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지

- ① 주소 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49
- ② 전화번호 : 02-3709-2000
- ③ 홈페이지 주소 : <http://corp.wemade.com>
<http://www.wemade.com>

마. 중소기업 해당 여부

당사는 2011년 1월부터 중소기업에 해당되지 않습니다.

중소기업기준 검토표는 'X'. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 - 중소기업기준 검토표'를 참조하시기 바랍니다.

바. 주요 사업의 내용

당사 및 주요 종속회사의 주된 사업은 모바일/온라인 게임 개발 및 퍼블리싱입니다.

당사는 창립 초기 정통 MMORPG 위주의 온라인 게임 '미르의전설2', '미르의전설3', '창천'을 개발하고 서비스하는 사업을 영위하였으며, 2007년 이후부터는 퍼블리싱 사업까지 사업의 범위를 확장하였습니다.

2010년에는 모바일 게임 개발 회사를 설립하고, 역량있는 개발회사에 대한 적극적인 투자를 진행하

여 2012년부터 양질의 모바일 게임 다수를 국내외 시장에 출시하여 서비스하고 있습니다.

주요 종속회사인 (주)조이맥스는 전세계 서비스된 '실크로드 온라인'과 같은 온라인 게임 및 모바일 게임 개발 사업을 영위하고 있습니다. 또한 (주)조이맥스는 자회사로 모바일 게임 개발 전문 3사 (링크투모로우(주), (주)피버스튜디오, (주)리니웍스)의 지분 각 60%를 인수 후 모바일 게임 개발 서비스를 본격적으로 진행하고 있습니다.

(주)조이맥스의 자회사인 (주)아이오엔터테인먼트는 온라인 대전액션게임 '로스트사가'를 개발하였습니다. '로스트사가'는 현재 국내에서도 지속 성장 중이며, 인도네시아, 일본, 북미, 대만, 태국, 중국, 유럽 등 해외시장을 확대해 나가고 있습니다.

(주)조이맥스의 자회사인 링크투모로우(주)는 모바일 게임 '원드러너'를 개발하였으며, 현재 '원드러너'는 국내를 비롯한 일본, 중국, 미국 등 해외시장에서 서비스되고 있습니다.

사업의 내용에 대한 자세한 사항은 'II. 사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

사. 계열회사의 총수, 주요계열회사의 명칭 및 상장여부

보고서 작성기준일 현재 당사의 계열회사는 당사를 제외하고 12개사입니다.

상장구분	회 사 명	주요사업
상장사 (2개사)	(주)위메이드엔터테인먼트	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)조이맥스	소프트웨어 개발 및 판매업
비상장사 (11개사)	(주)위메이드크리에이티브	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)바나나피쉬	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)고블린스튜디오	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Online Co.,Ltd.	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment USA, Inc.	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)아이오엔터테인먼트(주1)	소프트웨어 개발 및 판매업
	링크투모로우(주) (주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)피버스튜디오(주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)리니웍스(주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)네시삼십삼분(주3)	소프트웨어 개발 및 판매업

주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.

주2) (주)조이맥스가 각 회사에 대하여 60% 지분을 소유하고 있습니다.

주3) (주)네시삼십삼분의 지분율은 당사(23.59%) 및 (주)조이맥스(8.16%), 권준모((주)아이오엔터테인먼트의 이사 및 (주)네시삼십삼분의 이사, 38.65%)가 보유하여 총 70.40%로 공정거래법 제2조 2호 및 동법 시행령 제3조 1호에 의거 최다출자자에 해당하여 당사 계열회사에 해당하며, 지분법으로 회계처리 하고 있습니다.

주4) 버디버디(주)는 2013년 5월 28일 청산 종결되었으며, (주)엔곤소프트는 2013년 6월 25일 당사에 흡수합병되어 해산하였습니다.

2. 회사의 연혁

가. 당사 및 종속회사의 최근 5사업연도에 대한 연혁

회사명	연도	회사의 연혁
(주)위메이드 엔터테인먼트	2008.03.28	사업목적 추가 - 광고, 홍보업, 캐릭터상품 제조 및 판매업, 디지털 콘텐츠의 개발, 제작, 유통, 판매에 관한 사업, 각종 행사와 문화사업의 주최, 스폰서 및 행사 대행업, 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업
	2008.04.10	인스턴트메시지/컨텐츠업체 '버디버디(주)' 인수
	2008.05.28	미국법인 WeMade Entertainment USA, Inc. 설립
	2008.12.11	(주)리비소프트(現 (주)고블린스튜디오) 주식 양수 (1차)
	2009.05.28	상호 변경 (영문상호 추가 "WeMade Entertainment Co., Ltd.")
	2009.06.09	본점 소재지 변경 (서울 구로 구로동 222-12 마리오타워 2층1~6,11~16호,6층 1~4,16~18호,7층)
	2009.10.13	(주)네시삼십삼분 주식 양수
	2009.12.18	코스닥시장 상장
	2010.02.28	YNK Japan (現 WeMade Online Co., Ltd) 주식 양수
	2010.06.25	(주)위메이드크리에이티브 설립
	2010.07.02	(주)조이맥스 주식 양수
	2011.06.30	대표이사 변경 - 변경 후 : 대표이사 박관호 - 변경 전 : 대표이사 박관호, 대표이사 서수길
	2011.06.30	(주)카카오 유상증자 참여 (1차)
	2011.07.22	WeMade Online Co.,Ltd. 주식 추가 양수
	2011.07.27	본점소재지 변경 (서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 2층 1~6호, 11~16호, 6층, 7층)
	2011.09.02	WeMade Entertainment USA, Inc.와 Joymax Entertainment, Inc. 합병 승인 - 존속법인: WeMade Entertainment USA, Inc. - 소멸법인: Joymax Entertainment, Inc.
	2011.09.30	본점소재지 변경 (서울시 구로구 구로동 222-12 마리오타워 6층, 7층)
	2011.09.30	(주)바나나피쉬 설립
	2011.12.16	(주)위메이드크리에이티브 증자 참여
	2011.12.29	(주)고블린스튜디오 주식 양수 (2차)
	2011.12.29	(주)엑소드스튜디오 주식 양수
	2012.03.23	임원 재선임 및 신규선임 - 재선임: 이사 박관호, 이사 유기덕, 감사 우종식 - 신규선임: 이사 김남철, 이사 남궁훈

	2012.03.23	대표이사 변경 - 변경 후 : 공동대표이사 김남철, 남궁훈 - 변경 전 : 대표이사 박관호
	2012.03.23	(주)엔곤소프트 주식 양수 (1차)
	2012.04.06	(주)카카오 유상증자 참여 (2차)
	2012.08.16	(주)엔곤소프트 주식 양수 (2차)
	2013.01.14	본점소재지 변경 (경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49)
	2013.03.29	사외이사 재선임 (박진원, 김형철)
	2013.06.25	(주)엔곤소프트 당사와 흡수합병
	2013.06.28	대표이사 변경 -변경 후 : 대표이사 김남철 -변경 전 : 공동대표이사 김남철, 남궁훈
(주)조이맥스	2010.08.16	(주)조이맥스 대표이사, 이사 및 감사 변경 - 변경 후 : 대표이사 박관호, 대표이사 서수길 / 이사 김남철 / 감사 김수웅 - 변경 전 : 대표이사 전찬웅 / 이사 박기홍, 조대윤 / 감사 문귀영
	2011.01.31	(주)조이맥스 본점소재지 변경 (서울 서초구 서초동 1445-3 국제전자센터 21층, 22층)
	2011.02..23	조이맥스의 (주)네시삼십삼분 주식양수
	2011.03.07	(주)조이맥스 대표이사 변경 - 변경 후 : 대표이사 김남철 - 변경 전 : 대표이사 서수길, 대표이사 박관호
	2011.03.31	(주)조이맥스의 (주)아이오엔터테인먼트 주식 양수
	2011.08.01	(주)조이맥스 이사 및 감사 변경 - 변경 후 : 이사 최종구, 감사 신형일 - 변경 전 : 이사 서수길, 감사 김수웅
	2011.11.01	(주)조이맥스 사외이사 선임 - 신규선임 : 사외이사 이승한
	2012.03.23	(주)조이맥스 감사 선임 - 변경 후 : 감사 우종식 - 변경 전 : 감사 신형일
	2012.04.13	(주)조이맥스의 (주)리니웍스 주식양수
	2012.04.25	(주)조이맥스의 (주)피버스튜디오 주식양수
	2012.04.25	(주)조이맥스의 링크투모로우(주) 주식양수
	2013.03.29	(주)조이맥스 대표이사 변경 - 변경 후 : 대표이사 김창근 - 변경 전 : 대표이사 김남철
	2013.11.18	본점소재지 변경 (경기도 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49(삼평동) DTCT타워 9층, 10층)
(주)아이오 엔터테인먼트	2011.03.31	(주)조이맥스 자회사 편입
	2013.03.28	(주)아이오엔터테인먼트 대표이사 변경 - 변경 후: 김창근 대표이사 - 변경 전: 박종하 대표이사

	2013.11.18	본점소재지 변경 (경기도 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49(삼평동) DTCT타워 8층)
링크투모로우(주)	2012.04.25	(주)조이맥스 자회사 편입
	2013.07.13	본점소재지 변경 (서울 강남구 삼성로85길 26, 8층(대치동, 브이앤에스빌딩))

주1) 종속회사에 관한 주요연혁은 당사가 주식양수를 완료한 이후부터 기재하였습니다.

3. 자본금 변동사항

증자(감자)현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		주식의 종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2000.02.10	-	보통주	30,000	5,000	5,000	설립자본금
2000.07.14	유상증자(주주배정)	보통주	50,000	5,000	5,000	증자비율 167%
2000.12.15	유상증자(주주배정)	보통주	60,000	5,000	5,000	증자비율 75%
2007.02.13	-	보통주	56,000	5,000	333,750	이익소각에 따른 보통주 감소 (주1)
2007.08.15	주식분할	보통주	756,000	500	-	액면분할
2008.07.04	유상증자(제3자배정)	우선주	210,000	500	142,857	증자비율 25%
2009.06.15	무상증자	보통주	4,200,000	500	500	증자비율 500%
2009.06.15	무상증자	우선주	1,050,000	500	500	증자비율 500%
2009.12.15	유상증자(일반공모)	보통주	2,100,000	500	62,000	증자비율 33%
2010.01.13	전환권행사	우선주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환에 따른 감소
2010.01.13	전환권행사	보통주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환
2010.01.14	전환권행사	우선주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환에 따른 감소
2010.01.14	전환권행사	보통주	245,000	500	23,810	전환상환우선주 245,000주 보통주 전환
2010.06.16	전환권행사	우선주	770,000	500	23,810	전환상환우선주 770,000주 보통주 전환에 따른 감소
2010.06.16	전환권행사	보통주	770,000	500	23,810	전환상환우선주 770,000주 보통주 전환

2012.05.24	무상증자	보통주	8,400,000	500	500	증자비율 100%
------------	------	-----	-----------	-----	-----	-----------

주1) 2007년 2월 13일 액토즈소프트의 당사 보유주식 56,000주(40%)를 취득 후 이익소각하여 (발행주식수×액면가액)이 자본금과 불일치합니다.

주2) 무상증자의 경우 주식발행초과금을 재원으로 하였습니다.

주3) 비교란의 증자비율은 증자주식수/증자전 발행주식총수로 계산하였습니다.

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수

당사의 정관상 발행할 주식의 총수는 100,000,000주이며, 보고서 작성기준일 현재 발행주식의 총수는 보통주 16,800,000주입니다.

주식의 총수 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	우선주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	-	-	100,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	17,360,000	1,260,000	18,620,000	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	560,000	1,260,000	1,820,000	-
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	560,000	-	560,000 (주1)
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	1,260,000	-
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	16,800,000	-	16,800,000	-
V. 자기주식수	167,829	-	167,829	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	16,632,171	-	16,632,171	-

주1) 상기 이익소각 560,000주는 2007년 08월 15일 주식 액면분할 사항을 반영한 수량이며, 2007년 02월 13일 당시 실제 이익소각 주식수는 56,000주입니다. 상세한 사항은 '1.회사의 개요'-'3.자본금 변동사항'-'증자(감자)현황'을 참고하시기 바랍니다.

주2) 보고서 제출일 현재 신탁 및 당사계좌에 보유한 자기주식수는 총 151,152주이며, 이 중 70,777주는 신탁계좌에, 80,375주는 당사계좌에 보유 중입니다.

보고서 작성일 기준으로 당사가 체결 중인 신탁계약은 총 1건입니다.

자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당 가능 이익	직접 취득	장내 직접 취득	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-

범위 이내 취득	장외 직접 취득	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		공개매수	-	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-	-
	소계(a)	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	111,454	35,083	75,760	-	70,777	-	
			-	-	-	-	-	-	-	-
		현물보유수량	보통주	45,734	75,760	24,442	-	97,052	-	
			-	-	-	-	-	-	-	-
소계(b)		보통주	157,188	110,843	100,202	-	167,829	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-	
기타 취득(c)		-	-	-	-	-	-	-		
총 계(a+b+c)		보통주	157,188	110,843	100,202	-	167,829	-		
		-	-	-	-	-	-	-		

주1) 수탁자 보유수량의 처분(-) 및 현물보유수량의 취득(+)에 기록된 75,760주는 기간만료의 사유로 신탁계약 해지 후 수탁자 보유수량에서 현물보유수량으로 보유 형태가 변동된 자기주식입니다.

주2) 현물 보유수량에서 처분(-)에 기록된 24,442주는 임·직원들의 주식매수선택권 행사에 따른 교부입니다.

주3) 보고서 제출일 현재 신탁 및 당사계좌에 보유한 자기주식수는 총 151,152주이며, 이 중 70,777주는 신탁계좌에, 80,375주는 당사계좌에 보유 중입니다.

5. 의결권 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	16,800,000	-
	-	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	167,829	자기주식
	-	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	-	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	-	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	-	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	16,632,171	-
	-	-	-

6. 배당에 관한 사항 등

가. 배당에 관한 사항

당사는 정관에 의거 이사회 결의 및 주주총회 결의를 통하여 배당을 지급하고 있으며 배당가능이익 범위 내에서 회사의 지속적 성장을 위한 투자 및 주주가치 제고, 경영환경 등을 고려하여 적정 수준의 배당율을 결정하고 있습니다. 배당에 관한 회사의 정관 내용은 다음과 같습니다.

제50조(이익배당)

- ① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.
- ② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 주식으로도 할 수 있다.
- ③ 제1항의 배당은 매결산기말 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.
- ④ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 다만, 제48조 제7항에 따라 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이사회 결의로 이익배당을 정한다.

제51조(분기배당)

- ① 회사는 이사회의 결의로 사업연도 개시일부터 3월, 6월 및 9월의 말일(이하 “분기 배당 기준일”이라 한다)의 주주에게 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제165조의12에 따라 분기배당을 할 수 있다.
- ② 제1항의 이사회 결의는 분기배당 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다.
- ③ 분기배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.
 1. 직전결산기의 자본금의 액
 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액
 3. 상법시행령에서 정하는 미실현이익
 4. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액
 5. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립한 임의준비금
 6. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금의 합계액
 7. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액
- ④ 사업연도 개시일 이후 분기배당 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사에 의한 경우를 포함한다)에는 분기배당에 관해서는 당해 신주는 직전사업연도 말에 발행된 것으로 본다. 다만, 분기배당 기준일 후에 발행된 신주에 대하여는 최근 분기배당 기준일 직후에 발행된 것으로 본다.

제52조(배당금의 지급 청구권과 소멸시효)

- ① 배당금의 지급 청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 시효로 소멸한다.
- ② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

최근 3사업연도 배당에 관한 사항

구 분	주식의 종류	2013년 (제14기)	2012년 (제13기)	2011년 (제12기)
주당액면가액 (원)		500	500	500
당기순이익 (백만원)		13,554	8,631	27,140
주당순이익 (원)		814	520	1,682
현금배당금총액 (백만원)		-	-	7,992
주식배당금총액 (백만원)		-	-	-
현금배당성향 (%)		-	-	29.45
현금배당수익률 (%)	보통주	-	-	1.33
	우선주	-	-	-
주식배당수익률 (%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 현금배당금 (원)	보통주	-	-	991
	우선주	-	-	-
주당 주식배당 (주)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-

주1) 상기 제12기 배당에 관한 사항은 2011년 9월 30일을 기준으로 하여 실시한 분기배당 주당 620원 및 2012년 3월 23일 주주총회에서 결의한 결산배당 주당 371원을 합산하여 기재하였습니다.

II. 사업의 내용

당사는 2011년도부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하였으며, 아래 사업의 내용은 연결대상회사 중 (주)조이맥스 및 그 주요 종속회사((주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주))에 대한 사업의 내용을 포함하여 작성하였습니다.

보고서 작성기준일 현재 당사 및 주요 종속회사는 게임 사업부문 단일부문으로 구성되어 있습니다.

구분	대상회사	주요 제품 및 서비스
게임사업 부문	(주)위메이드엔터테인먼트	PC게임 : 미르의전설2, 미르의전설3 등 모바일게임: 바이킹아일랜드, 격추왕 등
	(주)조이맥스	PC게임 : 실크로드온라인 등 모바일게임 : 에브리타운, 아틀란스스토리 등
	(주)아이오엔터테인먼트	PC게임 : 로스트사가
	링크투모로우(주)	모바일게임: 윈드러너, 캔디팡, 슈가팡

가. 업계의 현황

(1) 산업의 특성

당사가 영위하고 있는 게임 산업은 정보화 지식 산업으로 종합 엔터테인먼트 산업이자 문화컨텐츠를 개발하고 서비스하는 高부가가치 산업입니다.

또한 제조업 대비 원자재 가격상승, 국제경제의 불안정한 흐름 등에 크게 좌우되지 않고 음악, 영화, 방송 등 다른 문화컨텐츠 산업보다 언어/국가 문화 등의 장벽이 다소 낮기 때문에 한국게임의 우수성을 앞세워 수출도 용이합니다.

특히 2011년부터 SNG(Social Network Game) 시장의 확장과 모바일 메신저인 '카카오톡', '라인'이 2012년부터 게임 플랫폼 사업자로 진출하면서 모바일 게임 시장의 확대를 촉진시켰습니다. 2013년에도 중국의 대표 메신저 플랫폼 '위챗'의 부상 등 글로벌 모바일 게임 시장의 높은 성장이 계속되었습니다.

(2) 산업의 성장성

국내 모바일 게임 시장은 2010년 스마트폰, 태블릿 PC와 같은 스마트기기의 본격적인 보급을 계기로 급격히 성장하기 시작했습니다. 이후 애플 앱스토어, 구글 플레이스토어와 같은 오픈마켓의 등장에 힘입어 2011년 4,236억원의 규모로 성장을 이루었고, 2012년에는 SNG, 퍼즐게임 등 장르 확산과 함께 모바일 메신저 플랫폼의 게임 서비스가 더해져 8,009억원 규모로 성장하였으며 2013년도에도 12,125억원(E) 규모로 성장한 것으로 예측되고 있습니다. 또한 국내 모바일 게임 시장은 향후에도 지속적으로 확장될 것으로 예상하고 있습니다.

국내 온라인 게임 산업의 규모는 2010년 47,673억원에서 2011년 62,369억원, 2012년 67,839억원으로 꾸준한 성장률을 기록하고 있습니다. 2013년도에는 73,333억원(E)으로 성장한 것으로 예상하고 있습니다.

[국내 게임시장 규모와 전망]

(단위 : 억원)

구 분	2010년	2011년		2012년		2013년(E)	
	매출액	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
온라인게임	47,673	62,369	30.8%	67,839	8.8%	73,333	8.1%
모바일게임	3,167	4,236	33.8%	8,009	89.1%	12,125	51.4%
비디오게임	4,268	2,684	-37.1%	1,609	-40.1%	1,518	-5.6%
PC게임	120	96	-20.0%	680	608.3%	198	-70.9%
아케이드게임	715	736	2.9%	791	7.5%	800	1.2%
PC방	17,601	17,163	-2.5%	17,932	4.5%	18,613	3.8%
아케이드게임장	768	763	-0.7%	665	-12.8%	596	-10.3%

*출처 : 대한민국 게임백서 2013

세계적으로 모바일 게임 매출 규모는 아직 온라인 게임 규모의 약 절반 수준이나 꾸준하게 성장하고 있습니다. 신흥국의 스마트기기 보급률의 증가 및 3G와 LTE방식의 인프라 구축, 오픈마켓의 지속성장 등이 세계 모바일 게임 시장 확대를 견인하고 있습니다.

세계 온라인 게임 산업의 규모는 2010년 13,845백만 USD, 2011년 18,361백만 USD, 2012년 21,083백만 USD로 꾸준히 성장을 지속하고 있으며, 2013년 24,292백만 USD(E)로 성장한 것으로 예상하고 있습니다.

[세계 게임시장 규모와 전망]

(단위 : 백만USD)

구 분	2010년	2011년		2012년		2013년(E)	
	매출액	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
온라인게임	13,845	18,361	32.6%	21,083	14.8%	24,292	15.2%
모바일게임	8,452	10,637	25.9%	13,968	31.3%	16,986	21.6%
비디오게임	47,951	48,892	2.0%	44,315	-9.4%	42,695	-3.7%
PC게임	6,317	6,745	6.8%	7,077	4.9%	7,160	1.2%
아케이드게임	24,939	27,618	10.7%	25,307	-8.4%	24,122	-4.7%

*출처 : 대한민국 게임백서 2013

(3) 경기변동의 특성 및 평균제품 수명

① 경기변동의 특성

게임 산업은 저비용으로 장시간 동안 즐길 수 있는 특성이 있어 일반적인 경기 변동에 큰 영향을 받지 않습니다. 실례로 국내 경기침체기였던 IMF시기와 2009년 글로벌 경기침체와 같은 경기변동이 큰 시기에도 게임 산업은 그 성장세를 유지해 왔으며, 유럽 경제위기에 의해 국내 주식시장이 하락할 때에는 경기방어주로서 큰 역할을 했습니다.

반면 모바일 게임 산업은 온라인 게임보다는 경기변동에 약간의 영향을 받습니다. 이는 경기가 어려워질 경우 일반적으로 통신비 절감을 위해 무료 어플리케이션을 이용하는 유저가 늘어나기 때문입니다.

최근에는 모바일 게임 유저의 경우 게임 내 결제를 통해 친구와 협력 및 경쟁을 하고 있으며, 이러한 이용 패턴에 주목하여 당사에서 출시하거나 준비하는 모바일 게임의 경우 기본적인 플레이 자체가 무료이고 게임을 즐기기 위한 편의성 부분을 게임 내에서 결제하도록 유도하는 방식을 채택하고 있습니다.

② 평균 제품 수명

초기 모바일 게임은 평균 제품수명이 짧게는 6개월, 길게는 1년 이상의 수명을 가지고 있었습니다. 그러나 2012년도에 '카카오톡', '라인' 등의 모바일 메신저 플랫폼을 활용한 진출이 확산되면서 평균 제품수명이 짧게는 1개월, 길게는 1년 이상 지속되는 양상으로 변화하였습니다.

하지만 네트워크 기능이 탑재된 고퀄리티 SNG, MORPG 등이 출시되기 시작하면 또다른 변화의 조짐을 보이고 있습니다. 예로, 당사의 '원드러너'의 경우 일반적으로 수명이 짧은 캐주얼 게임임에도 불구하고 2013년 1월 출시 이후 12개월이 지난 현재까지도 라이프싸이클이 유지되고 있습니다. 당사는 평균 제품수명 연장을 위하여 지속적인 콘텐츠 업데이트, 다양한 마케팅 활동 그리고 해외 진출 등의 노력을 기울이고 있습니다.

온라인 게임은 흥행여부에 따라 매우 다른 제품수명을 나타내게 됩니다. 10년 이상의 기간동안 게임 이용자들이 지속해서 이용하는 게임이 있는 반면, 시장에 출시되어 1~2개월만에 서비스를 종료하는 게임도 상당수 존재합니다.

③ 당사 및 조이맥스 게임의 제품 서비스기간 (2013년 12월 기준)

- 미르의 전설2 : 159개월 (당사의 주요 온라인게임)
- 미르의 전설3 : 136개월 (당사의 주요 온라인게임)
- 바이킹아일랜드 : 20개월 (당사의 주요 모바일게임)
- 격추왕: 3개월 (당사의 주요 모바일 게임)
 - 실크로드온라인 : 109개월 ((주)조이맥스의 주요 온라인게임)
 - 에브리타운: 10개월 ((주)조이맥스의 주요 모바일게임)
 - 아틀란스스토리: 5개월 ((주)조이맥스의 주요 모바일 게임)
 - 로스트사가 : 59개월((주)아이오엔터테인먼트의 주요 온라인게임)
 - 원드러너 : 12개월 (링크투모로우(주)의 주요 모바일게임)

(4) 경쟁 요소

모바일 게임은 2013년 상반기까지는 기존 모바일 게임 사업자 및 소규모 개발사들의 경쟁시장이었지만 2013년 하반기부터는 대기업들의 경쟁시장으로 재편되었다고 판단하고 있습니다.

이러한 시장상황에서 당사는 새로운 모바일 게임의 트렌드를 이끌기 위해 고퀄리티 SNG 및 MORPG 등을 출시했습니다. 또한 최근 모바일 메신저 '카카오톡', '라인' 등을 활용한 소셜 네트워크 기능이 강화되고 있기에 당사는 이런 다양한 플랫폼과의 제휴를 강화하고 콘텐츠 자체 재미요소를 확보하여 시장에서 우위를 점하기 위한 최선의 노력과 투자를 아끼지 않고 있습니다.

모바일 게임은 본 보고서 작성 현재, 모바일 사업 및 개발 경험자 확보가 큰 화두로 떠오르고 있습니다.

다. 당사의 경우 이러한 현상을 예상하여 이미 1,000여명의 개발자를 확보하고, 다수의 프로젝트를 개발하여 빠르게 성장하고 있는 모바일 게임시장에 능동적으로 대처하고 있습니다.

온라인 게임 시장은 한번 시장을 선점한 콘텐츠는 쉽게 그 자리를 내주지 않게 되어 있습니다. 이는 강력한 커뮤니티에 의한 것이며 후발주자는 그 커뮤니티를 흡수하기 어려운 것이 현실입니다. 당사는 당사 온라인 게임 내에 이러한 커뮤니티를 지속적으로 유지하고 극대화 하기 위한 콘텐츠 업데이트 등을 지속적으로 진행하고 있습니다.

나. 회사의 현황

(1) 영업개황

당사는 창립 초기 정통 MMORPG 위주의 온라인 게임 '미르의전설2', '미르의전설3', '창천'을 개발하고 서비스하는 사업을 영위하였으며, 2007년 이후부터는 퍼블리싱 사업까지 사업의 범위를 확장하였습니다. 또한, 게임 서비스 지역을 주요 시장인 중국 이외에도 일본, 대만, 동남아시아, 미국, 유럽 등에서도 당사의 게임을 즐길 수 있도록 확장하였으며, 2010년에는 모바일 게임 개발 회사를 설립하고, 역량있는 개발회사에 대한 적극적인 투자를 통해 모바일 게임 사업의 기반을 구축하였습니다.

2013년 당사는 연결 기준 영업수익 2,274억원(전년대비 90% 증가), 영업이익은 123억 원(전년대비 흑자전환), 당기순이익 123억원(전년대비 흑자전환)으로 창립 이래 최고 매출을 기록하였습니다. 당사의 PC온라인 게임 중 핵심 타이틀인 '미르의전설2'는 중국 시장 내 성장 정체에 따라 영업수익이 전년 대비 15% 감소하였으나, 국내 출시 신작 모바일 게임 20종, 해외 출시 모바일 게임 6종이 당사의 매출에 큰 기여를 하였습니다. 특히 '원드러너'는 국내 최단 기간 1,000만 다운로드를 달성하였으며, '에브리타운'과 '아틀란스토리' 등 다수의 게임이 꾸준히 매출에 기여하며 당사 모바일 게임의 성장을 주도하였습니다.

이러한 모바일 게임들의 잇따른 성공에 힘입어 2013년 3월 국제시장조사기업 'NEWZOO'의 글로벌 구글플레이 퍼블리셔 1위에 선정되는 영광을 얻었으며, 2013년 5월에는 게임업계 최초로 정부가 지원하는 '월드클래스 300' 프로젝트 대상기업으로 선정되어 당사의 기업역량과 우수성을 다시 한 번 입증하는 계기가 되었습니다.

2014년에는 글로벌 사업에 집중하여 PC온라인, 모바일 등 주요 플랫폼에서 당사가 보유한 다양한 장르의 게임 개발 역량을 바탕으로 글로벌 시장 진출을 가속화하고, 서비스 노하우를 축적해 지속 성장의 기반을 마련해 나갈 예정입니다.

(2) 시장점유율

모바일 게임 산업은 지속 성장하며 변화가 빠른 산업으로 정확한 시장점유율을 측정하기 어렵습니다.

그러나 당사 및 (주)조이맥스는 2012년부터 출시한 모바일 게임들이 긍정적인 반응을 이끌어내며 국내에서 매출 성장, 유저 확대 등 높은 성장을 실현하였고 일본, 중국 등 해외 진출을 통해 글로벌 게임 업체로서 입지를 공고히 하고 있습니다.

또한 당사 온라인 게임의 경우 국내 매출 및 유저층이 매우 높지는 않으나, 중국 등 해외시장에서는 당사의 '미르의 전설2', '미르의 전설3' 로열티 매출을 기반으로 꾸준한 매출을 실현하며 높은 점유율을 실현하고 있습니다. (주)조이맥스는 '실크로드 온라인'의 해외서비스에서 대부분의 매출이 발생되고 있습니다. (주)아이오엔터테인먼트의 '로스트사가'는 국내외에서 큰 호응을 얻으며 매년 성장하고 있습니다. 링크투모로우(주)의 '원드러너'도 국내 및 일본 등 해외에서 높은 인기를 얻으며, 당사 모바일

일 캐주얼 게임 부분에서 높은 매출 비중을 차지 하고 있습니다.

향후에도 신작 온라인 게임의 국내 런칭 및 해외 시장으로의 진출과 함께 지속적인 모바일 게임 포트폴리오 확대와 서비스 지역 다각화를 통해 온라인, 모바일 게임 모두 국내 및 글로벌 게임 시장에서의 점유율을 지속적으로 확대해 나갈 예정입니다.

(3) 시장의 특성

① 국내시장

국내 모바일 게임 시장은 스마트기기의 확산과 함께 최근 2년간 캐주얼 게임 중심으로 급성장하였습니다. 그러나 2013년 하반기부터 코어 장르의 게임 역시 흥행하는 사례가 나타나고 있으며, 향후에는 미드코어 RPG 장르가 점차 확대 될 것으로 예상됩니다. 당사에서 2013년 3분기에 출시한 미드코어 RPG '아틀란스토리' 역시 흥행에 성공하여 보고서 제출일 현재까지도 꾸준한 매출을 기록하고 있습니다.

당사와 (주)조이맥스는 성장과 변화가 빠른 모바일 게임 시장에 대응하기 위하여 다양한 게임을 개발 중에 있으며 2012년부터 그 성과가 나타나기 시작했습니다.

국내 온라인 게임 시장은 2004년 이후 캐주얼 게임과 FPS 게임이 성공함에 따라 온라인게임의 장르가 MMORPG, FPS, Sports 등의 다양한 장르로 그 영역이 확대 되었습니다. 이러한 장르의 확장은 전체 온라인 게임 시장의 동반 성장을 이끌어 왔습니다.

최근 들어 대작 온라인게임 개발사가 급격히 줄어들면서 신작을 출시하는 업체에게 큰 기회가 생기고 있는데, 이런 환경에서 당사에서도 대작 MMORPG '이카루스' 출시를 앞두고 있어 시장 기대감이 높게 형성되고 있습니다.

② 해외시장

전 세계 게임 개발 및 퍼블리싱 기업들은 급성장하는 모바일 게임 시장을 선점하기 위하여 유수의 현지 업체와 제휴를 진행하고 있습니다.

당사 역시 철저한 사전준비를 바탕으로 2012년부터 해외 서비스를 진행하였으며, 일본에서는 '원드러너'의 주목할 만한 결과도 거두었습니다. 또한 당사의 모바일 게임은 2013년 2분기 중국, 4분기 북미, 유럽 및 대만 시장에 신규 진출을 하였습니다. 향후 모바일 및 온라인 게임 모두 보다 활발한 해외 진출을 계획하고 있습니다.

현재 다수의 한국 게임 사업자들이 세계 시장을 주도하고 유지하기 위하여 최선의 노력을 하고 있는 만큼 향후에는 온라인 게임에 이어 모바일 게임 역시 한국 게임사업자들이 좋은 성과를 낼 것으로 기대합니다.

(4) 신규사업 등의 내용 및 전망

당사는 2010년 초부터 준비한 다양한 모바일 게임을 국내 및 글로벌 시장에 순차적으로 확대 서비스를 진행 중에 있습니다. 2012년 4월 RPG요소를 접목한 소셜네트워크 게임 '바이킹 아일랜드'를 시작으로 2012년 9월 '캔디팡', 2013년 1월 '원드러너', 3월 '에브리타운', 8월 '아틀란스토리', 10월 '격추왕' 등을 출시하여 좋은 반응을 이끌어 냈습니다.

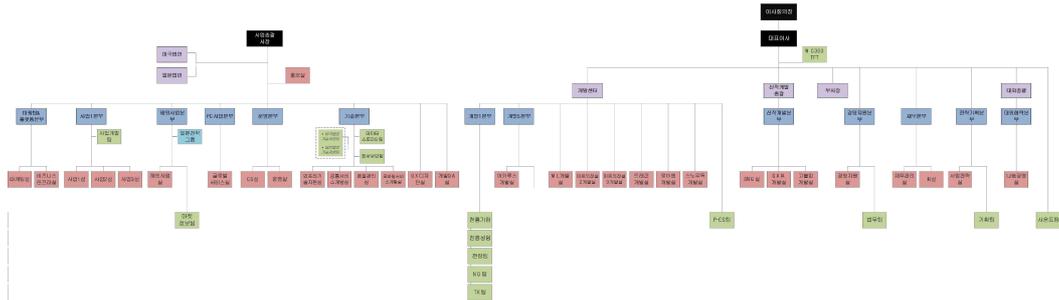
2013년 연간 국내에서 20개의 신규 모바일 게임을 출시하였고, 해외에서도 6개의 게임을 출시하였습니다. 2014년에도 다양한 장르의 신규 게임들을 국내외에서 출시하여 시장에서 좋은 평가를 받을

수 있도록 노력할 계획입니다.

2014년 온라인 게임 부분에서는 기존 게임의 매출 수준을 유지하기 위한 노력과 기존 게임 중 일부 게임의 신규 시장 진출 계획을 갖고 있습니다. 더불어 국내 신작 '이카루스'와 중국 신작 '창천2'의 상용화를 통해 온라인 게임 부분의 매출 성장도 기대하고 있습니다.

(5) 조직도

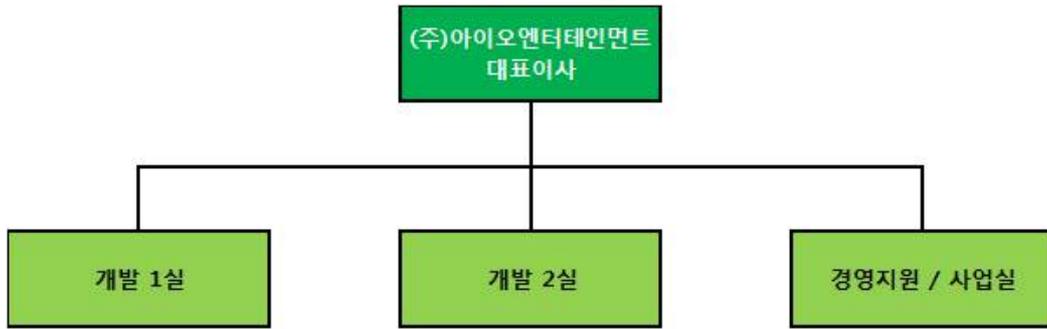
① 위메이드엔터테인먼트 (기준일: 2013.12.31)



② (주)조이맥스(기준일: 2013년 12월 31일)



③ (주)아이오엔터테인먼트 (기준일: 2013년 12월 31일)



④ 링크투모로우(주) (기준일: 2013년 12월 31일)



2. 주요 제품, 서비스 등

(1) 주요 제품 등의 현황

(단위 : 천원)

사업부문	매출유형	주요 제품	2013년 연간 영업수익	비율
게임	모바일	캐주얼게임	96,139,184	42.27%
		SNG게임	29,664,899	13.04%
		미드코어게임	14,967,032	6.58%
		합계	140,771,115	61.89%
	온라인	미르의전설2	43,804,154	19.26%
		미르의전설3	8,802,097	3.87%
		실크로드	7,838,694	3.45%
		로스트사가	13,856,526	6.09%
		디지털마스터즈	6,290,756	2.77%
		기타	5,771,900	2.54%
		합계	86,364,128	37.97%
	기타		301,620	0.13%
	합계			227,436,863

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

가) (주)위메이드엔터테인먼트

(가) 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
격추왕	캐주얼게임	다양한 기체와 미사일 등을 활용하는 실시간 비행 FPS
에어헌터	캐주얼게임	보스전의 특징을 가지고 있는 비행 슈팅게임
바이킹아일랜드	SNG	영웅의 성장(RPG) 및 아일랜드의 성장(건설) 요소가 결합된 소셜 네트워크 게임
터치파이터	코어게임	월드 리그를 통해 랜덤 유저와 온라인 대전 가능한 액션게임

(나) 주요 온라인 게임

게임명	게임장르	게임특징
미르의 전설2	2D 동양 무협 MMORPG	- 동양적 세계관을 바탕으로 하는 대표적인 무협 MMORPG - 단순한 레벨업 외에 생산시스템을 기본으로 한 정통RPG
미르의 전설3	2D 동양 무협 MMORPG	- 미르의전설2의 후속작으로, 대규모 파티 플레이가 특징
창천	3D 전투 액션 MMORPG	- 동양의 고전 삼국지를 배경으로 한 MMORPG - 수백명이 동시에 대규모 전투

나) (주)조이맥스

(가) 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
에브리타운	SNG	마을을 경영하여 자신의 마을을 꾸미는 소셜 네트워크 게임
아틀란스토리	코어게임	시나리오 퀘스트를 수행하며 영웅을 성장시키고 동료 영웅을 영입하여 다양한 전투를 진행하는 웹형 RPG 게임

(나) 주요 온라인 게임

게임명	게임장르	게임특징
실크로드온라인	MMORPG	- 동서양을 아우르는 역사적인 배경을 바탕으로 실크로드내 다양한 전투/상거래 등을 게임에 접목하여 전세계인이 공감 할 수 있는 MMORPG 추구 - Full 3D MMORPG로써 Free to Play 과금방식 적용 - 자유로운 캐릭터 성장시스템(특정 제약조건 없음) - 두 대립 세력이 아닌 도적/상인/헌터의 삼각 대립구조로 밸런스 유지
디지털마스터즈	3D 캐주얼 MMORPG	- 인기 애니메이션 디지털 시리즈를 온라인 게임화 - 누구나 쉽게 즐길 수 있는 쉬운 플레이 방법 - (주)조이맥스의 퍼블리싱 게임

다) (주)아이오엔터테인먼트

(가) 주요 온라인 게임

게임명	게임장르	게임특징
로스트사가	대전액션	- 무협, 히어로, 판타지 등 다양한 직업들이 나오는 대전액션 - 다양한 캐릭터 및 지속적인 콜라보레이션을 통한 무한한 확장 가능

라) 링크투모로우(주)

(가) 주요 모바일 게임

게임명	게임장르	게임특징
윈드러너	캐주얼게임	정확한 타이밍에 벌 먹기, 회피, 몬스터 잡기를 하는 런닝게임 챔피언 모드를 통해 다양한 유저들과 점수 경쟁 가능 (글로벌서비스 현황: 일본 라인, 중국 치후360, 미국 Facebook)
캔디팡	캐주얼게임	빠른 터치를 통한 순발력을 바탕으로 SNS(카카오톡 연동) 친구들과 즐기는 게임
슈가팡	캐주얼게임	다양한 특수 아이템을 이용하여 친구들과 경쟁하는 퍼즐게임 (글로벌서비스 현황 : 일본 라인)

(2) 주요 제품 등의 가격변동추이

모바일게임의 과금정책으로는 크게 ① 유료 다운로드 결제 후 추가 결제 없이 무료 플레이 하는 방식, ② 유료 다운로드 결제 후 인게임 유료 아이템 구매를 하는 방식, ③ 무료 다운로드 후 인게임 유료 아이템 구매를 하는 방식으로 나눌 수 있습니다. 당사에서 출시하는 모바일게임은 기본적으로는 ③번의 방식을 채택하고 있습니다.

온라인게임의 과금정책에는 크게 정액제, 정량제, 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다. 정액제는 매월 일정 금액을 사용료로 지급하는 방식이며, 정량제는 1시간당 일정금액을 사용료로 지급하는 방식입니다. 그리고 게임 플레이 자체는 무료이지만 타 유저들보다 더욱 빠른 성장을 가능하게 하는 기능성 아이템이나 캐릭터의 차별을 줄 수 있는 커스터마이징 아이템 등을 판매하는 부분유료화(아이템유료화) 방식이 있습니다. 당사의 경우 보고서 작성기준일 현재 부분유료화 방식을 이용한 게임이 대부분이고 '미르의 전설3' 중국 서비스가 정량제로 일부 과금하고 있으며, 정액제서비스를 하고 있는 게임은 없습니다.

3. 주요 원재료에 관한 사항

가. 주요 원재료 등의 현황

해당사항이 없습니다.

나. 주요 원재료 등의 가격변동추이

해당사항이 없습니다.

4. 생산 및 생산설비에 관한 사항

가. 생산 및 생산설비에 관한 사항

(1) 생산능력 및 생산실적

해당사항이 없습니다.

(2) 생산설비에 관한 사항

(단위: 백만원)

구분	기초장부가 2013.01.01	당기증감		당기 상각	기말장부가 2013.12.31	비고
		증가	감소			
토지	4,679	15,744	3,903	0	16,520	-
건물	11,216	31,244	8,586	654	33,220	주2)
전산장비	3,669	4,290	21	1,434	6,503	-
차량운반구	92		0	26	66	-
비품	4,007	8,166	747	2,249	9,178	-
시설장치	729	1	0	382	348	-
임차자산개량권	221	289	34	197	279	-
합계	24,613	59,653	13,210	4,942	66,114	-

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

주2) 2013년 04월 15일 당사의 위메이드타워(업무용 빌딩) 양수도체결이 있었으며, 보다 자세한 사항은 'X. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 - 4. 합병등의 사후정보 - 가. 중요한 자산양수도'를 참조하시기 바랍니다.

5. 매출에 관한 사항

가. 매출실적

(단위 : 천원)

매출유형	품목	구분	제14기	제13기	제12기
모바일매출	캐주얼게임	국내	74,888,335	4,184,697	0
		해외	21,250,849	10,891	0
		소계	96,139,184	4,195,588	0
	SNG	국내	29,485,009	6,960,072	0
		해외	179,890	0	0
		소계	29,664,899	6,960,072	0
	미드코어게임	국내	14,967,032	1,229,275	0
		해외	0	0	0
		소계	14,967,032	1,229,275	0
온라인매출	미르의전설2	국내	3,455,365	4,029,946	4,612,469

		해외	40,348,789	47,332,954	59,291,465
		소계	43,804,154	51,362,900	63,903,934
		국내	1,176,685	1,775,134	2,604,386
	미르의전설3	해외	7,625,413	8,449,112	1,938,923
		소계	8,802,097	10,224,246	4,543,310
		국내	612,239	978,744	1,024,721
	실크로드	해외	7,226,455	14,532,895	21,003,465
		소계	7,838,694	15,511,639	22,028,187
		국내	9,473,930	7,943,375	4,410,031
	로스트사가	해외	4,382,596	4,623,383	519,257
		소계	13,856,526	12,566,758	4,929,288
		국내	0	0	0
	디지몬 마스터즈	해외	6,290,756	4,842,980	451,877
		소계	6,290,756	4,842,980	451,877
		국내	1,037,724	2,376,943	3,937,781
기타	해외	4,734,176	10,013,522	15,672,296	
	소계	5,771,900	12,390,465	19,610,077	
	국내	301,620	614,114	365,000	
기타매출	기타	해외	0	0	0
	소계	301,620	614,114	365,000	
	국내	135,397,939	30,092,300	16,954,388	
합 계	해외	92,038,924	89,805,737	98,877,285	
	소계	227,436,863	119,898,037	115,831,673	

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

나 수주현황

온라인 게임 및 모바일 게임 특성상 일괄 수주형태가 없고, 이용자가 통신망을 이용하여 게임을 이용 시 매출이 발생하므로 일정한 시점을 기준으로 기술하기 어렵습니다

다. 판매경로 및 판매방법 등

(1) 판매조직

조 직		역 할
(주)위메이드 엔터테인먼트	해외사업본부 기술본부 마케팅실	- 국내 서비스를 위한 관리 일체 (마케팅, 빌링, PC방 총판관리 등) - 해외 서비스를 위한 관리 일체 (퍼블리셔 지원, 해외 지사 관리, 해외 판매 등)
	대외협력본부 (사회공헌팀, 정책협력팀)	- 대외협력업무(게임산업협회, 게임엔진구매 등) 진행 및 관리 일체 - 나눔경영업무 일체
(주)조이맥스	개발본부 (온라인)	- 국내외 서비스를 위한 관리 지원

	개발본부 (모바일)	- 각 타이틀 별 관리 지원
(주)아이오 엔터테인먼트	사업실(국내서비스팀)	- 국내 서비스를 위한 관리 지원
	사업실(Global Service 팀)	- 해외 서비스를 위한 관리 지원
링크투모로우(주)	사업팀	- 국내외 서비스를 위한 관리 지원
PC방 지역 총판 및 해외 지사	(주)엘엔케이인터랙티브	- 서울 포함 전국 PC방 영업 및 관리(외주)
	북미법인 (WeMade Ent. USA, Inc.)	- GSP 사업 마케팅 및 운영 지원, 결재 관리 - 북미 모바일 게임 사업 진행
	일본법인 (WeMade Online Co., Ltd)	- 일본 온라인 게임 사업 진행 - 일본 모바일 게임 사업 진행

(2) 판매경로

① 직접서비스 판매

모바일 게임의 경우 애플의 앱스토어 및 구글 플레이스토어를 통하거나 국내 로컬마켓(T스토어 등)을 통하는 판매 방법이 있습니다. 고객이 당사로부터 직접 구매하는 경우는 현재 존재하지 않고 있으며, 결제수단으로는 신용카드, 핸드폰 소액결제 등이 있습니다.

온라인게임의 경우 게임이용자가 게임이나 당사의 게임 사이트에서 게임(아이템)을 구매하는 방식입니다. 인터넷 접속이 이루어지는 장소라면 어디든지 게임이용자의 아이디에 전자화폐 충전이 가능합니다. 충전에 대한 대금 지불 방법은 신용카드, 전화, 핸드폰, 은행입금 등 다양한 수단이 있습니다.

② 라이선스 서비스 판매

라이선스 서비스 판매의 경우 게임의 소유권이나 관련된 모든 지적재산권은 당사에 있습니다. 다만, 현지 국가에 해당 게임의 서비스 권한을 일정 기간 부여하고, 그 대가로 로열티를 당사가 수취하는 방식입니다. 로열티는 이니셜로열티와 러닝로열티가 있으며 이니셜로열티의 경우 상용화 후부터 계약 만료일까지 계약금을 일할 계산하여 매출로 인식하고, 러닝로열티는 상용화 후에 해당 국가에서 매월 발생하는 수익을 수익분배율에 의해 지급받고 있습니다.

라. 판매전략

(1) 국내 판매전략

① 게임 라인업 강화

당사는 신작 온라인 게임 2종을 준비하여 국내와 중국에 출시를 예정하고 있으며, 모바일게임 역시 수십여개의 다양한 장르 라인업을 구성하고 있습니다.

② 지속적인 게임 업데이트

당사는 지속적으로 고객의견 수집 활동, 리서치 활동, 고객의 게임이용 데이터 분석 등을 통하여 고객의 취향에 맞는 업데이트 내용을 기획하고 고객이 원하는 시점에 업데이트를 시행할 수 있도록 개발 작업을 진행하고 있습니다.

(2) 해외 판매 전략

① 현지화 지원

당사는 각 국가별 다양한 문화가 존재하는 만큼 해외 시장의 인프라 환경 및 문화적 특성에 적합한 현지화 지원의 제공을 최우선으로 하고 있으며, 특히, 모바일 게임의 경우 현지에 가장 적합한 모바일 플랫폼 사업자와 제휴를 통하는 등의 해외 판매전략을 구사하고 있습니다.

② 해외 시장에서의 우위 확보 및 신흥시장 선점

당사는 '미르의 전설2'의 중국시장 선점 효과를 유지하며, 현지 퍼블리셔와 유기적인 협조체제를 강화하여 당사와 자회사의 게임이 중국시장에서 경쟁 우위를 점할 수 있도록 최선의 노력을 다하고 있습니다.

모바일 게임의 경우 이미 모바일 게임 시장의 규모가 상대적으로 큰 북미, 일본 등을 비롯하여 중국, 동남아시아등의 스마트 기기 보급율이 확산되는 신흥시장에 대하여 잠재적인 시장이라 판단하고, 시장 진출을 진행하고 있습니다

6. 시장위험과 위험관리

당사는 보고서 작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없으며, 자세한 위험관리에 관한 사항은 연결재무제표에 대한 검토보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 36. 위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

7. 경영상의 주요 계약

(기준일: 2013.12.31)

구분	계약상대방	계약체결시기 (계약기간)	계약의 목적 및 내용	비고
(주)위메이드 엔터테인먼트	(주)카카오	2011.08.26	지분투자 계약 (1차)	이사회결의 2011.06.30
	(주)위메이드크리에이티브	2012.03.28	지분 양도 계약 (엔곤소프트)	-
	(주)카카오	2012.04.25	지분투자 계약 (2차)	이사회결의 2012.04.06
	삼성증권, 대신증권, 한화증권	2012.07.26	자기주식취득 신탁계약 체결 삼성증권(40억원), 대신증권(30억원), 한화증권(30억원)	계약기간 2012.07.26~2013.01.25 5
	코코네(주)	2012.12.20	신주인수 계약	일본 공동 제휴 사업 목적
	(주)애니파크	2013.01.10	유형자산처분계약 (구로사옥)	-
	삼성증권, 한화증권	2013.01.25	자기주식취득 신탁계약 연장 체결	연장계약기간 2013.01.25~2013.07.24 4
	이글루시큐리티	2013.02.28	보안관제 계약	인프라 보안 관제
	(주)아이레보	2013.04.09	유형자산취득계약 (판교사옥)	-
	(주)엔곤소프트	2013.04.18	합병 계약	2013.06.25 합병완료
	(주)조이맥스	2013.04.22	주식양수도 계약 (WeMade Entertainment USA, Inc.)	-
	(주)버즈빌	2013.05.14	신주인수 및 주주간 계약	-
	코코네(주)	2013.06.26	주식양수도 계약	-
	한화증권	2013.07.24	자기주식취득 신탁계약 연장 체결	연장계약기간 2013.07.24~2014.01.23 3
	에스비팬아시아펀드 (업무집행조합원 (주)소프트뱅크벤처스)	2013.12.10	버즈빌 주식 양도 계약 체결의 건	이사회결의 2013.12.02

(주)조이맥스	(주)네시삼십삼분	2011.02.21	(주)네시삼십삼분의 신주 인수	-
	(주)아이오엔터테인먼트	2011.03.24	(주)아이오엔터테인먼트의 구주 및 경영권 양수도계약 (대표주주 김인중 외 8인)	-
	(주)리니웍스	2012.04.13	(주)리니웍스의 구, 신주 및 경영권 양수도계약 (대표주주 김동준)	-
	(주)피버스튜디오	2012.04.25	(주)피버스튜디오의 구, 신주 및 경영권 양수도계약 (대표주주 김대진)	-
	링크투모로우(주)	2012.04.25	링크투모로우(주)의 구, 신주 및 경영권 양수도계약 (대표주주 이길형)	-
	(주)아이나	2013.01.22	(주)아이나의 신주 인수	-
	(주)위메이드엔터테인먼트	2013.04.22	주식양수도 계약 (WeMade Entertainment USA, Inc.)	-
	(주)디스플레이테크	2013.07.30	임대계약 체결(8층~10층) (주)조이맥스 및 관계사의 사무실로 사용	-
(주)아이오 엔터테인먼트	(주)조이맥스	2011.03.24	(주)아이오엔터테인먼트의 구주 및 경영권 양수도계약 (대표주주 김인중 외 8인)	-
	(주)조이맥스	2013.07.30	임대계약 체결(8층) (주)아이오엔터테인먼트의 사무실로 사용	-
링크 투모로우(주)	(주)조이맥스	2012.04.25	링크투모로우(주)의 구, 신주 및 경영권 양수도계약 (대표주주 이길형)	-
	(주)삼스브이앤에스	2013.06.21	임대계약 체결(8층) 당사의 사무실로 사용	-

주1) 상기 기재된 내용은 최근 3개년도 기준으로 작성되었습니다.

주2) 상기 경영상 주요 계약은 영업활동 이외의 활동에 의한 경영관리계약, 부동산매매계약, 기술도입(제휴)계약, 자산양도계약(신탁계약, 자산관리계약 등) 등 비경상적인 계약입니다.

8. 연구개발활동

(1) 연구개발 담당조직

대상회사	부서명	업무내용
(주)위메이드 엔터테인먼트	개발센터	- 온라인게임 : 미르의전설2, 미르의전설3 등 업데이트 및 창천2 등 신작 개발 - 모바일게임 : 달을삼킨늑대, 에어헌터 등 업데이트 및 천랑, 블레이즈본 등 신작 개발
	신작개발본부	- 모바일게임 : 아크스피어, 바이킹아일랜드 지원 및 그랑글레이브 등 신작 개발
	개발5본부	- 온라인게임 : 이카루스 신작 개발 - 모바일게임 : 터치파이터 업데이트 및 터치히어로즈 등 신작 개발
	개발QA실	- 모바일게임의 빠른 서비스 런칭을 위하여 버그 및 FUN(재미요소) 요소 등을 사전 점검
(주)조이맥스	실크로드개발본부	실크로드 온라인 업데이트 및 서비스
	모바일게임제작본부	모바일 게임 개발 및 서비스 준비 중
(주)아이오 엔터테인먼트	개발1실	로스트사가 개발
	개발2실	로스트사가 연구
링크투모로우(주)	게임 개발 1팀	윈드러너 업데이트 등

	게임 개발 2팀	원드러너2 개발 등
	연구소	모바일게임 개발 등

(2) 경상 연구개발 비용

(단위 : 백만원)

구분		2013년	2012년	2011년도
원재료		-	-	-
인건비		43,777	36,445	24,743
기타경비		30,186	13,397	13,668
합계		73,963	49,842	38,411
회계처리	자산계상	-	-	-
	영업비용	73,963	49,842	38,411
	제조원가	-	-	-
연구개발비/영업수익 비율		32.52%	41.57%	33.16%

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

주2) 2013년 반기부터 연결실체는 재무제표이용자의 의사결정에 유용하다 판단하여 매출원가(제조원가), 판매비와 관리비를 영업비용(2012년까지는 '판매비와 관리비'로 표시)으로 합산하여 재무제표에 표시하였습니다.

(3) 연구개발 실적

구분	연구과제	연구결과 및 기대효과
(주)위메이드 엔터테인먼트	제스처 시스템 개발	터치 횟수와 터치 지속시간을 구분하여 다른 스킴을 사용함으로써 필요 제스처 갯수를 줄여 유저의 피로도 감소 가능
	게임 시스템, 게임 제공 방법	단순한 광고를 보는 것에서 벗어나 게임을 함으로 인해 광고 효과의 상승과 유저의 지루함을 탈피 가능
	유저간 친밀도에 따른 혜택 부여 시스템	유저간 액션을 통해 친밀도를 쌓아 혜택을 제공함으로써 지속적인 접속을 유도하고 커뮤니티를 발생하게 하는 것이 가능한 내용.
	모바일 게임, 데이터 캐싱 방법 및 게임 서버 최적화	서버 최적화와 통신 최적화 등을 통해 서버 등 장비 및 통신비 절감이 가능하며, 안정적인 서비스를 제공
	객체 타겟팅 방법	피로도가 높은 액션 논 타겟팅 게임에 있어 자동으로 캐릭터의 상태를 확인하여 객체에 대한 타겟팅의 범위를 설정하여 주므로, 유저 피로도를 낮추고 좀더 리얼리티한 액션 전투가 가능
	자동 모드 전환	유저가 게임을 진행하는 동안 수동으로 전투를 진행하거나 자동으로 전투를 진행하거나 하는 행위에 대해 화면 터치로 타이밍(시간)을 계산하여 자동으로 모드를 전환시켜 주는 기능
조이맥스	MMORPG Server Framework	다수의 서버를 사용하는 MMORPG의 기반기술(최근 대세로 떠오른 병렬 프로세싱에 최적화된 플랫폼) 개발로 추후 개발이 필요한 MMORPG 서버에 대한 개발 시간에 6개월 가량 단축 가능
	DB Patch Tool	게임이 늘어나고 각 게임마다 사용하는 기초 데이터가 패치 때마다 점검 시간을 길어지게 하는 요인이 될 것으로 판단되어 모든 패치를 병렬로 안전하게 패치할 수 있도록 하였음
	Web Launching System	IE 브라우저에서만 Active X를 사용해서 실행파일을 실행 가능하게 하던 웹런칭

		시스템을 다른 브라우저까지 확대하여 서비스 목적에 맞게사용 가능하도록 개발 하였음
	Web Launcher System	자동패치 기능을 포함한 런처 시스템으로 게임 자체 런처가 없는 서비스에서 런 처로 사용할 수 있도록 개발되었음
	Client Patch Tool	기존의 순차적인 여러 단계의 작업들을 일괄적인 작업으로 처리 가능 하도록 하 며, 각 단계마다 실수가 가능한 부분들을 최소화하며 안전하게 패치 할 수 있도록 하였으며, 일부 데이터 다루는 부분은 병렬적으로 처리하여, 보다 원활하고 빠른 업무 처리가 가능 하도록 함
	Distortion Shader	그래픽 퀄리티를 살리기 위해 IOS에 Distortion Shader 개발
	User Interface Tool	User Interface 를 빠르게 제작 편집 하기 위해 wxWidgets 를 이용한 툴 개발
	Visual programming language system	지속적인 콘텐츠 유지보수가 필수적인 온라인게임 시스템에서 기획자 단계에서 의 콘텐츠 구현이 가능하도록 Graphic기반 프로그래밍 언어 시스템 개발. 이를 통해 프로그래머의 도움없이, 스크립트와 같은 별도 개발 언어 교육없이, 게임 로직을 구현 및 테스트 가능한 환경 제공이 가능해짐
(주)아이오 엔터테인먼트	Massive Multiplayer Online - Synchronization	대규모의 사용자들이 동시에 게임을 즐기면서 어쩔 수 없이 생기는 네트워크의 지연과 대역폭 한계 문제를 보완하는 효과
	Progressive P2P Network	서버를 거치지 않고 빠른 속도로 클라이언트 간의 신호를 주고 받으며, <패킷암 호화>, <방화벽/공유기통신>문제를 라이브러리 수준에서 해결하는 효과
	IO-Protector	다양한 유저들이 게임에 접하게 될시에 게임 클라이언트에 대한 해킹위험을 제거
	Database Process System	데이터 저장 부하가 집중되는 DB의 데이터 정규화를 통한 모델링, 인덱스 최적화 를 통한 질의응답 속도 증가
	Automatic Upgrade System	FTP, HTTP 방식의 자동업그레이드 기능을 지원하고 클라이언트 해킹및 위변조 를 방지
	Memory Encryption - Decryption	게임클라이언트 자체의 메모리 조작을 통해 부정권한을 획득하는 것을 방지
	Dispersible Server System	수십만의 동시 접속 고객을 한번에 처리할 수 있는 서버 시스템 개발로 게임 안정 성 확보는 물론 게임서비스의 효율 및 효과성 증대
링크 투모로우(주)	회원인증	타플랫폼과의 회원인증 프로세스 모듈화를 통한 재사용성 증가 및 개발기간 단축
	결제프로세스	다양한 PG사와의 결제 프로세스 모듈화를 통한 통합관리 효율 증대 효과
	메시징	회원간 또는 플랫폼간 메시징 프로세스 모듈화를 통한 신규 개발 기간 단축
	맵구조화	게임 내 맵을 구조화하여, 기획자가 쉽게 입력하여 테스트 가능한 수준의 구현을 통한 내부 테스트 효율성 증대
	BM Simulater	상품가격 및 확률에 따른 기대값 및 예상 수익 시뮬레이터 개발을 통한 수익 극대 화

주1) 상기 기재된 내용은 최근 3개년도 기준으로 작성되었습니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약 연결재무정보

(단위 :천원)

구 분	제14기	제13기	제12기	제11기
	(2013년 12월말)	(2012년 12월말)	(2011년 12월말)	(2010년 12월말)
[유동자산]	144,130,923	175,472,639	215,817,282	251,573,271
· 현금및현금성자산	57,459,711	57,421,319	44,823,677	41,350,285
· 단기금융상품	36,316,019	35,543,531	130,780,207	166,789,330
· 매출채권	28,764,642	25,408,918	30,011,251	26,992,591
· 기타채권	5,507,474	3,446,165	4,210,692	5,662,069
· 매도가능금융자산	3,100,932	3,546,417	515,383	3,239,986
· 매각예정비유동자산	3,845,218	0	0	0
· 기타유동자산	9,136,927	50,106,289	5,476,072	7,539,010
[비유동자산]	225,306,979	185,117,314	143,387,054	110,199,110
· 장기금융상품	5,246,968	3,308,515	0	140,000
· 기타채권	13,884,663	8,665,533	7,645,438	7,576,381
· 매도가능금융자산	34,494,740	33,155,433	11,261,657	316,520
· 관계회사투자주식	6,426,893	4,263,082	4,867,920	2,728,743
· 유형자산	66,113,552	24,612,616	30,018,030	24,990,406
· 무형자산	95,271,461	99,577,121	84,056,739	70,028,543
· 투자부동산	0	8,645,032	0	0
· 이연법인세자산	3,868,702	2,889,982	5,537,270	4,418,517
자산총계	369,437,902	360,589,953	359,204,336	361,772,381
[유동부채]	22,862,183	16,954,376	22,846,872	30,249,355
[비유동부채]	2,533,612	4,741,806	5,812,941	10,807,149
부채총계	25,395,795	21,696,182	28,659,813	41,056,504
[자본금]	8,680,000	8,680,000	4,480,000	4,480,000
[기타불입자본]	160,996,410	161,208,360	154,369,523	154,102,735
[기타자본구성요소]	2,651,548	2,019,724	-6,801,549	-1,751,980
[기타포괄손익누계]	-1,687,270	21,391	1,556,544	815,504
[이익잉여금]	103,605,101	103,992,039	116,191,641	102,249,644
[비지배지분]	69,796,318	62,972,258	60,748,365	60,819,974
자본총계	344,042,107	338,893,772	330,544,524	320,715,877
	2013.01.01~2013.12.	2012.01.01~2012.12.	2011.01.01~2011.12.	2010.01.01~2010.12.
	31	31	31	31
영업수익	227,436,863	119,898,037	115,831,673	108,878,234
영업이익	12,342,019	-1,973,155	20,432,282	27,680,010
계속영업당기순이익	12,390,201	-7,622,890	30,387,982	24,201,738
- 중단영업손익	-131,205	-321,748	-4,310,244	-2,168,905
당기순이익(손실)	12,258,996	-7,944,638	26,077,738	22,032,833

- 지배기업 소유주지분	3,283	-4,284,859	23,319,033	20,387,697
- 비지배지분	12,255,714	-3,659,779	2,758,705	1,645,136
총포괄이익(손실)	10,041,546	-10,224,385	26,751,425	22,250,379
기본주당순이익(단위:원)	-	-258	1,445	1,233
-계속영업 기본주당순이익(단위:원)	8	-239	1,712	1,364
-중단영업 기본주당순이익(단위:원)	-8	-19	-267	-131
희석주당순이익(단위:원)	-	-258	1,127	1,047
-계속영업 희석주당순이익(단위:원)	8	-239	1,383	1,172
-중단영업 희석주당순이익(단위:원)	-8	-19	-256	-125
연결에 포함된 회사수	11개	13개	12개	12개

※ 당사는 한국채택국제회계기준에 따라서 상기 요약 연결재무정보를 작성하였으며, 이에 따라 5사업연도 미만의 재무정보를 기재하였습니다.

※ 상기 요약 연결재무정보 작성에 포함된 종속회사는 다음과 같습니다.

사업연도	당기에 연결에 포함된 회사	전기대비 연결에서 제외된 회사
제14기	(주)조이맥스	버디버디(주) (주3) (주)엔곤소프트 (주3)
	(주)위메이드크리에이티브	
	(주)바나나피쉬	
	(주)고블린스튜디오	
	WeMade Online Co.,Ltd.	
	WeMade Entertainment USA, Inc.	
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	
	(주)아이오엔터테인먼트(주1)	
	(주)피버스튜디오(주2)	
	링크투모로우(주) (주2)	
	(주)리니웍스(주2)	
제13기	(주)조이맥스	㈜우파루파 ㈜엑소드소프트
	(주)위메이드크리에이티브	
	(주)바나나피쉬	
	(주)고블린스튜디오	
	WeMade Online Co.,Ltd.	
	WeMade Entertainment USA, Inc.	
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	
	(주)아이오엔터테인먼트(주1)	
	(주)피버스튜디오(주2)	
	링크투모로우(주) (주2)	
	(주)리니웍스(주2)	

	버디버디(주) (주3)	
	(주)엔곤소프트 (주3)	

주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.

주2) (주)조이맥스가 각 회사에 대하여 60% 지분을 소유하고 있습니다.

주3) 버디버디(주)는 2013년 5월 28일 청산 종결되었으며, (주)엔곤소프트는 2013년 6월 25일 당사에 흡수합병되어 해산하였습니다.

주4) 계열회사에 관한 자세한 사항은 'VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한사항-4. 계열회사 등의 현황'을 참조하시기 바랍니다.

2. 연결재무제표의 이용상의 유의점

1. 재무제표의 작성기준

연결실체는 주식회사의외부감사에관한법률 제13조 1항 1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

연결실체의 연결재무제표는 2014년 2월 12일자 이사회에서 승인되었으며, 2014년 3월 28일자 주주총회에서 최종 승인되었습니다.

(1) 측정기준

연결재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 당기손익인식금융상품
- 공정가치로 측정되는 매도가능금융상품
- 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 확정급여부채

(2) 기능통화와 표시통화

연결실체 내 개별기업의 재무제표는 각 개별기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 연결실체의 연결재무제표는 보고기업인 지배기업의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(3) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제 결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

① 경영진의 판단

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 수익, 리스의 분류 등 주석에 포함되어 있습니다.

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석1: 종속기업 취득 - 공정가치 측정
- 주석15: 손상검사 - 영업권 회수가능액 추정의 주요 가정
- 주석18: 확정급여채무의 측정 - 주요 보험수리적 가정
- 주석19 및 35: 총당부채와 우발부채 - 자원의 유출 가능성과 금액에 대한 가정

③ 공정가치 측정

연결실체의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정을 요구하고 있는 바, 연결실체는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한 모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고 결론을 내릴 수 있는지 여부를 판단하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결실체는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 연결실체는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간 말에 공정가치 서열체계의 수준간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 금융위험관리 주석 등에 포함되어 있습니다.

2. 회계정책의 변경

연결실체는 당기 중 재무제표이용자의 의사결정에 유용하다고 판단하여 매출원가와 판매비와관리비를 영업비용으로 합산하여 재무제표에 표시하였으며, 비교표시되는 전기의 포괄손익계산서의 분류를 변경하였습니다.

아래에서 설명하고 있는 2013년 1월 1일부터 최초로 적용되는 제·개정 기준서의 적용을 제외하고 연결실체는 당기 및 비교 표시된 전기 재무제표에 동일한 회계정책을 적용하고 있습니다.

- 기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'
- 기업회계기준서 제1112호 '타 기업에 대한 지분의 공시'
- 기업회계기준서 제1113호 '공정가치'

- 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'
- 기타포괄손익 항목의 표시 (기업회계기준서 제1001호의 개정)

(1) 종속기업

기업회계기준서 제1110호의 적용에 따라 피투자자에 대하여 지배력 보유여부를 결정하는 회계정책이 변경되었습니다. 이 기준서는 연결실체가 피투자자에 대한 관여로 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고 피투자자에 대하여 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미치는 능력이 있는지 여부를 평가하는데 초점을 맞춘 새로운 지배력 모형을 제시하고 있습니다.

연결실체는 동 기준서의 경과규정에 따라 최초적용일인 2013년 1월 1일 현재로 피투자자에 대한 지배력을 재평가하였으며, 종속기업 내역의 변동은 없습니다.

(2) 타기업에 대한 지분의 공시

주석1과 12에서 설명하고 있는 바와 같이 기업회계기준서 제1112호의 제정에 따라 연결실체는 종속기업과 지분법 적용 피투자기업에 대한 지분과 관련하여 이전 보다 상세한 정보를 제공하고 있습니다.

(3) 공정가치 측정

기업회계기준서 제1113호는 공정가치 측정에 대한 단일 체계를 제공하고, 다른 기준서에서 요구하거나 공정가치 측정을 허용하는 경우 공정가치 측정에 대한 정보를 제공할 목적으로 제정되었습니다. 이 기준서는 공정가치를 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격으로 정의하고 있습니다. 동 기준서는 기업회계기준서 제1107호를 포함한 다른 기준서에서 요구하고 있던 공정가치 측정과 관련된 공시사항을 대체하고 추가적인 공시사항을 요구하고 있는 바, 연결실체는 주석36에서 요구되는 공시사항을 제공하고 있습니다.

기업회계기준서 제1113호의 경과규정에 따라 연결실체는 새로운 공정가치 측정 지침을 전진적으로 적용하였고, 신규 공시사항과 관련된 비교 정보는 제공하고 있지 않습니다. 동 기준서를 적용하여 연결실체의 자산과 부채를 공정가치로 측정하였으나 변경된 금액이 재무제표에 미치는 영향은 중요하지 않습니다.

(4) 확정급여형 퇴직급여제도

기업회계기준서 제1019호의 개정으로 연결실체는 확정급여형 퇴직급여제도와 관련된 손익 인식에 대한 회계정책을 변경하였습니다. 개정된 기준서에 따라 연결실체는 순확정급여부채에 대한 순이자비용을 보고기간 초에 확정급여채무를 측정하기 위해 사용한 할인율을 적용하여 결정하며, 보고기간 중 기여금납부와 급여지급으로 인한 순확정급여부채의 변동을 고려하고 있습니다. 이에 따라 순확정급여부채에 대한 순이자 비용은 확정급여채무에 대한 이자원가, 사외적립자산에 대한 이자수익, 자산인식상한의 효과에 대한 이자로 구성됩니다. 동 기준서의 개정 전 연결실체는 사외적립자산의 이자수익을 장기 기대수익률에 근거하여 결정하였습니다.

(5) 기타포괄손익 항목의 표시

연결실체는 기업회계기준서 제1001호의 개정사항을 적용하여, 기타포괄손익항목을 성격별로 분류하고 "후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목"과 "특정 조건을 충족하는 때에 후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목"의 집단으로 묶어 표시하고 있습니다. 이에 따라 비교표시된 전기의 포괄손익계산서는 재작성되었습니다.

3. 유의적인 회계정책

연결실체가 한국채택국제회계기준에 따른 연결재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 주석 3에서 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고, 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

비교표시된 전기의 포괄손익계산서 상 일부 금액은 기타포괄손익항목의 표시 방법과 관련된 기준서 변경의 결과를 반영하여 일부 항목의 표시 및 분류를 변경하였습니다

3. 요약 재무정보

(단위 :천원)

구분	제14기	제13기	제 12기	제 11기
	(2013년 12월말)	(2012년 12월말)	(2011년 12월말)	(2010년 12월말)
[유동자산]	77,453,440	115,297,969	129,901,649	156,748,524
· 현금및현금성자산	32,689,519	33,005,661	12,724,499	20,170,090
· 단기금융상품	2,131,259	6,126,238	81,000,000	102,610,641
· 매출채권	28,570,259	22,850,369	26,980,918	22,116,112
· 기타채권	4,255,859	3,032,842	4,454,122	5,028,608
· 매도가능금융자산	0	448,344	372,563	0
· 재고자산	0	0	0	60,303
· 선급법인세	815,945			
· 기타유동자산	8,990,599	49,834,515	4,369,547	6,762,770
[비유동자산]	259,989,068	200,664,525	166,838,910	140,538,032
· 장기금융상품	3,749,298	3,050,156	0	140,000
· 기타채권	25,328,227	2,697,987	2,192,934	2,601,775
· 매도가능금융자산	31,705,980	32,850,433	10,956,657	11,520
· 관계회사투자주식	122,999,411	126,445,832	121,873,923	111,163,416
· 유형자산	59,852,744	18,456,388	15,563,238	10,313,045
· 무형자산	11,176,730	12,612,836	10,440,331	11,813,376
· 이연법인세자산	5,176,678	4,550,893	5,811,827	4,494,900
자산총계	337,442,508	315,962,494	296,740,559	297,286,556
[유동부채]	22,954,442	12,680,478	13,884,994	21,859,225
[비유동부채]	2,007,951	3,220,644	4,831,189	10,082,992
부채총계	24,962,394	15,901,122	18,716,183	31,942,217
[자본금]	8,680,000	8,680,000	4,480,000	4,480,000
[기타불입자본]	160,896,753	161,108,702	154,269,866	154,102,735
[기타자본구성요소]	3,637,978	4,067,000	-6,197,369	-957,719
[기타포괄손익누계]	(32,637)	111,188	161,392	202,978
[이익잉여금]	139,298,020	126,094,483	125,310,487	107,516,345
자본총계	312,480,115	300,061,373	278,024,376	265,344,339
	2013.01.01~2013.12.31	2012.01.01~2012.12.31	2011.01.01~2011.12.31	2010.01.01~2010.12.31
영업수익	212,109,500	89,294,569	81,849,925	87,629,566
영업이익	15,153,829	11,161,422	23,593,113	28,614,368
당기순이익(손실)	13,553,780	8,631,474	27,140,350	25,654,398

총포괄이익(손실)	13,227,862	8,512,909	27,109,908	25,259,419
기본주당순이익(단위: 원)	814	520	1,682	1,551
희석주당순이익(단위: 원)	798	508	1,609	1,475

※ 당사는 한국채택국제회계기준에 따라서 상기 요약 재무정보를 작성하였으며, 이에 따라 5사업연도 미만의 재무정보를 기재하였습니다.

4. 재무제표 이용상의 유의점

1. 재무제표 작성기준

(1) 회계기준의 적용

당사는 주식회사의외부감사에관한법을 제13조 1항 1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분 투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다.

당사의 재무제표는 2014년 2월 12일자 이사회에서 승인되었으며, 2014년 3월 28일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(2) 측정기준

당사의 재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 당기손익인식금융상품
- 공정가치로 측정되는 매도가능금융상품
- 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 확정급여부채

(3) 기능통화와 표시통화

당사의 재무제표는 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있으며, 당사의 기능통화 및 표시통화는 원화입니다.

(4) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제 결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

① 경영진의 판단

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 수익, 리스의 분류 등 주석에 포함되어 있습니다.

② 가정과 추정의 불확실성

다음 보고기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석에 포함되어 있습니다.

- 주석10 : 종속기업 취득 - 공정가치 측정
- 주석15: 확정급여채무의 측정 - 주요 보험수리적 가정
- 주석30: 우발부채 - 자원의 유출 가능성과 금액에 대한 가정

③ 공정가치 측정

당사의 회계정책과 공시사항은 다수의 금융 및 비금융자산과 부채에 대해 공정가치 측정을 요구하고 있는 바, 당사는 공정가치평가 정책과 절차를 수립하고 있습니다. 동 정책과 절차에는 공정가치 서열 체계에서 수준 3으로 분류되는 공정가치를 포함한 모든 유의적인 공정가치 측정의 검토를 책임지는 평가부서의 운영을 포함하고 있으며, 그 결과는 재무담당임원에게 직접 보고되고 있습니다.

평가부서는 정기적으로 관측가능하지 않은 유의적인 투입변수와 평가 조정을 검토하고 있습니다. 공정가치측정에서 중개인 가격이나 평가기관과 같은 제3자 정보를 사용하는 경우, 평가부서에서 제3자로부터 입수한 정보에 근거한 평가가 공정가치 서열체계 내 수준별 분류를 포함하고 있으며 해당 기준서의 요구사항을 충족한다고 결론을 내릴 수 있는지 여부를 판단하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 당사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가방법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

자산이나 부채의 공정가치를 측정하기 위해 사용되는 여러 투입변수가 공정가치 서열체계 내에서 다른 수준으로 분류되는 경우, 당사는 측정치 전체에 유의적인 공정가치 서열체계에서 가장 낮은 수준의 투입변수와 동일한 수준으로 공정가치 측정치 전체를 분류하고 있으며, 변동이 발생한 보고기간 말에 공정가치 서열체계의 수준간 이동을 인식하고 있습니다.

공정가치 측정 시 사용된 가정의 자세한 정보는 주석31 등에 포함되어 있습니다.

2. 회계정책의 변경

당사는 당기 중 재무제표이용자의 의사결정에 유용하다 판단하여 매출원가와 판매비와관리비를 영업비용으로 합산하여 재무제표에 표시하였으며, 비교표시되는 전기의 포괄손익계산서의 분류를 변경하였습니다.

아래에서 설명하고 있는 2013년 1월 1일부터 최초로 적용되는 제·개정 기준서의 적용을 제외하고 당사는 당기 및 비교표시된 전기 재무제표에 동일한 회계정책을 적용하고 있습니다.

- 기업회계기준서 제1112호 '타 기업에 대한 지분의 공시'

- 기업회계기준서 제1113호 '공정가치'
- 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'
- 기타포괄손익 항목의 표시(기업회계기준서 제1001호의 개정)

(1) 타기업에 대한 지분의 공시

주석10에서 설명하고 있는 바와 같이 기업회계기준서 제1112호의 제정에 따라 당사는 지분법 적용 피투자기업에 대한 지분과 관련하여 이전 보다 상세한 정보를 제공하고 있습니다.

(2) 공정가치 측정

기업회계기준서 제1113호는 공정가치 측정에 대한 단일 체계를 제공하고, 다른 기준서에서 요구하거나 공정가치 측정을 허용하는 경우 공정가치 측정에 대한 정보를 제공할 목적으로 제정되었습니다. 이 기준서는 공정가치를 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격으로 정의하고 있습니다. 동 기준서는 기업회계기준서 제1107호를 포함한 다른 기준서에서 요구하고 있던 공정가치 측정과 관련된 공시사항을 대체하고 추가적인 공시사항을 요구하고 있는 바, 당사는 주석31에서 요구되는 공시사항을 제공하고 있습니다.

기업회계기준서 제1113호의 경과규정에 따라 당사는 새로운 공정가치 측정 지침을 전진적으로 적용하였고, 신규 공시사항과 관련된 비교 정보는 제공하고 있지 않습니다. 동 기준서를 적용하여 당사의 자산과 부채를 공정가치로 측정하였으나 변경된 금액이 재무제표에 미치는 영향은 중요하지 않습니다.

(3) 확정급여형 퇴직급여제도

기업회계기준서 제1019호의 개정으로 당사는 확정급여형 퇴직급여제도와 관련된 손익 인식에 대한 회계정책을 변경하였습니다. 개정된 기준서에 따라 당사는 순확정급여부채(자산)에 대한 순이자비용(수익)을 보고기간 초에 확정급여채무를 측정하기 위해 사용한 할인율을 적용하여 결정하며, 보고기간 중 기여금납부와 급여지급으로 인한 순확정급여부채(자산)의 변동을 고려하고 있습니다. 이에 따라 순확정급여부채(자산)에 대한 순이자 비용은 확정급여채무에 대한 이자원가, 사외적립자산에 대한 이자수익, 자산인식상환의 효과에 대한 이자로 구성됩니다. 동 기준서의 개정 전 당사는 사외적립자산의 이자수익을 장기 기대수익률에 근거하여 결정하였습니다.

(4) 기타포괄손익 항목의 표시

당사는 기업회계기준서 제1001호의 개정사항을 적용하여, 기타포괄손익항목을 성격별로 분류하고 "후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목"과 "특정 조건을 충족하는 때에 후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목"의 집단으로 묶어 표시하고 있습니다. 이에 따라 비교표시된 전기의 포괄손익계산서는 재작성되었습니다.

3. 유의적인 회계정책

당사가 한국채택국제회계기준에 따른 재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 주석 3에서 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고, 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

비교표시된 전기의 포괄손익계산서 상 일부 금액은 기타포괄손익항목의 표시 방법과 관련된 기준서 변경을 반영하여 일부 항목의 표시 및 분류를 변경하였습니다.

IV. 감사인의 감사의견 등

가. 회계감사인의 명칭 및 감사(검토)의견

사업연도	감사인	감사(검토)의견 등
제14기	삼정회계법인	적정
제13기	삼일회계법인	적정
제12기	삼일회계법인	적정

나. 감사용역 체결현황

(단위 : 백만원)

사업연도	감사인	내 용	보수	총소요시간
제14기 (2013년)	삼정회계법인	재무제표의 검토 및 감사 (분기, 반기검토 / 기말, 연결감사)	176	3,000시간
제13기 (2012년)	삼일회계법인	재무제표의 검토 및 감사 (분기, 반기검토 / 기말, 연결감사)	195	2,000시간
제12기 (2011년)	삼일회계법인	재무제표의 검토 및 감사 (분기, 반기검토 / 기말, 연결감사)	195	2,200시간

다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 백만원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	보수	비고
제13기 (2012년)	2012.08.13	세무자문용역	2012.08.13~2012.09.14	25.2	삼일회계법인
	2012.05.21	세무자문용역	2012.05.21~2012.05.31	3.5	삼일회계법인
	2012.04.30	세무자문용역	2012.04.30~2012.05.31	6.1	삼일회계법인
제12기 (2011년)	2011.01.15	과세전적부 심사청구	2011.01.15~2011.07.12	221	삼일회계법인

라. 종속회사 회계감사인의 명칭 및 감사(검토)의견

당사의 종속회사 (주)조이맥스 및 (주)아이오엔터테인먼트의 회계감사인 명칭 및 감사(검토)의견은 다음과 같습니다.

종속회사명	사업연도	감사인	감사(검토)의견 등
(주)조이맥스	제17기	삼정회계법인	적정
(주)아이오엔터테인먼트	제13기	삼정회계법인	적정

마. 회계감사인의 변경

2013년 당기 중 감사계약기간 만료에 따라 외부감사인이 삼일회계법인에서 삼정회계법인으로 변경되었으며, 제13기 주주총회(2013.03.29)에서 보고 완료하였습니다.

V. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택 국제회계기준 적용기업으로 "V. 이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성하였습니다.

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업 환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성시점이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 이러한 주의문구는 모든 예측정보에 대하여 적용되며, 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 사업보고서에 기재된 예측정보는 동 사업보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정과 책임이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

회사의 경영에 대한 전반적인 사항을 파악하기 위하여 회사 관계서류를 열람하고 재무제표 및 부속명세서에 대해서도 면밀히 검토하였습니다. 경영활동에 중대한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대하여는 그 내용을 면밀히 검토하는 등 적절한 방법으로 회사경영에 대한 내용을 진단하였습니다.

당사는 MMORPG를 중심으로 한 온라인 게임을 개발하고 서비스하는 회사로 출발하여 안정적인 온라인 게임 사업을 기반으로 높은 성장이 기대되는 모바일 게임 사업까지 사업영역을 확대하고 있습니다.

2013년 한해 동안 당사는 안정적인 온라인 게임을 기반으로 적극적인 모바일 게임 출시를 통해 외형적으로는 K-IFRS 연결기준으로 전년대비 90% 증가한 2,274억원을 달성하며 회사 창립 이래 가장 높은 매출을 기록하였습니다.

온라인 게임 사업은 당사 주요 게임인 '미르의전설2', '미르의전설3'와 주요 종속회사인 '조이맥스'의 게임 '실크로드온라인'가 중국 및 기타 해외지역에서 안정적으로 운영되고 있으며, 계열회사 '아이오 엔터테인먼트'의 온라인 게임 '로스트사가' 역시 국내는 물론 인도네시아 등의 해외지역에서 서비스를 확장하며 성장하고 있습니다.

이와 같이 안정적으로 기존 온라인 게임을 운영함과 동시에 당사는 온라인 신작 게임 MMORPG '이 카루스'와 '창천2'를 개발 중에 있으며, 2014년 국내 및 중국에서 출시를 예정하고 있습니다.

모바일 게임 사업은 2013년 1,408억원의 매출을 기록하며 2012년 모바일 게임 매출 124억원 대비 매우 높은 성장을 기록하며 다시 한번 당사의 성공적인 모바일 게임 개발사로의 전환과 가능성을 확인 할 수 있었습니다.

한 해동안 국내에 20개의 신작을 출시하고, 일본 등 해외에 6개의 게임을 출시하였으며, 특히 '원드러너'의 경우 국내 및 일본에서도 큰 성공을 거두며 당사 모바일 게임사업 성장을 주도하였습니다.

2014년에는 온라인 게임 신작 '이카루스', '창천2'의 출시가 온라인 게임 성장을 주도하고, 모바일 게임은 RPG위주의 코어 게임들의 신작 출시가 연이어 계획되어 있어 국내는 물론 해외에서 성장을 이 어갈 것으로 예상하고 있습니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 재무상태

당사의 지난 2사업년도의 재무상태는 다음과 같습니다. (연결기준)

(단위:천원)

구 분	제14기 (2013년 12월말)	제13기 (2012년 12월말)	전년대비 증감율
[유동자산]	144,130,923	175,472,639	-17.86%
[비유동자산]	225,306,979	185,117,314	21.71%
자산총계	369,437,902	360,589,953	2.45%
[유동부채]	22,862,183	16,954,376	34.85%
[비유동부채]	2,533,612	4,741,806	-46.57%
부채총계	25,395,795	21,696,182	17.05%
[자본금]	8,680,000	8,680,000	0.00%
[기타불입자본]	160,996,410	161,208,360	-0.13%
[기타자본구성요소]	2,651,548	2,019,724	31.28%
[기타포괄손익누계]	-1,687,270	21,391	-7987.76%
[이익잉여금]	103,605,101	103,992,039	-0.37%
[비지배지분]	69,796,318	62,972,258	10.84%
자본총계	344,042,107	338,893,772	1.52%

- 당사의 2013년말 총자산은 전기대비 2.5% 증가한 3,694억원이며, 증가이유는 모바일 매출증가에 따른 매출채권 증가와 서버 등 전산장비 증가가 주요 이유입니다. 부채총계는 전기대비 17.1% 증가한 254억원으로 부채의 증가원인은 모바일매출 증가에 따른 납부부가세 증가와 모바일관련 미지급금 증가가 주요원인입니다.

- 당사는 온라인 게임 부분에서 높은 이익 창출이 가능한 해외 로열티 매출을 기반으로 현금창출을 안정적으로 하고 있어 높은 재무안정성을 유지하고 있습니다. 또한, 모바일 게임 부분에서 역시 2013년 한해 동안 높은 성장을 이루어 재무안정성을 뒷받침 하고 있습니다.

나. 영업실적

당사의 지난 2사업년도의 영업실적은 다음과 같습니다. (연결기준)

(단위:천원)

구분	제14기 (2013.01.01~2013.12.31)	제13기 (2012.01.01~2012.12.31)	전년대비 증감율
영업수익	227,436,863	119,898,037	89.69%
영업이익	12,342,019	-1,973,155	흑자전환
계속영업당기순이익	12,390,201	-7,622,890	흑자전환
- 중단영업손익	-131,205	-321,748	-
당기순이익(손실)	12,258,996	-7,944,638	흑자전환
- 지배기업 소유주지분	3,283	-4,284,859	흑자전환
- 비지배지분	12,255,714	-3,659,779	흑자전환
총포괄이익(손실)	10,041,546	-10,224,385	흑자전환

- 2013년 당사는 영업수익 2,274억원, 영업이익 123억원, 당기순이익 123억원을 기록하며 전년대비 매출 90%성장 및 흑자전환 하였습니다.

- 2013년 모바일 게임 사업 부분에서 1,408억원의 매출을 기록하며 회사 전체 매출 성장을 주도하면서 영업이익 및 당기순이익도 흑자전환에 성공하였습니다. 다만, 2013년에도 지속적인 모바일 게임 사업부분의 투자로 인하여 영업이익율은 5.4%를 기록하였습니다.

- 2014년에는 지속적으로 모바일 게임 신작이 출시될 예정이며, 특히 영업이익에 기여가 높은 온라인게임 신작 2종이 국내 및 중국에 출시될 예정입니다. 이러한 온라인 및 모바일 게임의 다양한 장르의 게임 포트폴리오 확대 및 적극적인 해외진출은 당사의 지속 성장 및 실적상승에 기여할 것입니다.

다. 중단사업손익

당사는 핵심사업 집중을 위하여 2011년 12월 중 (주)버디버디가 영위하는 웹서비스 및 기타부문의 사업중단을 결정하였고, (주)버디버디는 2013년 5월 28일 청산 종결되었습니다.

(단위:천원)

구분	제14기	제13기	제12기
영업수익		280,569	2,106,246
판매비와관리비	686	446,241	3,871,235
영업손익	-686	-165,672	-1,764,989
기타수익	20	60	4,428
기타비용	130,667	157,733	2,541,754
금융수익	128	1,598	5,133
금융원가			13,062
세전 중단영업손익	-131,205	-321,747	-4,310,244
법인세비용			
세후중단영업손익	-131,205	-321,747	-4,310,244
중단영업으로부터의 당기순손익	-131,205	-321,747	-4,310,244

또한, 중단영업 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	제14기	제13기	제12기
영업현금흐름	-28,172	-223,327	-571,634
투자현금흐름	16,282	210,790	-117,792
재무현금흐름		-	683,274
총현금흐름	- 11,890	-12,537	-6,152

라. 기타

당사는 비금융자산에 대해서는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 사업결합으로 취득한 영업권 및 내용연수가 비한정인 무형자산, 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 회수가능액과 장부금액을 비교하여 손상검사를하고 있습니다. 회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액을 추정할 수 없다면 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 회수가능액을 추정하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정하고 있습니다. 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우 자산의 장부금액을 감소시키며 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

영업권에 대해 인식한 손상차손은 후속기간에 환입할 수 없습니다

손상평가 수행결과, (주)위메이드엔터테인먼트의 산업재산권, 라이선스 및 기타의무형자산 관련 손상차손 6,319,352천원, (주)조이맥스의 산업재산권 관련 손상차손 311,043천원, WeMade Online Co., Ltd.의 라이선스 관련 손상차손 57,375천원 및 (주)위메이드크리에이티브의 라이선스 관련 손상차손 237,209천원을 인식하였습니다.

4. 유동성 및 자금조달과 지출

당사의 매출은 국내의 경우 온라인 및 모바일게임에 대한 아이템 매출을 기반으로 하고 있으며, 해외의 경우 로얄티 매출을 주요 매출로 하여 안정적이고 높은 수익을 창출하고 있기 때문에 양호한 현금흐름을 보이고 있습니다.

또한 2013년 12월 31일 현재 당사 및 주요종속회사는 이자 발생 부채가 존재하지 않고, 총 자산 중 현금성 자산 및 단기금융상품 금액이 93,776백만원으로 총부채(25,396백만원)를 68,380백만원 초과하고 있으므로, 유동성 위험의 발생가능성은 낮은 것으로 판단하고 있습니다.

가. 유동성

(단위:천원)

구분	제14기	제13기	제12기	전년대비증감율
현금 및 현금성자산	57,459,711	57,421,319	44,823,677	0.07%
단기금융상품	36,316,019	35,543,531	130,780,207	2.17%
합계	93,775,731	92,964,849	175,603,884	0.87%

나. 자금조달 및 지출

(1) 현금흐름 요약 (연결기준)

(단위:천원)

구분	제14기	제13기	제12기	전년대비증감율
영업활동현금흐름	15,616,626	5,974,993	28,223,613	122.14%
투자활동현금흐름	-5,672,755	-3,819,344	-5,755,235	-12.84%
재무활동현금흐름	-8,824,426	12,870,961	-18,968,274	-168.56%
현금및현금성자산의 순증가	1,119,446	15,026,610	3,500,103	-92.55%
기초 현금및현금성자산	57,421,319	44,823,677	41,350,284	28.10%
외화환산으로인한현금의변동	-1,081,054	-2,428,969	-26,711	-55.49%
기말 현금및현금성자산	57,459,711	57,421,319	44,823,677	0.07%

(나) 차입금 현황

(단위:천원)

구분	차입처	이자율(%)	만기	2013.12.31	2012.12.31	2011.12.31
단기 차입금	기업은행	-	-		-	300,000
	Dell Financial Services	-	-		-	7,146
계					-	307,146

5. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 2. 재무제표의 작성기준"을 참고하시기 바랍니다.

나. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사는 보고서 작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헤지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없으며, 자세한 위험관리에 관한 사항은 연결감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석 36. 위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

보고서 작성기준일 현재 당사의 이사회는 3명의 상근 이사, 2명의 비상근 사외이사로 구성되어 있습니다.

각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 "VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 - 1. 임원 및 직원의 현황"을 참조하시기 바랍니다.

나. 중요의결사항 등

회차	개최 일자	의안내용	가결 여부	사외이사	
				박진원	김형철
13-01	'13.01.10	제1호 의안 : 투자정책 개정의 건 제2호 의안 : Unreal3 엔진 구매 계약 체결의 건 제3호 의안 : 본점 이전의 건 제4호 의안 : 유형자산 처분 계약 체결의 건 제5호 의안 : 유형자산 임대 계약 체결의 건	가결	찬성	찬성
13-02	'13.01.24	제1호 의안 : 지정 설치의 건 제2호 의안 : 자기주식 취득 신탁계약 기간 연장의 건	가결	찬성	찬성
13-03	'13.02.08	제1호 의안 : 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영 실태 평가 보고의 건 제2호 의안 : 감사의 내부회계관리제도 운영 실태 평가 보고의 건 제3호 의안 : 2012년 4분기 실적 보고 제4호 의안 : 2012년 4분기 투자 운용 정기 보고 제5호 의안 : 제13기 별도/연결 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성
13-04	'13.03.13	제1호 의안 : 제13기 정기주총 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성	찬성
13-05	'13.04.09	제1호 의안 : 유형고정자산 취득의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 운영규정 개정의 건	가결	찬성	찬성
13-06	'13.04.17	제1호 의안 : 주식회사 엔곤소프트와의 합병계약 체결의 건 제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건 제3호 의안 : 자회사 WeMade Entertainment USA, Inc. 주식 양수 계약 체결의 건 제4호 의안 : 자회사 ㈜위메이드크리에이티브 운영자금 대여의 건	가결	찬성	찬성
13-07	'13.05.14	제1호 의안 : 2013년 1분기 실적 보고 제2호 의안 : 2013년 1분기 투자 운용 정기 보고	가결	찬성	찬성
13-08	'13.05.20	제1호 의안 : 주식회사 ㈜엔곤소프트와의 소규모합병 계약 승인의 건 제2호 의안 : 이사회 운영규정 개정의 건	가결	찬성	찬성
13-09	'13.06.26	제1호 의안 : ㈜엔곤소프트 합병 경과 보고 및 공고의 건 제2호 의안 : 코코네㈜ 주식 양도계약 체결의 건	가결	찬성	찬성
13-10	'13.06.28	제1호 의안 : 공동대표이사 체제 폐지의 건	가결	찬성	찬성

13-11	'13.07.24	제1호 의안 : 자기주식 취득 신탁계약 기간 연장의 건 제2호 의안 : 이사회 운영규정 개정의 건	가결	찬성	찬성
13-12	'13.08.13	제1호 의안 : 2013년 2분기 실적 보고 제2호 의안 : 2013년 2분기 투자 운용 정기 보고	가결	찬성	찬성
13-13	'13.09.23	제1호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 운영자금 추가 대여의 건	가결	찬성	찬성
13-14	'13.10.24	제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제3호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 운영자금 추가 대여 의 건	가결	찬성	찬성
13-15	'13.11.13	제1호 의안 : 2013년 3분기 실적 보고 제2호 의안 : 2013년 3분기 투자 운용 정기 보고	가결	찬성	찬성
13-16	'13.12.02	제1호 의안 : 자회사 Wemade Entertainment Shanghai Co., Ltd. 청산 중단 보고 제2호 의안 : (주)버즈빌 주식 양도계약 체결의 건	가결	찬성	찬성

다. 이사의 독립성

이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 또한 이사의 선임 관련하여 관련법규에 의거한 주주제안이 있는 경우, 이사회는 적법한 범위 내에서 이를 주주총회에 의안으로 제출하고 있습니다.

보고서 작성기준일 현재 이러한 절차에 따라 선임된 이사는 다음과 같습니다.

담당직무	성명	선임배경	추천인	상근여부	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
이사회회장	박관호	개발 총괄	이사회	상근	-	최대주주 본인
대표이사	김남철	경영 총괄	이사회	상근	-	-
사내이사	유기덕	개발 관리	이사회	상근	-	-
사외이사	박진원	경영자문을 위한 선임	이사회	비상근	-	-
사외이사	김형철	경영자문을 위한 선임	이사회	비상근	-	-

주1) 2013년 06월 28일자로 남궁훈 전 공동대표이사의 사임으로 공동대표이사체제에서 단독대표이사체제로 변경되었습니다.

주2) 2014년 03월 28일 당사의 제14기 정기주주총회에서 장현국 사내이사가 신규선임되었으며, 동일자 이사회에서 대표이사로 선임되어 보고서 제출일 현재 대표이사는 장현국으로 변경되었습니다.

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사의 구성

당사는 보고서 작성기준일 현재 감사위원회를 별도로 구성하고 있지 않으며, 정관에 의거하여 주주총회에서 선임된 상근 감사 1인이 감사업무를 수행하고 있습니다.

구분	내용
----	----

감사인원수	1명
상근여부	상근
감사의 권한과 책임 [정관 제44조 (감사의 직무)]	<p>① 감사는 이 회사의 회계와 업무를 감사한다.</p> <p>② 감사는 이사회에 출석하여 의견을 진술할 수 있다.</p> <p>③ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 서면에 적어 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자를 말한다. 이하 같다.)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.</p> <p>④ 제3항의 청구를 하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.</p> <p>⑤ 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시총회의 소집을 청구할 수 있다.</p> <p>⑥ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.</p> <p>⑦ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.</p> <p>⑧ 감사에 대해서는 제35조의2 제2항 및 제39조의2의 규정을 준용한다.</p>

나. 감사의 인적사항

성명	주요경력	결격요건 여부	비고
우종식	<p>-학력사항</p> <p>1981~1983 동국대학교 전자계산학</p> <p>1984~1986 국방대학원 전자계산학</p> <p>1989~1993 고려대학원 컴퓨터공학</p> <p>-경력사항</p> <p>1996~1999 국방과학연구소 연구위원</p> <p>1999~2001 (주)렉솔아이엔씨 대표이사</p> <p>2001~2002 한국게임산업진흥원 연구소장</p> <p>2003~2004 한국게임산업진흥원 산업진흥본부장</p> <p>2004~2007 한국게임산업진흥원 원장</p> <p>한국문화콘텐츠진흥원 이사</p> <p>(재)국제문화교류재단 이사</p> <p>(사)한국이스포츠협회 이사</p> <p>2007~2008 (주)BKON커뮤니케이션 대표이사</p> <p>2007~현재 (사)한국엔터테인먼트산업학회 부회장</p> <p>2008~2009 우송대학교 게임멀티미디어학과 초빙 교수</p> <p>2009~현재 (주)위메이드엔터테인먼트 감사</p> <p>2012~현재 (주)조이맥스 감사</p> <p>2013~현재 (주)위메이드크리에이티브 감사</p>	<p>상법상 상근감사 요건 충족</p>	-

다. 감사의 독립성

감사는 회사의 회계와 업무를 감사하여 이사회 및 타부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 그 직무를 수행하기 위한 관계서류를 해당부서에 제출 요구 할 수 있으며 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고받을 수 있습니다.

라. 감사의 주요활동내역

[주주총회]

회 차	개최 일자	의안내용	가결 여부	비고
제13기 정기주주총회	'13.03.29	제1호 의안 : 제13기(2012.01.01~2012.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 사외이사 2인 중임의 건 제3-1호 의안 : 사외이사 박진원 중임의 건 제3-2호 의안 : 사외이사 김형철 중임의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제4-1호 안건 : 주식매수선택권 신규 부여의 건 제4-2호 안건 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	가결	-

[이사회]

회차	개최 일자	의안내용	가결 여부	비고
13-01	'13.01.10	제1호 의안 : 투자정책 개정의 건 제2호 의안 : Unreal3 엔진 구매 계약 체결의 건 제3호 의안 : 본점 이전의 건 제4호 의안 : 유형자산 처분 계약 체결의 건 제5호 의안 : 유형자산 임대 계약 체결의 건	가결	찬성
13-02	'13.01.24	제1호 의안 : 지점 설치의 건 제2호 의안 : 자기주식 취득 신탁계약 기간 연장의 건	가결	찬성
13-03	'13.02.08	제1호 의안 : 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영 실태 평가 보고의 건 제2호 의안 : 감사의 내부회계관리제도 운영 실태 평가 보고의 건 제3호 의안 : 2012년 4분기 실적 보고 제4호 의안 : 2012년 4분기 투자 운용 정기 보고 제5호 의안 : 제13기 별도/연결 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성
13-04	'13.03.13	제1호 의안 : 제13기 정기주총 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성
13-05	'13.04.09	제1호 의안 : 유형고정자산 취득의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 운영규정 개정의 건	가결	찬성

13-06	'13.04.17	제1호 의안 : 주식회사 엔곤소프트와의 합병계약 체결의 건 제2호 의안 : 주주명부 폐쇄 및 기준일 설정의 건 제3호 의안 : 자회사 WeMade Entertainment USA, Inc. 주식 양수 계약 체결의 건 제4호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 운영자금 대여의 건	가결	찬성
13-07	'13.05.14	제1호 의안 : 2013년 1분기 실적 보고 제2호 의안 : 2013년 1분기 투자 운용 정기 보고	가결	찬성
13-08	'13.05.20	제1호 의안 : 주식회사 (주)엔곤소프트와의 소규모합병 계약 승인의 건 제2호 의안 : 이사회 운영규정 개정의 건	가결	찬성
13-09	'13.06.26	제1호 의안 : (주)엔곤소프트 합병 경과 보고 및 공고의 건 제2호 의안 : 코코네(주) 주식 양도계약 체결의 건	가결	찬성
13-10	'13.06.28	제1호 의안 : 공동대표이사 체제 폐지의 건	가결	찬성
13-11	'13.07.24	제1호 의안 : 자기주식 취득 신탁계약 기간 연장의 건 제2호 의안 : 이사회 운영규정 개정의 건	가결	찬성
13-12	'13.08.13	제1호 의안 : 2013년 2분기 실적 보고 제2호 의안 : 2013년 2분기 투자 운용 정기 보고	가결	찬성
13-13	'13.09.23	제1호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 운영자금 추가 대여의 건	가결	찬성
13-14	'13.10.24	제1호 의안 : 주식매수선택권 부여 취소의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제3호 의안 : 자회사 (주)위메이드크리에이티브 운영자금 추가 대여의 건	가결	찬성
13-15	'13.11.13	제1호 의안 : 2013년 3분기 실적 보고 제2호 의안 : 2013년 3분기 투자 운용 정기 보고	가결	찬성
13-16	'13.12.02	제1호 의안 : 자회사 Wemade Entertainment Shanghai Co., Ltd. 청산 중단 보고 제2호 의안 : (주)버즈빌 주식 양도계약 체결의 건	가결	찬성

3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항

가. 집중투표제도 채택여부

당사는 보고서 작성기준일 현재 상법상 집중투표제를 채택하고 있지 않습니다.

2007년 3월 30일 정관 개정 시 정관 제30조3항 (2인 이상의 이사를 선임하는 경우에도 상법 제 382조 2에서 규정하는 집중투표제를 적용하지 아니한다) 에 의해 배제되었습니다.

나. 서면투표제 또는 전자투표제의 채택여부

당사는 서면투표제 또는 전자투표제를 채택하고 있지 않습니다.

다. 소수주주권의 행사여부

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사되지 않았습니다.

라. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 회사의 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다

4. 계열회사 등의 현황

가. 해당 기업집단의 명칭 및 소속 회사의 명칭

(1) 기업집단의 명칭 : (주)위메이드엔터테인먼트

(2) 기업집단에 소속된 회사(2013. 12. 31 기준)

보고서 작성기준일 현재 당사의 계열회사는 당사를 제외하고 12개사입니다.

상장구분	회 사 명	주요사업
상장사 (2개사)	(주)위메이드엔터테인먼트	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)조이맥스	소프트웨어 개발 및 판매업
비상장사 (11개사)	(주)위메이드크리에이티브	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)바나나피쉬	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)고블린스튜디오	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Online Co.,Ltd.	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment USA, Inc.	소프트웨어 개발 및 판매업
	WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)아이오엔터테인먼트(주1)	소프트웨어 개발 및 판매업
	링크투모로우(주) (주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)피버스튜디오(주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)리니웍스(주2)	소프트웨어 개발 및 판매업
	(주)네시삼십삼분(주3)	소프트웨어 개발 및 판매업

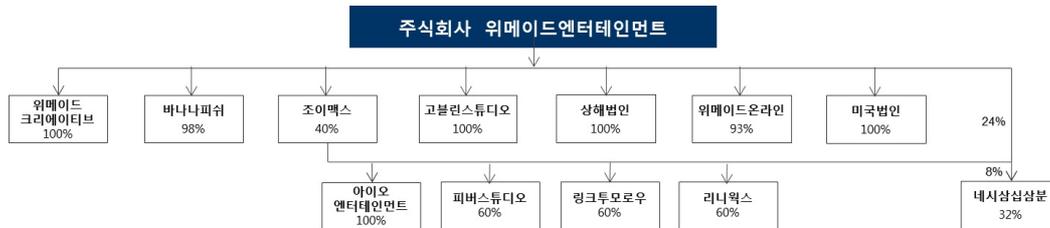
주1) (주)아이오엔터테인먼트는 (주)조이맥스가 100% 소유한 자회사입니다.

주2) (주)조이맥스가 각 회사에 대하여 60% 지분을 소유하고 있습니다.

주3) (주)네시삼십삼분의 지분율은 당사(23.59%) 및 (주)조이맥스(8.16%), 권준모((주)아이오엔터테인먼트의 이사 및 (주)네시삼십삼분의 이사, 38.65%)가 보유하여 총 70.40%로 공정거래법 제2조 2호 및 동법 시행령 제3조 1호에 의거 최대출자자에 해당하여 당사 계열회사에 해당하며, 지분법으로 회계처리 하고 있습니다.

주4) 버디버디(주)는 2013년 5월 28일 청산 종결되었으며, (주)엔곤소프트는 2013년 6월 25일 당사에 흡수합병되어 해산하였습니다.

나. 계열회사간 계통도



다. 당사 임원의 계열회사 임원 경직 현황
(2013년 12월 31일 현재)

성명	직위	상근 여부	선임 시기	타 근무지 현황				
				회사명	직위	상근여부	선임시기	담당업무
박관호	이사회 의장 (등기이사)	상근	12.03.23	(주)조이맥스	사내이사	상근	13.03.29	경영관리
				(주)위메이드크리에이티브	사내이사	상근	13.03.28	경영관리
김남철	대표이사 (등기이사)	상근	12.03.23	(주)조이맥스	사내이사	상근	13.03.29	경영전반
				(주)위메이드크리에이티브	사내이사	상근	13.03.28	경영관리
				(주)아이오엔터테인먼트	사내이사	비상근	11.03.31	경영관리
				(주)바나나피쉬	사내이사	비상근	11.09.30	경영관리
				WeMade Online Co.,Ltd	이사	비상근	11.06.20	경영관리
WeMade Entertainment USA, Inc	이사	비상근	13.09.30	경영관리				
조계현	사장 (비등기이사)	상근	13.01.02	(주)위메이드크리에이티브	대표이사	상근	13.01.02	경영전반
				(주)피버스튜디오	사내이사	비상근	13.06.28	경영관리
				(주)리니웁스	사내이사	비상근	13.06.28	경영관리
				링크투모로우(주)	사내이사	비상근	13.06.28	경영관리
				WeMade Online Co.,Ltd	이사	비상근	13.07.18	경영관리
WeMade Entertainment USA, Inc	이사	비상근	13.09.30	경영관리				
유기덕	부사장 (등기이사)	상근	12.03.23	(주)바나나피쉬	사내이사	비상근	11.09.30	경영관리
김창근	부사장 (비등기이사)	상근	13.01.02	(주)조이맥스	대표이사	상근	13.03.29	경영전반
				(주)아이오엔터테인먼트	대표이사	상근	13.03.28	경영전반
				(주)피버스튜디오	사내이사	비상근	13.03.28	경영관리
				(주)리니웁스	사내이사	비상근	13.03.28	경영관리
				링크투모로우(주)	사내이사	비상근	13.03.28	경영관리
김준성	전무이사 (비등기이사)	상근	11.12.07	(주)바나나피쉬	감사	비상근	11.09.30	감사
신형일	전무이사 (비등기이사)	상근	12.03.23	(주)리니웁스	감사	비상근	12.04.16	감사
				(주)피버스튜디오	감사	비상근	12.04.26	감사
				링크투모로우(주)	감사	비상근	12.05.03	감사
				(주)고블린스튜디오	대표이사	비상근	13.01.18	경영전반
				(주)아이오엔터테인먼트	감사	비상근	13.03.28	감사
				(주)네시삼삼삼분	이사	비상근	13.03.08	경영관리
				WeMade Entertainment USA, Inc	이사	비상근	13.09.30	경영관리
이경호	이사 (비등기이사)	상근	09.06.01	(주)고블린스튜디오	사내이사	비상근	12.03.23	경영관리
WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.	대표이사	비상근	11.01.28	경영전반				

서원일	전무이사 (비등기이사)	상근	13.08.19	WeMade Entertainment USA, Inc	이사	비상근	13.09.30	경영관리
김기성	이사 (비등기이사)	상근	13.06.17	WeMade Entertainment USA, Inc	대표이사	비상근	13.09.30	경영전반

- 주1) 상기 기재된 선임시기는 등기임원의 경우 최근 중임일 기준이며, 비등기임원의 경우 최초 임원 선임일자입니다.
- 주2) 2013년 6월 28일자로 남궁훈 전 공동대표이사의 사임으로 공동대표이사체제에서 단독대표이사체제로 변경되었습니다.
- 주3) 2014년 03월 28일 당사의 제14기 정기주주총회에서 장현국 사내이사가 신규선임되었으며, 동일자 이사회에서 대표이사로 선임되어 보고서 제출일 현재 대표이사는 장현국으로 변경되었습니다.

라. 타법인출자 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 천원, 주, %)

법인명	최초취득일자	출자 목적	최초취득 금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
				수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
							수량	금액						
(주)조이맥스 (코스닥상장)	2010.08.16	제품의 판매	69,356,512	2,835,317	40.27%	84,357,886	-	0	0	2,835,317	40.27%	84,357,886	82,217,525	-6,237,371
(주)위메이드 크리에이티브	2010.06.25	제품의 판매	7,500,000	1,600,000	100.00%	17,500,000	-	0	0	1,600,000	100.00%	17,500,000	2,684,021	- 16,697,809
(주)바나나피쉬	2011.09.29	제품의 판매	1,800,000	360,000	97.83%	1,800,000	-	0	0	360,000	97.83%	1,800,000	482,877	-1,175,024
(주)고블린스튜디오	2008.12.12	제품의 판매	300,000	2,200,000	100.00%	1,650,763	-	0	- 1,650,763	2,200,000	100.00%	0	149,638	-607
WeMade Online Co.,Ltd	2010.02.28	제품의 판매	9,513,232	50,660	93.11%	11,134,328	-	0	0	50,660	93.11%	11,134,328	5,158,104	-1,135,675
WeMade Entertainment USA, Inc.	2008.06.25	제품의 판매	1,082,873	459,000,000 0	98.20%	3,968,756	8,647,059	38,125	0	467,647,059	100.00%	4,006,881	825,322	-2,498,844
WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.(*) (주4)	2005.10.17	제품의 판매	205,470	-	100.00%	0	0	0	0	-	100.00%	0	112,076	0
버디버디(주5)	2008.04.10	제품의 판매	10,000,302	167,500	100.00%	0	-167,500	0	0	-	0.00%	0	0	1,138,850
(주)엔코소프트 (주5)	2012.03.23	제품의 판매	1,000,000	5,372	100.00%	1,900,001	-5,372	-1,900,001	0	-	0.00%	0	0	-533,535
㈜네시상상상분	2009.10.15	전략적제휴	4,000,000	515,132	27.52%	4,000,000	0	0	0	515,132	23.59%	4,000,000	17,659,046	2,853,565
㈜브리디아	2010.01.15	전략적제휴	540,000	1,080,000	30.55%	0	0	0	0	1,080,000	30.55%	0	68,881	-961,710
(주)카카오	2011.08.26	전략적제휴	5,000,000	1,500,000	5.73%	25,000,000	0	0	0	1,500,000	5.56%	25,000,000	218,293,227	55,635,045
Cocone corporation (주6)	2012.12.28	전략적제휴	1,961,190	3,146	5.00%	1,961,190	-3,146	-1,961,190	0	-	0.00%	0	0	0
㈜버즈빌(주7)	2013.05.16	전략적제휴	990,000	-	0.00%	0	0	0	0	-	0.00%	0	0	0
합 계				469,317,127		153,272,924	8,471,041	-3,823,066	- 1,650,763	477,788,168		147,799,095	327,650,490	30,386,841

- 주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 별도기준으로 작성되었습니다.
- 주2) 상기 "최초 취득 금액"은 최초 취득일자 이후 추가 출자 혹은 취득과 상관없이 실제 1차 출자 시 취득금액을 기재하였습니다.
- 주3) 최근사업연도 재무현황은 2013년 당기 사업연도 재무현황으로 작성되었습니다. 다만, Cocone corporation과 ㈜버즈빌은 지분 매도로 최근사업연도 재무현황을 미기재하였습니다.

- 주4) WeMade Entertainment Shanghai Co., Ltd.는 현지국의 관계법령에 따라 주식을 발행하지 않습니다.
- 주5) 버디버디(주)는 2013년 5월 28일 청산 종결되었으며, (주)엔곤소프트는 2013년 6월 25일 당사에 흡수합병되어 해산하였습니다.
- 주6) 당사는 Cocone corporation의 주식 3,146주(지분율 5%) 전부를 2013년 06월 26일에 양도하는 양도계약을 체결하였으며, 2013년 7월 12일 양도가 완료되었습니다.
- 주7) 당사는 (주)버즈빌의 주식 100,000주(지분율 20%)를 2013년 5월 16일에 취득하였고, 2013년 12월 10일 동 주식을 에스비팬아시아펀드(업무집행조합원 (주)소프트뱅크벤처스)에게 양도하였습니다.

VII. 주주에 관한 사항

가. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
박관호	본인	보통주	9,116,200	54.26	7,773,880	46.27	주1)
김남철	임원	보통주	368,000	2.19	368,000	2.19	주1)
남궁훈	임원	보통주	53,690	0.32	0	0	주2)
유기덕	임원	보통주	105,180	0.63	105,180	0.63	-
박진원	임원	보통주	1,000	0.006	1,000	0.006	-
권준모	임원	보통주	4,000	0.02	0	0	-
김창근	임원	보통주	0	0	13,000	0.08	-
조계현	임원	보통주	0	0	10,000	0.06	-
계		보통주	9,648,070	57.43	8,271,060	49.23	주1)
		-	-	-	-	-	-

주1) 2013년 06월 28일자로 남궁훈 전 공동대표이사의 사임으로 최대주주와의 특수관계인에서 해소되었습니다.

주2) 보고서 제출일 현재 박관호의 당사 보유주식은 총 7,857,474주, 김남철의 당사 보유주식은 284,406주입니다.

주3) 보고서 제출일 현재 최대주주의 특수관계인에 2013년 03월 28일 선임된 장현국 대표이사 (6,218주 보유)가 추가되어 최대주주 및 특수관계인의 주식현황은 총 8,277,278주(49.27%)입니다.

나. 최대주주의 주요경력

성명	박관호 (Park Kwan Ho, 朴 瓘 鎬)
주요업무	게임 개발 전반
학력	1991 ~ 1996 국민대학교 경영학과
경력	1996.01~2000.01 (주)엑토즈소프트 감사 / 개발팀장 2000.02~2004.05 2000년 2월 위메이드 창립 / 대표이사 2005.01~2012.03 (주)위메이드엔터테인먼트 대표이사 2012.03~현재 (주)위메이드엔터테인먼트 이사회 의장
최대주주 지분에 대한 특정거래	주식담보제공 1) 담보내역: 1,500,000주, 근질권설정기간: 13.03.26~무기한 차입처: 기업은행 2) 담보내역: 660,000주, 근질권설정기간: 13.04.15~무기한 차입처: 우리은행

다. 주주현황

주식 소유현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율	비고
5% 이상 주주	박관호	7,773,880	46.27	-
	KB자산운용	2,164,138	12.9	-
우리사주조합		4,500	0.03	-

소액주주현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주		보유주식		비고
	주주수	비율	주식수	비율	
소액주주	10,125	99.9	5,748,002	34.29	-

라. 주식사무

<p>정관 상 신주인수권의 내용</p>	<p>① 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식 수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다.</p> <p>② 제1항의 규정에 불구하고 다음 각호의 경우에는 주주 외의 자에게 이사회 결의로 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 상법 제 542조의3 에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 3. 발행주식총수의 100분의 20 이내의 범위에서 범위 내에서 우리사주조합원에게 신주를 발행하는 경우 4. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 긴박한 자금조달 또는 재무구조개선을 위하여 국내외 금융기관, 또는 기관투자자에게 신주를 발행하는 경우 5. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 사업상 중요한 기술도입, 연구개발, 생산, 판매, 자본제휴를 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우 6. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 주권을 한국 거래소에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 모집을 위하여 인수인에게 인수하게 하는 경우 7. 이 회사가 "경영상 필요로 외국인투자촉진법에 의한 외국인 투자를 위하여" 신주를 배정, 발행하는 경우와 신기술사업금융 및 창업투자업무를 영위하는 국내법인에게 신주를 배정, 발행하는 경우 <p>③ 제2항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>④ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p>
--------------------------------------	---

결산일	12월 31일	정기주주총회	매 사업연도 종료후 3월이내 (3월 중)
주주명부폐쇄시기	매년 1월 1일부터 1월 7일까지		
주권의 종류	기명식 보통주 (일주,오주,일십주,오십주,일백주,오백주,일천주,일만주권 8종)		
명의개서대리회사	한국예탁결제원		
주주의 특전	없음	공고방법	인터넷 홈페이지(http://www.wemade.com) (다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 공고를 할 수 없는 때에는 서울특별시내에서 발행하는 일간 매일경제신문과 중앙일보에 게재한다.)

마. 최근 6개월 간의 주가 및 주식 거래실적

(단위 : 원, 주)

종류		'13년 7월	'13년 8월	'13년 9월	'13년 10월	'13년 11월	'13년 12월
보통주	최 고	55,400	57,900	51,600	49,100	47,600	40,600
	최 저	49,000	49,850	46,100	42,600	35,950	31,100
월간거래량		3,735,961	4,224,604	3,157,025	3,520,073	3,657,586	3,457,411

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원의 현황

임원 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수	재직기간	임기 만료일
								보통주		
박관호	남	1972.11	이사회 의장	등기임원	상근	개발 총괄	국민대학교 경영학과 (前) 액토즈소프트 감사 (現) 조이맥스 이사	7,773,880	13년 11개월	2015.03.23
김남철	남	1971.11	대표 이사	등기임원	상근	경영 총괄	국립대만사범대학교 정치학과 (前) 예당온라인 대표이사 (前) 프리스톤 이사 (現) 조이맥스 이사	368,000	3년 2개월	2015.03.23
유기덕	남	1973.03	이사	등기임원	상근	개발	동서울대학교 공예디자인과 (前) 파라다임 근무 (前) 이오리스 근무 (前) KRG소프트 근무 (前) ㈜액토즈소프트	105,180	13년 11개월	2015.03.23
우종식	남	1956.12	감사	등기임원	상근	내부 감사	동국대학교 전자계산학과 국방대학원 전자계산학 고려대학원 컴퓨터공학 (前) 한국게임산업진흥원 원장 (前) ㈜BKON커뮤니케이션 대표이사 (前) 우송대학교 교수 (現) 한국엔터테인먼트산업학회 부회 장	-	4년 7개월	2015.03.23

박진원	남	1946.12	사외 이사	등기임원	비상근	사외 이사	서울대학교 상과대학 컬럼비아대학교 대학원 경제학 브룩클린 법과대학원 (前) 현대중공업 사외이사 (前) 굿모닝 신한증권 사외이사 (前) 외교통상부 통상교섭 자문위원 (前) 한국증권거래소 부설 기업지배구조 연구원 지배구조 개선위원회 위원 (前) 법무법인 세종 변호사 (前) 금융감독평가 위원회 위원 (現) 국제스포츠평가위원회 위원 (現) 재단법인 동아시아연구원 이사 (現) 미국 법무법인 O'Melveny & Myers 한국지사 대표	1,000	3년 9개월	2016.03.31
김형철	남	1952.09	사외 이사	등기임원	비상근	사외 이사	국민대학교 경영학과 와세다대학 대학원 상학연구과 (前) 한국경제신문 이사 (前) 한국경제매거진 대표이사사장 (前) 신문협회 출판협의회회장 (前) 시사저널 대표이사 (現) 이데일리 대표이사	-	3년 9개월	2016.03.31

- 주1) 2013년 6월 28일 사임한 남궁훈 전 대표이사의 이력은 상기표에 미포함되었습니다.
주2) 보고서 제출일 현재 박관호 의장의 당사 보유주식은 총 7,857,474주, 김남철 대표이사의 당사 보유주식은 284,406주입니다.
주3) 보고서 제출일 현재 당사의 대표이사는 2013년 03월 28일 정기주주총회와 이사회 결의에 따라 장현국으로 변경되었으며, 장현국 대표이사의 당사 보유주식은 총 6,218주입니다.
주4) 상기 등기임원 겸직현황은 'VI. 이사회 등 회사의 기관 및 계열회사에 관한 사항'-'4. 계열회사 등의 현황'-'다. 당사 임원의 계열회사 임원 겸직 현황'을 참조하시기 바랍니다.

직원 현황

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

사업부문	성별	직원 수				평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
		정규직	계약직	기 타	합 계				
관리 사무직	남	245	18	2	265	1.7	11,781	45	-
관리 사무직	여	122	11	-	133	2.0	4,562	35	-
개발직	남	522	19	4	545	2.2	17,679	33	-
개발직	여	129	7	6	142	1.9	3,785	27	-
합 계		1,018	55	12	1,085	2.0	37,807	35	-

주1) 기타 인원은 아르바이트 및 인턴직원입니다.

주2) 상기 1인 평균 급여액은 연간 (2013.01.01~2013.12.31) 급여 총액을 직원수 합계로 나누어 산정하였습니다.

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

1. 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사 (사외이사 포함)	총6명 (사외이사 2명 포함)	4,000	-
등기감사	총1명	100	-

주1) 보고서 작성 기준일 현재 등기이사는 총 5명(사외이사 2명 포함)이며, 2014년 03월 28일 주주총회에서 선임된 장현국 사내이사 등기 완료 후 등기이사는 총 6명(사외이사 2명 포함)이 될 예정입니다.

2. 보수지급금액

(단위 : 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사	4	2,642	661	-
사외이사	2	88	44	-
감사위원회 위원 또는 감사	1	81	81	-
계	7	2,811	402	-

주1) 보고서 작성 기준일 현재 등기이사는 총 5명(사외이사 2명 포함)이며, 2014년 03월 28일 주주총회에서 선임된 장현국 사내이사 등기 완료 후 등기이사는 총 6명(사외이사 2명 포함)이 될 예정입니다.

주2) 상기 1인 평균 지급액은 연간 (2013.01.01~2013.12.31) 지급총액을 인원수 합계로 나누어 산정되었으며, 2013년 6월 28일 사임한 남궁훈 전 대표이사의 보수도 포함되어 있습니다.

<이사·감사의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
박관호	등기이사	1,200	자녀보육수당 및 식대 2.4백만원 (비과세처리)
남궁훈	퇴임임원	638	식대 0.6백만원 (비과세처리)

주1) 남궁훈 전 공동대표이사는 2013년 6월 28일자로 사임하였습니다.

2. 산정기준 및 방법

구분	산정기준 및 방법
이사회회장 박관호	<ul style="list-style-type: none"> ○ 보수총액1,200백만원은 근로소득, 기타소득 및 퇴직소득을 합산 <ul style="list-style-type: none"> - 근로소득: 급여 1,198백만원, 기타근로소득 1.7백만원 - 기타소득: 해당사항 없음. - 퇴직소득: 해당사항 없음. ○ 보수 산정기준 및 방법 <ul style="list-style-type: none"> - 급여: 임직원 급여규정 따름 - 기타근로소득: 복리후생규정 따름
퇴임임원 (전 공동대표이사) 남궁훈	<ul style="list-style-type: none"> ○ 보수총액638백만원은 근로소득, 기타소득 및 퇴직소득을 합산 <ul style="list-style-type: none"> - 근로소득: 급여 249백만원, 기타근로소득 97.4백만원 - 기타소득: 125백만원 - 퇴직소득: 167백만원 ○ 보수 산정기준 및 방법 <ul style="list-style-type: none"> - 급여: 임직원 급여규정 따름 - 기타근로소득 및 기타소득: 복리후생규정 및 별도 계약 따름 - 퇴직금: 주총승인 받은 별도의 임원 퇴직금규정 따름

<주식매수선택권의 부여 및 행사현황>

<표1>

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사	2	171	-
사외이사	0	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	0	-	-
계	2	171	-

<표2>

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관계	부여일	부여방법	주식의 종류	변동수량			미행사 수량	행사기간	행사 가격
					부여	행사	취소			
유기덕	등기임원	2007.08.29	주1)	보통주	100,800	4,000	-	96,800	2010.08.30~ 2015.08.29	2,926
박정수 외 70명	직원	2008.04.16	주1)	보통주	150,696	97,776	33,768	19,152	2011.04.17~ 2016.04.16	4,726
이승로	미등기임원	2009.03.27	주1)	보통주	15,600	-	-	15,600	2012.03.28~ 2017.03.27	13,333

이경호	미등기임원	2009.03.27	주1)	보통주	15,600	15,600	-	-	2012.03.28~ 2017.03.29	13,333
오우진 외 16명	직원	2009.03.27	주1)	보통주	68,400	29,400	31,200	7,800	2012.03.28~ 2017.03.27	13,333
김준성	미등기임원	2009.05.28	주1)	보통주	63,000	-	-	63,000	2012.05.29~ 2017.05.28	16,667
이승로	미등기임원	2009.05.28	주1)	보통주	6,000	-	-	6,000	2012.05.29~ 2017.05.28	16,667
이경호	미등기임원	2009.05.28	주1)	보통주	6,000	6,000	-	-	2012.05.29~ 2017.05.28	16,667
김기덕 외 3명	직원	2009.05.28	주1)	보통주	14,400	2,400	12,000	-	2012.05.29~ 2017.05.28	16,667
김남철	등기임원	2010.03.31	주1)	보통주	168,000	-	-	168,000	2013.04.01~ 2018.03.31	31,000
김준성	미등기임원	2010.03.31	주1)	보통주	21,000	-	-	21,000	2013.04.01~ 2018.03.31	31,000
이경호	미등기임원	2010.03.31	주1)	보통주	4,200	4,200	-	-	2013.04.01~ 2018.03.31	31,000
오우진 외 32명	직원	2010.03.31	주1)	보통주	84,000	14,700	46,200	23,100	2013.04.01~ 2018.03.31	31,000
박정수 외 30명	직원	2011.03.31	주1)	보통주	84,000	-	10,000	74,000	2014.04.01~ 2019.03.31	31,100
신형일	미등기임원	2012.03.23	주1)	보통주	60,000	-	-	60,000	2015.03.23~ 2020.03.22	39,950
이승로	미등기임원	2012.03.23	주1)	보통주	6,000	-	-	6,000	2015.03.23~ 2020.03.22	39,950
이기정 외 63명	직원	2012.03.23	주1)	보통주	63,200	-	24,600	38,600	2015.03.23~ 2020.03.22	39,950
석주완	미등기임원	2012.07.26	주1)	보통주	10,000	-	-	10,000	2015.07.26~ 2020.07.25	51,300
김기성	미등기임원	2012.07.26	주1)	보통주	33,851	-	-	33,851	2016.03.29~ 2021.03.28	45,700
최종구	계열회사 임 원	2012.07.26	주1)	보통주	20,000	-	-	20,000	2015.07.26~ 2020.07.25	51,300
김성태	계열회사 임 원	2012.07.29	주1)	보통주	16,000	-	16,000	-	2015.07.29~ 2020.07.25	51,300
이장현 외 5명	직원	2012.07.26	주1)	보통주	25,000	-	11,000	14,000	2015.07.26~ 2020.07.25	51,300
유기덕	등기임원	2013.03.29	주1)	보통주	11,283	-	-	11,283	2016.03.29~ 2021.03.28	45,700
조계현	미등기임원	2013.03.29	주1)	보통주	112,838	-	-	112,838	2016.03.29~ 2021.03.28	45,700
김창근	미등기임원	2013.03.29	주1)	보통주	56,419	-	-	56,419	2016.03.29~ 2021.03.28	45,700
김종윤	미등기임원	2013.03.29	주1)	보통주	10,000	-	-	10,000	2015.07.26~ 2020.07.25	51,300
박영호	미등기임원	2013.03.29	주1)	보통주	32,751	-	-	32,751	2016.10.24~ 2021.10.23	45,800

윤정섭	계열회사 임원	2013.03.29	주1)	보통주	22,567	-	22,567	-	2016.03.29~ 2021.03.28	45,700
오호은 외 17명	직원	2013.03.29	주1)	보통주	85,747	-	11,282	74,465	2016.03.29~ 2021.03.28	45,700
장현국	미등기임원	2013.10.24	주1)	보통주	32,751	-	-	32,751	2016.10.24~ 2021.10.23	45,800
서원일	미등기임원	2013.10.24	주1)	보통주	32,751	-	-	32,751	2016.10.24~ 2021.10.23	45,800
합계	-	-	-	-	1,422,670	174,076	218,617	1,029,977	-	-

주1) 2013년 12월 말 현재 증가: 32,650원

IX. 이해관계자와의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여등

(단위: 천원)

법인명	관계	종류	거래일자	거래내역				비고
				기초	증가	감소	기말	
(주)버디버디 (주1)	계열 회사	단기 대여금	2011.03.31					이율: 5.0% 대여기간: 1년
			2011.04.15	950,000	-	950,000	-	
			2011.05.13					
(주)엔곤소프트 (주1)	계열 회사	단기 대여금	2012.07.25	160,000	-	160,000	-	이율: 6.9% 대여기간: 1년
			2012.08.10					
(주)위메이드 크 리에이티브(주 3)	계열회 사	장기 대여금	2013.04.24					이율: 6.9% 대여기간: 2년
			2013.05.23					
			2013.06.24					
			2013.07.24					
			2013.08.22	-	14,300,000		14,300,000	
			2013.09.24					
			2013.10.24					
			2013.11.22					
2013.12.23								

(주1) 버디버디(주)는 2013년 5월 28일 청산 종결되어 전액 장부제각되었습니다.

(주2) (주)엔곤소프트는 2013년 6월 25일 당사에 흡수합병되어 전액 장부제각되었습니다.

(주3) 당기 중 (주)위메이드 크리에이티브의 운영자금 목적으로 2013년 동안 9차에 걸쳐 자금을 대여 하였으며, 보고서 작성일 기준 이후 10차(2014.01.25) 및 11차(2014.02.25) 추가 대여로 보고서 제 출일 현재 누적 173억원의 장기대여금이 있습니다.

2. 대주주등과의 자산양수도등

- 해당 사항 없습니다.

3. 대주주등과의 영업거래

- 해당 사항 없습니다.

4. 대주주등 이외의 이해관계자와의 거래

- 직원에 대한 복리후생 성격의 대여금 이외에는 해당사항이 없습니다.

X. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용의 진행·변경상황 및 주주총회 요약

가. 공시사항의 진행·변경사항

제14기 (2013.01.01~2013.12.31) 내에 제출한 주요사항보고서 및 한국거래소 공시 중 미이행 또는 변경된 공시는 없습니다.

나. 주주총회 의사록 요약

회 차	개최일자	의안내용	결의내용
제14기 정기주주총회	'14.03.28	제1호 의안: 제14기(2013.01.01~2013.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안: 주식매수선택권 부여의 건 제3호 의안: 사내이사 장현국 선임의 건 제4호 의안: 이사 보수한도 승인의 건 제5호 의안: 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제5호 의안 원안대로 승인
제13기 정기주주총회	'13.03.29	제1호 의안 : 제13기(2012.01.01~2012.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 사외이사 2인 중임의 건 제3-1호 의안 : 사외이사 박진원 중임의 건 제3-2호 의안 : 사외이사 김형철 중임의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제4-1호 안건 : 주식매수선택권 신규 부여의 건 제4-2호 안건 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제6호 의안 원안대로 승인
제12기 정기주주총회	'12.03.23	제1호 의안 : 제12기 (2011.01.01~2011.12.31) 대차대조표, 손익계산서 및 이익잉여금처분계산서(안) 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제2-1호 의안 : 정관 제3조 제1항 변경의 건 제2-2호 의안 : 정관 제3조 제1항 외 조항 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 제3-1호 의안 : 사내이사 박관호 선임의 건 제3-2호 의안 : 사내이사 유기덕 선임의 건 제3-3호 의안 : 사내이사 김남철 선임의 건 제3-4호 의안 : 사내이사 남궁훈 선임의 건 제4호 의안 : 감사 선임의 건 제5호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건 제6호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제7호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	제1호~제7호 의안 원안대로 승인

2. 우발채무 등

가. 중요한 소송사건

- 당사 및 (주)조이맥스, (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

나. 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

- 당사 및 (주)조이맥스, (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

다. 채무보증 현황

- 당사 및 (주)조이맥스, (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

라. 채무인수약정 현황

- 당사 및 (주)조이맥스, (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

마. 그 밖의 우발채무

- 당사 및 (주)조이맥스, (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

3. 제재현황 등 그 밖의 사항

가. 제재현황

- 당사 및 (주)조이맥스, (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

나. 작성기준일 이후 발생한 주요 사항

① (주)위메이드엔터테인먼트

가. 대표이사 변경

(1) 변경내용

- 변경 전 대표이사: 김남철

- 변경 후 대표이사: 장현국

(2) 변경사유: 글로벌 경쟁력 확장을 위한 경영체제 개편

(김남철 전 대표이사 사내이사직 유지)

(3) 변경일: 2014년 03월 28일

(4) 이사회결의일: 2014년 03월 28일

(5) 변경 후 대표이사의 주요 경력

성명	주된 직업	약력	보유주식수
장현국	(주)위메이드엔터테인먼트 전략기획본부장	[학력] 서울대학교 경영학과 학사 카이스트 대학원 경영공학과 석사 [경력] '00~'07 네오위즈 재무그룹 그룹장 '08~'10 네오위즈게임즈 전략기획그룹 그룹장 '10~'12 네오위즈게임즈 CFO '12~'13 네오위즈모바일 대표이사	6,218주 (0.04%)

② (주)조이맥스

가. 타법인 출자

(1) (주)조이맥스는 모바일 게임 시장으로의 사업영역 확장을 위하여 (주)디포게임즈를 자회사로 편입하였습니다.

1) (주)디포게임즈

- 취득주식수: 보통주 133,334주(취득후 지분율: 40%)
- 취득금액: 2,000,010,000원
- 이사회결의일: 2014년 1월 9일
- 취득일: 2014년 1월 9일
- 주요 사업의 내용 : 모바일 소프트웨어 개발 및 서비스 (주요 게임: 비행소녀)

(2) (주)조이맥스는 글로벌 게임시장 공략 및 전략적 독립개발사와의 연합을 구축하고자 (주)매직큐브, (주)오울블루에 지분 투자를 진행하였습니다.

1) (주)매직큐브

- 취득주식수: 보통주 12,000주(취득후 지분율: 19.4%)
- 취득금액: 576,000,000원
- 취득일: 2014년 2월 20일
- 주요 사업의 내용 : 모바일 인터넷 서비스(주요 게임 : 인펙트템을)

2) (주)오울블루

- 취득주식수: 우선주 34,370주(취득후 지분율: 11.8%)
- 취득금액: 300,050,100원
- 취득일: 2014년 1월 29일
- 주요 사업의 내용 : 모바일 인터넷 서비스 (주요 게임: 마이티퀘스트)

③ (주)아이오엔터테인먼트, 링크투모로우(주) 모두 해당사항 없습니다.

다. 중소기업기준검토표

당사는 중소기업에 해당되지 않습니다.

사 업	2013-01-01	중소기업 등 기준검토표	법인명	㈜위메이드엔터테인먼트
연 도	2013-12-31		사업자 등록번호	209-81-24419

구분	① 요 건	② 검 토 내 용			③ 적합 여부	④ 적정 여부																																
(101) 해 당 사 업	○ 작성방법 1.에 해당하는 사업	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>기준경비율코드</th> <th colspan="2">사업수입금액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>업태별</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>(01)</td> <td>(04)</td> <td>(07)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>(소프트웨어개발)업</td> <td>722000</td> <td colspan="2">212,109,499,721</td> </tr> <tr> <td>()업</td> <td>(05)</td> <td colspan="2">(08)</td> </tr> <tr> <td>(03)</td> <td>(06)</td> <td colspan="2">(09)</td> </tr> <tr> <td>그 밖의 사업</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>계</td> <td></td> <td colspan="2">212,109,499,721</td> </tr> </tbody> </table>			구분	기준경비율코드	사업수입금액		업태별				(01)	(04)	(07)		(소프트웨어개발)업	722000	212,109,499,721		()업	(05)	(08)		(03)	(06)	(09)		그 밖의 사업				계		212,109,499,721		(19)	(23)
		구분	기준경비율코드	사업수입금액																																		
		업태별																																				
		(01)	(04)	(07)																																		
(소프트웨어개발)업	722000	212,109,499,721																																				
()업	(05)	(08)																																				
(03)	(06)	(09)																																				
그 밖의 사업																																						
계		212,109,499,721																																				
				적합 (Y)																																		
				부적합 (N)																																		
(102) 중소기업	○ 아래 요건 ①, ②를 동시에 충족할 것 ① 상시 사용하는 종업원수 · 자본금 · 매출액 중 하나 이상이 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준 이내일 것 ② 졸업제도 - 상시 사용 종업원수 1천명 미만 - 자기자본 1천억원 미만 - 매출액 1천억원 미만 - 자산총액 5천억원 미만	가. 상시 사용하는 종업원수(연평균인원) - 당 회사(10) (1,014명) - 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(11) (300명)미만 나. 자본금 - 당 회사(12) (억원) - 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(13) (억원)이하 다. 매출액 - 당 회사(14) (2,121억원) - 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(15) (300억원)이하 라. 자기자본(16) (3,124.8억원) 마. 자산총액(17) (3,374.4억원)			(20)	적 (Y) 부 (N)																																
					적합 (Y)																																	
(103) 영업	○ 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항제3호에 적합한 기업일 것 - 「중소기업기본법 시행령」 제3조제1항제2호의 기준에 따른 실질적 독립성 충족	「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단에 속하지 아닐 것 • 자산총액 5천억원 이상인 법인이 주식 등의 30%이상 직·간접적으로 소유한 경우로서 최다출자자인 기업이 아닐 것 • 「중소기업기본법 시행령」 제2조제3호에 따른 관계기업에 속하는 기업으로서 같은 영 제7조의4에 따라 신청한 상시근로자 수, 자기자본, 매출액, 자산총액이 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항 각 호 외의 부분 단서에 따른 기준에 해당하는 기업이 아닐 것(2012.1.1부터 시행)			(21)	적 (Y) 부 (N)																																
					적합 (Y)																																	
(104) 유예기간	① 중소기업이 규모의 확대 등으로 기준을 초과하는 경우 최초 그 사유가 발생한 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 보고 그 후에는 매년마다 판단 ② 「중소기업기본법 시행령」 제3조제1항제2호, 별표 1 및 별표 2의 개정으로 중소기업에 해당하지 아니하게 되는 때에는 그 사유가 발생한 날이 속하는 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 봄	○사유발생 연도(18) (2008 년)			(22)	적 (Y) 부 (N)																																
					적합 (Y)																																	
(105) 중견기업	(105) 「조세특례제한법」상 중소기업 입증을 주된 사업으로 영위할 것 (106) 상호출자제한기업집단 소속기업이 아닐 것 (107) 직전 3년 평균 매출액 3천억원 미만일 것	중소기업이 아니고, 중소기업 입증(101)을 주된사업으로 영위하는지 여부			(24)	적 (Y) 부 (N)																																
		「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단에 속하지 아닐 것			(25)																																	
		직전 3년 과세연도 매출액의 평균금액이 3천억원 미만일 것			(26)																																	
		직전 3년	직전 2년	직전 1년	평균	(Y), (N)																																

4. 합병등의 사후정보

가. 중요한 자산양수도

- (1) 거래상대방 : (주)아이레보
- (2) 자산양수도 배경: 당사의 업무 공간을 확보 및 확장
- (3) 이사회결의일: 2013년 04월 09일
- (4) 자산양수도 완료일: 2013년 04월 15일
- (5) 자산양수도 대상 및 가액 :

(단위:㎡,원)

구분	주소	면적	자산양수가액
토지	경기도 성남시 분당구 삼평동 676	2,767	14,056,055,617
건물	경기도 성남시 분당구 삼평동 676	22,417	27,943,944,383
합계			42,000,000,000

- 주1) 건물의 양수·도 금액에 대한 부가가치세는 포함하지 아니한 금액입니다.
- 주2) 동 금액은 총 양수대금을 감정평가서상의 토지와 건물의 원가기준 금액 비율을 토대로 안분하였 습니다.

나. 합병
[(주)엔곤소프트 합병]

- (1) 합병형태 : 흡수합병 (상법 제527조의3에 의거 소규모합병에 해당)
- (2) 합병배경 : (주)위메이드엔터테인먼트가 100%지분을 보유하고 있는 (주)엔곤소프트를 흡수합병 하여, 효율적인 IP관리 및 자회사 관리를 통하여 경영효율성을 향상시키고자 함.
- (3) 이사회결의일 : 2013년 04월 17일
- (4) 합병승인 이사회 : 2013년 05월 20일
- (5) 합병기일 : 2013년 06월 25일

구분	합병회사	피합병회사
상호	(주)위메이드엔터테인먼트	(주)엔곤소프트
소재지	경기도 성남시 분당구 대왕판교로644번길 49	서울시 서초구 서초동 1445-3 국제전자센터 22층
대표이사	김남철	김남철
합병비율	1	0.0000000

합병등 전후의 재무사항 비교표

(단위 : 백만원)

대상회사	계정과목	예측		실적				비고
		1차연도	2차연도	1차연도		2차연도		
				실적	과리율	실적	과리율	
(주)엔곤 소프트	매출액	4,222	3,176	2,522	-40%	-	-	-
	영업이익	848	520	0	-100%	-	-	-
	당기순이익	662	406	0	-100%	-	-	-

- 주1) '바이킹아일랜드'의 매출액 감소에 따라 1차연도 예측치와 실적간의 매출액 과리가 발생하였습니다.
- 주2) '바이킹아일랜드' 유지·보수 계약으로 인한 비용의 증가로 1차연도 예측치와 실적간의 영업이익

및 당기순이익 괴리가 발생하였습니다.

XI. 재무제표 등

1. 연결 재무제표

연결 재무상태표

제 14 기 2013.12.31 현재
 제 13 기 2012.12.31 현재
 제 12 기 2011.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
자산			
유동자산	144,130,923,267	175,472,639,060	215,817,281,732
현금및현금성자산	57,459,711,093	57,421,318,961	44,823,676,757
단기금융자산	36,316,019,488	35,543,531,047	130,780,207,365
매출채권	28,764,642,429	25,408,918,161	30,011,250,660
기타채권	5,507,473,629	3,446,164,947	4,210,692,143
매도가능금융자산	3,100,931,687	3,546,417,489	515,382,856
매각예정비유동자산	3,845,218,392		
기타유동자산	9,136,926,549	50,106,288,455	5,476,071,951
비유동자산	225,306,978,959	185,117,314,343	143,387,054,619
장기금융자산	5,246,968,296	3,308,515,406	
기타채권	13,884,663,434	8,665,533,121	7,645,439,124
매도가능금융자산	34,494,739,771	33,155,432,723	11,261,657,440
관계기업투자주식	6,426,892,747	4,263,082,393	4,867,919,551
투자부동산		8,645,031,679	
유형자산	66,113,551,857	24,612,615,889	30,018,029,735
무형자산	95,271,460,856	99,577,120,936	84,056,738,764
이연법인세자산	3,868,701,998	2,889,982,196	5,537,270,005
자산총계	369,437,902,226	360,589,953,403	359,204,336,351
부채			
유동부채	22,862,183,158	16,954,376,372	22,846,871,623
매입채무와 기타지급채무	10,395,428,337	9,292,942,864	8,113,841,774
단기차입금			307,145,682
당기법인세부채	1,172,122,604	1,127,998,243	1,618,492,895
기타부채	11,294,632,217	6,533,435,265	12,807,391,272
비유동부채	2,533,611,938	4,741,805,364	5,812,941,057
기타지급채무	2,638,250	964,689,905	910,607,874
확정급여채무	1,473,353,125	1,069,402,912	374,422,024

기타총당부채	152,913,600	88,752,394	83,982,205
기타부채	904,706,963	2,618,960,153	4,443,928,954
부채총계	25,395,795,096	21,696,181,736	28,659,812,680
자본			
1.지배기업소유지분	274,245,789,103	275,921,513,997	269,796,159,096
자본금	8,680,000,000	8,680,000,000	4,480,000,000
자본잉여금	160,996,410,474	161,208,359,822	154,369,523,879
기타자본구성요소	2,651,548,190	2,019,724,190	(6,801,549,572)
기타포괄손익누계	(1,687,270,274)	21,390,965	1,556,544,013
이익잉여금	103,605,100,713	103,992,039,020	116,191,640,776
2.비지배지분	69,796,318,027	62,972,257,670	60,748,364,575
자본총계	344,042,107,130	338,893,771,667	330,544,523,671
부채 및 자본총계	369,437,902,226	360,589,953,403	359,204,336,351

연결 포괄손익계산서

제 14 기 2013.01.01 부터 2013.12.31 까지

제 13 기 2012.01.01 부터 2012.12.31 까지

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
영업수익	227,436,862,948	119,898,037,251	115,831,673,471
영업비용	215,094,843,595	121,871,192,527	95,399,391,603
영업이익(손실)	12,342,019,353	(1,973,155,276)	20,432,281,868
기타수익	8,249,341,183	363,416,774	1,039,162,138
기타비용	6,382,202,663	2,044,463,153	2,134,764,507
금융수익	6,277,252,398	6,147,540,850	9,703,559,826
금융원가	2,746,637,114	6,650,037,938	1,644,023,823
지분법손익	1,118,138,322	(604,837,156)	(860,826,697)
법인세비용차감전순이익(손실)	18,857,911,479	(4,761,535,899)	26,535,388,805
법인세비용	6,467,710,170	2,861,354,520	(3,852,593,017)
계속영업당기순이익	12,390,201,309	(7,622,890,419)	30,387,981,822
중단영업손익	(131,204,924)	(321,747,859)	(4,310,243,650)
당기순이익	12,258,996,385	(7,944,638,278)	26,077,738,172
지배기업의 소유주에 귀속될 당기순이익	3,282,801	(4,284,859,405)	23,319,032,547
비지배지분에 귀속될 당기순이익	12,255,713,584	(3,659,778,873)	2,758,705,625
기타포괄손익	(2,217,450,698)	(2,279,746,237)	673,686,901

후속적으로 당기손익으로 재분류 되지 않는 포괄손익	(426,118,975)	(207,123,716)	(53,860,755)
보험수리적손익	(426,118,975)	(207,123,716)	(53,860,755)
후속적으로 당기손익으로 재분류 되는 포괄손익	(1,791,331,723)	(2,072,622,521)	727,547,656
매도가능금융자산평가손익	(141,595,344)	(85,106,899)	(80,794,489)
해외사업환산손익	(1,649,736,379)	(1,987,515,622)	808,342,145
총포괄손익	10,041,545,687	(10,224,384,515)	26,751,425,073
지배기업소유주지분(연결당기포괄 손익)	(2,009,131,253)	(5,955,637,316)	24,040,389,240
비지배지분(연결당기포괄손익)	12,050,676,940	(4,268,747,199)	2,711,035,833
주당이익			
기본주당이익(손실)			
계속영업 기본주당순손익	8	(239)	1,712
중단영업 기본주당순손익	(8)	(19)	(267)
희석주당이익(손실)			
계속영업 희석주당순손익	8	(239)	1,383
중단영업 희석주당순손익	(8)	(19)	(256)

연결 자본변동표

제 14 기 2013.01.01 부터 2013.12.31 까지

제 13 기 2012.01.01 부터 2012.12.31 까지

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본								
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본						비지배지분	자본 합계	
	자본금	자본잉여금	기타자본항목	기타포괄손익	이익잉여금	지배기업의 소유주 에게 귀속되는 자본 합계			
2011.01.01 (기초)	4,480,000,000	154,102,735,000	(1,751,980,053)	815,503,783	102,249,644,112	259,895,902,842	60,819,973,956	320,715,876,798	
총포괄손익									
당기손익					23,319,032,547	23,319,032,547	2,758,705,625	26,077,738,172	
기타포괄손익	매도가능금융자산			(57,377,071)		(57,377,071)	(23,417,418)	(80,794,489)	
	보험수리적손익				(19,683,537)	(19,683,537)	(34,177,218)	(53,860,755)	
	해외사업환산			798,417,301		798,417,301	9,924,844	808,342,145	
총포괄이익				741,040,230	23,299,349,010	24,040,389,240	2,711,035,833	26,751,425,073	
소유주와의 거래	무상증자								
	자기주식처분손익		167,131,321	204,429,062		(204,429,062)	167,131,321	167,131,321	
	자기주식취득 및 처 분			(382,842,331)			(382,842,331)	(382,842,331)	
	자기주식의 처분								
	자기주식의 취득								
	주식선택권변동			(5,061,236,732)		(1,154,189,728)	(6,215,426,460)	482,739,390	(5,732,687,070)
	주식선택권의 가득								
	주식선택권의 행사								
	배당금지급					(7,998,733,556)	(7,998,733,556)		(7,998,733,556)
	기타자본조정								

	연결범위의 변동		99,657,558	190,080,482			289,738,040	(3,265,384,604)	(2,975,646,563)
	연결실체내 자본거래								
소유주와의거래총액			266,788,879	(5,049,569,519)		(9,357,352,346)	(14,140,132,986)	(2,782,645,214)	(16,922,778,199)
2011.12.31 (기말자본)		4,480,000,000	154,369,523,879	(6,801,549,572)	1,556,544,013	116,191,640,776	269,796,159,096	60,748,364,575	330,544,523,671
2012.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,369,523,879	(6,801,549,572)	1,556,544,013	116,191,640,776	269,796,159,096	60,748,364,575	330,544,523,671
총포괄손익									
당기순손익						(4,284,859,405)	(4,284,859,405)	(3,659,778,873)	(7,944,638,278)
기타포괄손익	매도가능금융자산				(64,261,082)		(64,261,082)	(20,845,817)	(85,106,899)
	보험수리적손익					(135,624,863)	(135,624,863)	(71,498,853)	(207,123,716)
	해외사업환산				(1,470,891,966)		(1,470,891,966)	(516,623,656)	(1,987,515,622)
총포괄이익					(1,535,153,048)	(4,420,484,268)	(5,955,637,316)	(4,268,747,199)	(10,224,384,515)
소유주와의 거래	무상증자	4,200,000,000	(4,220,160,000)				(20,160,000)		(20,160,000)
	자기주식처분손익		11,058,995,943				11,058,995,943		11,058,995,943
	자기주식취득 및 처분				4,919,397,250		4,919,397,250		4,919,397,250
	자기주식의 처분								
	자기주식의 취득								
	주식선택권변동			603,940,589			603,940,589	1,056,420,696	1,660,361,285
	주식선택권의 가득								
	주식선택권의 행사								
	배당금지급				0	(2,992,949,008)	(2,992,949,008)		(2,992,949,008)
	기타자본조정			4,741,031,404		(4,786,168,480)	(45,137,076)		(45,137,076)
	연결범위의 변동			(1,443,095,481)			(1,443,095,481)	5,436,219,598	3,993,124,117
	연결실체내 자본거래								
소유주와의거래총액		4,200,000,000	6,838,835,943	8,821,273,762		(7,779,117,488)	12,080,992,217	6,492,640,294	18,573,632,511
2012.12.31 (기말자본)		8,680,000,000	161,208,359,822	2,019,724,190	21,390,965	103,992,039,020	275,921,513,997	62,972,257,670	338,893,771,667
2013.01.01 (기초)		8,680,000,000	161,208,359,822	2,019,724,190	21,390,965	103,992,039,020	275,921,513,997	62,972,257,670	338,893,771,667
총포괄손익									
당기순손익						3,282,801	3,282,801	12,255,713,584	12,258,996,385
기타포괄손익	매도가능금융자산					(142,926,897)	(142,926,897)	1,331,553	(141,595,344)
	보험수리적손익					(303,752,815)	(303,752,815)	(122,366,160)	(426,118,975)
	해외사업환산				(1,565,734,342)		(1,565,734,342)	(84,002,037)	(1,649,736,379)
총포괄이익					(1,708,661,239)	(300,470,014)	(2,009,131,253)	12,050,676,940	10,041,545,687
소유주와의 거래	무상증자								
	자기주식처분손익		(211,949,348)				(211,949,348)		(211,949,348)
	자기주식취득 및 처분								
	자기주식의 처분			1,213,626,758			1,213,626,758		1,213,626,758
	자기주식의 취득			(1,414,755,485)			(1,414,755,485)		(1,414,755,485)
	주식선택권변동								
	주식선택권의 가득			1,699,755,011			1,699,755,011	1,054,773,028	2,754,528,039
	주식선택권의 행사			(943,142,956)			(943,142,956)	(3,340,976,400)	(4,284,119,356)
	배당금지급								
	기타자본조정			45,926,875		(45,926,875)			
	연결범위의 변동								
	연결실체내 자본거래				30,413,797	(40,541,418)	(10,127,621)	(2,940,413,211)	(2,950,540,832)
소유주와의거래총액			(211,949,348)	631,824,000		(86,468,293)	333,406,359	(5,226,616,583)	(4,893,210,224)
2013.12.31 (기말자본)		8,680,000,000	160,996,410,474	2,651,548,190	(1,687,270,274)	103,605,100,713	274,245,789,103	69,796,318,027	344,042,107,130

연결 현금흐름표

제 14 기 2013.01.01 부터 2013.12.31 까지
 제 13 기 2012.01.01 부터 2012.12.31 까지
 제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
영업활동현금흐름	15,616,626,789	5,974,993,074	28,223,612,915
영업에서 창출된 현금	20,378,746,401	5,553,308,576	33,947,634,362
이자수령	2,613,886,896	5,172,191,494	6,918,330,614
이자지급	(9,821,879)		
법인세의 납부	(7,366,184,629)	(4,750,506,996)	(12,642,352,061)
투자활동현금흐름	(5,672,755,012)	(3,819,344,075)	(5,755,235,255)
관계회사지분의 취득	(990,000,000)	(8,939,658,034)	(24,248,037,366)
관계회사지분의 처분	2,173,939,811	7,100,000	
금융상품의 증가	(49,580,167,654)	(81,126,288,999)	(387,864,928,699)
금융상품의 감소	47,716,658,630	170,867,647,497	427,714,474,556
유형자산의 취득	(14,996,953,383)	(51,304,271,055)	(8,313,981,394)
유형자산의 처분	9,369,550,303	163,988,509	598,959,082
무형자산의 취득	(7,096,408,733)	(8,240,309,902)	(5,012,652,070)
무형자산의 처분	80,704,000	824,618,990	502,440,283
투자자산의 처분	4,830,326,678		
금융리스채권의 감소	509,491,500		
매도가능금융자산의 취득	(3,117,679,754)	(36,972,921,407)	(11,609,899,713)
매도가능금융자산의 처분	1,795,105,518	12,129,196,180	3,334,502,953
대여금의 증가	(613,611,063)	(1,491,799,674)	(4,920,652,248)
대여금의 감소	784,957,254	1,392,772,074	3,824,559,430
임차보증금의 증가	(3,132,708,844)	(1,561,450,346)	(1,570,147,608)
임차보증금의 감소	6,594,040,725	432,032,092	1,810,127,539
재무활동현금흐름	(8,824,425,710)	12,870,961,815	(18,968,274,492)
임대보증금의 증가	705,316,800	0	1,101,095,644
임대보증금의 감소	(1,705,316,800)	(56,962,880)	(221,611,635)
단기차입금의 증가	2,638,261		1,515,492,236
단기차입금의 감소	(93,897,500)	(205,292,662)	
장기차입금의 증가	(64,705,814)		
자기주식의 처분		26,890,209,473	13,180,232
자기주식의 취득	(1,414,755,485)	(8,335,677,040)	(538,462,010)
스톡옵션의 행사	(3,341,288,882)	(1,508,205,420)	(9,718,192,295)
무상증자수수료의 지급		(20,160,000)	0
배당금의 지급		(2,992,949,008)	(7,998,733,556)
종속기업의 자본변동	(2,912,416,290)		

종속기업의 추가 취득		(900,000,648)	(3,121,043,108)
현금및현금성자산의순증가 (감소)	1,119,446,067	15,026,610,814	3,500,103,168
기초현금및현금성자산	57,421,318,961	44,823,676,757	41,350,284,314
외화환산으로인한현금의변동	(1,081,053,935)	(2,428,968,610)	(26,710,725)
기말현금및현금성자산	57,459,711,093	57,421,318,961	44,823,676,757

※ 연결재무제표에 대한 주석은 첨부된 연결재무제표에 대한 감사보고서 중 "연결재무제표에 대한 주석"을 참조하시기 바랍니다.

2. 재무제표

재무상태표

제 14 기	2013.12.31 현재
제 13 기	2012.12.31 현재
제 12 기	2011.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
자산			
유동자산	77,453,440,205	115,297,969,442	129,901,648,805
현금및현금성자산	32,689,518,926	33,005,660,779	12,724,499,321
단기금융자산	2,131,259,365	6,126,238,107	81,000,000,000
매출채권	28,570,259,051	22,850,368,646	26,980,917,363
기타채권	4,255,858,735	3,032,842,652	4,454,122,195
매도가능금융자산	0	448,344,072	372,563,208
선급법인세	815,945,160		
기타유동자산	8,990,598,968	49,834,515,186	4,369,546,718
비유동자산	259,989,068,005	200,664,525,298	166,838,910,343
장기금융자산	3,749,298,245	3,050,156,060	0
기타채권	25,328,226,738	2,697,987,478	2,192,933,794
매도가능금융자산	31,705,979,731	32,850,432,723	10,956,657,440
관계기업투자주식	122,999,411,495	126,445,831,952	121,873,922,643
유형자산	59,852,743,715	18,456,387,665	15,563,238,406
무형자산	11,176,729,585	12,612,836,355	10,440,331,343
이연법인세자산	5,176,678,496	4,550,893,065	5,811,826,717
자산총계	337,442,508,210	315,962,494,740	296,740,559,148
부채			
유동부채	22,954,442,289	12,680,477,662	13,884,994,044
기타채무	16,727,988,446	8,970,128,258	4,925,234,274

당기법인세부채	0	862,965,204	1,170,726,592
기타부채	6,226,453,843	2,847,384,200	7,789,033,178
비유동부채	2,007,951,386	3,220,644,488	4,831,188,941
기타지급채무	549,400,000	195,825,300	251,661,300
확정급여채무	553,844,423	405,859,035	135,598,687
기타부채	904,706,963	2,618,960,153	4,443,928,954
부채총계	24,962,393,675	15,901,122,150	18,716,182,985
자본			
자본금	8,680,000,000	8,680,000,000	4,480,000,000
자본잉여금	160,896,752,916	161,108,702,264	154,269,866,321
기타자본구성요소	3,637,978,007	4,066,999,810	(6,197,369,433)
기타포괄손익누계	(32,636,778)	111,188,017	161,392,273
이익잉여금	139,298,020,390	126,094,482,499	125,310,487,002
자본총계	312,480,114,535	300,061,372,590	278,024,376,163
부채 및 자본총계	337,442,508,210	315,962,494,740	296,740,559,148

포괄손익계산서

제 14 기 2013.01.01 부터 2013.12.31 까지

제 13 기 2012.01.01 부터 2012.12.31 까지

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
영업수익	212,109,499,721	89,294,569,177	81,849,925,470
영업비용	196,955,671,210	78,133,146,717	58,256,812,440
영업이익(손실)	15,153,828,511	11,161,422,460	23,593,113,030
기타수익	6,231,659,091	514,947,467	1,044,746,913
기타비용	8,710,333,128	1,598,013,955	6,797,572,394
금융수익	3,147,585,662	3,433,364,724	6,379,165,947
금융원가	2,049,245,646	3,210,493,790	1,399,276,358
법인세비용차감전순이익 (손실)	13,773,494,490	10,301,226,906	22,820,177,138
법인세비용	219,714,630	1,669,752,766	(4,320,172,436)
당기순이익	13,553,779,860	8,631,474,140	27,140,349,574
기타포괄손익	(325,917,668)	(118,565,411)	(30,441,310)
후속적으로 당기손익으 로 재분류되지 않는 포괄 손익	(182,092,873)	(68,361,155)	11,144,844
보험수리적손익	(182,092,873)	(68,361,155)	11,144,844

후속적으로 당기손익으로 재분류되는 포괄손익	(143,824,795)	(50,204,256)	(41,586,154)
매도가능금융자산평가손익	(143,824,795)	(50,204,256)	(41,586,154)
총포괄손익	13,227,862,192	8,512,908,729	27,109,908,264
주당이익			
기본주당이익(손실)	814	520	1,682
희석주당이익(손실)	798	508	1,609

자본변동표

제 14 기 2013.01.01 부터 2013.12.31 까지

제 13 기 2012.01.01 부터 2012.12.31 까지

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본					자본 합계
		자본금	자본잉여금	기타자본항목	기타포괄손익	이익잉여금	
2011.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,102,735,000	(957,719,432)	202,978,427	107,516,344,930	265,344,338,925
총포괄이익							
당기손이익						27,140,349,574	27,140,349,574
기타포괄손익	매도가능금융자산				(41,586,154)		(41,586,154)
	보험수리적손익					11,144,844	11,144,844
총포괄손익					(41,586,154)	27,151,494,418	27,109,908,264
소유주와의 거래	무상증자						
	자기주식처분손익		167,131,321	204,429,062		(204,429,062)	167,131,321
	자기주식취득(처분)			(382,842,331)			(382,842,331)
	자기주식의 처분						
	자기주식의 취득						
	주식선택권의 변동			(1,428,468,181)			(1,428,468,181)
	주식선택권의 행사						
	주식선택권의 가득						
	합병으로 인한 자본의 변동						
	기타자본조정의 처분			(3,632,768,551)		(1,154,189,728)	(4,786,958,279)
배당금지급						(7,998,733,556)	(7,998,733,556)
소유주와의 거래총액			167,131,321	(5,239,650,001)		(9,357,352,346)	(14,429,871,026)
2011.12.31 (기말자본)		4,480,000,000	154,269,866,321	(6,197,369,433)	161,392,273	125,310,487,002	278,024,376,163
2012.01.01 (기초)		4,480,000,000	154,269,866,321	(6,197,369,433)	161,392,273	125,310,487,002	278,024,376,163
총포괄이익							
당기손이익						8,631,474,140	8,631,474,140
기타포괄손익	매도가능금융자산				(50,204,256)		(50,204,256)
	보험수리적손익					(68,361,155)	(68,361,155)
총포괄손익					(50,204,256)	8,563,112,985	8,512,908,729
소유주와의 거래	무상증자	4,200,000,000	(4,220,160,000)				(20,160,000)
	자기주식처분손익		11,058,995,943				11,058,995,943
	자기주식취득(처분)			4,919,397,250			4,919,397,250
	자기주식의 처분						
	자기주식의 취득						
	주식선택권의 변동			603,940,589			603,940,589
	주식선택권의 행사						

	주식선택권의 가득						
	합병으로 인한 자본 의 변동						
	기타자본조정의 처분			4,741,031,404		(4,786,168,480)	(45,137,076)
	배당금지금					(2,992,949,008)	(2,992,949,008)
소유주와의 거래총액		4,200,000,000	6,838,835,943	10,264,369,243		(7,779,117,488)	13,524,087,698
2012.12.31 (기말자본)		8,680,000,000	161,108,702,264	4,066,999,810	111,188,017	126,094,482,499	300,061,372,590
2013.01.01 (기초)		8,680,000,000	161,108,702,264	4,066,999,810	111,188,017	126,094,482,499	300,061,372,590
총포괄이익							
당기순이익						13,553,779,860	13,553,779,860
기타포괄손익	매도가능금융자산				(143,824,795)		(143,824,795)
	보험수리적손익					(182,092,873)	(182,092,873)
총포괄손익					(143,824,795)	13,371,686,987	13,227,862,192
소유주와의 거래	무상증자						
	자기주식처분손익		(211,949,348)				(211,949,348)
	자기주식취득(처분)						
	자기주식의 처분			1,213,626,758			1,213,626,758
	자기주식의 취득			(1,414,755,485)			(1,414,755,485)
	주식선택권의 변동						
	주식선택권의 행사			(943,142,956)			(943,142,956)
	주식선택권의 가득			1,699,755,011			1,699,755,011
	합병으로 인한 자본 의 변동			(1,030,432,006)		(122,222,221)	(1,152,654,227)
	기타자본조정의 처분			45,926,875		(45,926,875)	
	배당금지금						
소유주와의 거래총액			(211,949,348)	(429,021,803)		(168,149,096)	(809,120,247)
2013.12.31 (기말자본)		8,680,000,000	160,896,752,916	3,637,978,007	(32,636,778)	139,298,020,390	312,480,114,535

현금흐름표

제 14 기 2013.01.01 부터 2013.12.31 까지

제 13 기 2012.01.01 부터 2012.12.31 까지

제 12 기 2011.01.01 부터 2011.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
영업활동현금흐름	21,140,214,469	17,709,299,259	24,233,797,216
영업에서창출된현금흐름	22,201,068,939	18,309,055,053	25,683,324,361
이자수령	1,314,313,782	(3,368,493,151)	4,138,439,093
법인세납부	(2,375,168,252)	2,768,737,357	(5,587,966,238)
투자활동현금흐름	(20,382,699,099)	(10,735,892,542)	(14,307,899,392)
금융상품의 증가	(8,724,986,686)	(21,290,064,233)	(283,610,882,914)
금융상품의 감소	11,855,927,152	93,183,870,742	305,361,524,169
대여금의 증가	(14,458,776,063)	(797,439,674)	(4,187,388,549)
대여금의 감소	425,025,947	895,632,074	3,311,286,094
금융리스채권의 감소	509,491,500		
매도가능금융자산의 취득	(999,999,754)	(28,339,655,372)	(11,372,563,208)

매도가능금융자산의 처분	1,795,105,518	6,504,382,936	
관계회사지분의 취득	(1,028,124,542)	(4,977,811,684)	(16,441,043,110)
관계회사지분의 처분	1,007,000,000		37,446,103
유형자산의 취득	(13,484,050,267)	(49,249,806,295)	(6,800,453,024)
유형자산의 처분	9,280,668,499	4,737,873	70,668,739
무형자산의 취득	(6,540,572,594)	(6,513,829,671)	(1,527,252,549)
무형자산의 처분	704,000	615,322,886	280,407,061
임차보증금의 증가	(1,342,758,050)	(866,519,731)	(966,337,029)
임차보증금의 감소	1,288,977,506	95,287,607	1,536,688,825
사업결합으로 인한 현금유입액	33,668,735		
재무활동현금흐름	(1,061,493,267)	13,977,382,005	(17,362,869,214)
임대보증금의 증가	1,058,891,500		174,999,000
임대보증금의 감소	(705,316,800)	(55,836,000)	(105,964,700)
자기주식의 취득	(1,414,755,485)	(8,335,677,040)	(538,462,010)
자기주식의 처분		26,890,209,473	13,180,232
주식선택권의 행사	(312,482)	(1,508,205,420)	(8,907,888,180)
주주에대한배당금지급		(2,992,949,008)	(7,998,733,556)
기타재무활동으로 인한 현금유출		(20,160,000)	
현금및현금성자산의순증가(감소)	(303,977,897)	20,950,788,722	(7,436,971,390)
기초현금및현금성자산	33,005,660,779	12,724,499,321	20,170,089,586
외화환산으로인한현금의변동	(12,163,956)	(669,627,264)	(8,618,875)
기말현금및현금성자산	32,689,518,926	33,005,660,779	12,724,499,321

※ 재무제표에 대한 주석은 첨부된 재무제표에 대한 감사보고서 중 "재무제표에 대한 주석"을 참조하시기 바랍니다.

3. 연결 대손충당금 현황

가. 최근 사업연도의 계정과목별 대손충당금 설정내역

구분	계정과목	채권 총액	대손충당금	대손충당금 설정률
제14기	매출채권	29,336	571	1.9%
	미수금	4,353	41	0.9%
	미수수익	579		0.0%
	단기대여금	617		0.0%
	선급금	5,202		0.0%
	합 계	40,086	612	1.5%
제 13기	매출채권	25,816	407	1.6%
	미수금	2,100	0	0.0%

	미수수익	527	0	0.0%
	단기대여금	819	0	0.0%
	선급금	47,860	0	0.0%
	합 계	77,122	407	0.5%
제12기	매출채권	31,594	1,583	5.0%
	미수금	2,912	0	0.0%
	미수수익	752	0	0.0%
	단기대여금	547	0	0.0%
	선급금	2,986	0	0.0%
	합 계	38,791	1,583	4.1%
제11기	매출채권	27,806	813	2.9%
	미수금	3,617	14	0.4%
	미수수익	963	6	0.6%
	단기대여금	1,061	20	1.9%
	선급금	4,647	9	0.2%
	합 계	38,095	863	2.3%

나. 최근 사업연도의 대손충당금 변동현황

(단위 : 백만원)

구 분	제14기	제13기	제12기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	407	1,583	863
2. 순대손처리액(① - ② ± ③)	84	1,294	2,744
① 대손처리액(상각채권액)	91	1,294	2,744
② 상각채권회수액			
③ 기타증감액	7		
3. 대손상각비 계상(환입)액	289	118	3,464
4. 기말 대손충당금 잔액합계	612	407	1,583

다. 매출채권관련 대손충당금 설정방침

회사는 매출채권의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지를 매 보고기간 말에 평가합니다. 매출채권은 최초인식 후 하나 이상의 사건("손상사건")이 발생한 결과 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며 손상사건이 신뢰성 있게 추정할 수 있는 매출채권의 추정 미래현금흐름에 영향을 미친 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

매출채권이 손상되었다는 객관적인 증거를 판단하는데 적용하는 기준은 다음을 포함합니다.

- 매출채권의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움
- 이자지급이나 원금상환이 3개월 이상 연체
- 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건의 불가피한 완화

- 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정 가능성이 높은 상태
- 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸
- 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수는 없지만, 최초 인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 다음과 같은 관측가능한 자료

- 1) 금융자산의 집합에 포함된 차입자의 지급능력의 악화
- 2) 금융자산의 집합에 포함된 자산에 대한 채무불이행과 상관관계가 있는 국가나 지역의 경제상황

손상차손은 당해 자산의 장부금액과 최초의 유효이자율로 할인한 추정미래현금흐름의 현재가치의 차이로 측정합니다(아직 발생하지 아니한 미래의 대손은 제외함).

손상차손은 당해 자산의 장부금액에서 차감하고 당기손익으로 인식합니다.

회사는 관측가능한 시장가격을 사용한 금융상품의 공정가치에 근거하여 손상차손을 측정할 수 있습니다.

후속기간 중 손상차손의 금액이 감소하고 그 감소가 손상을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우(예: 채무자의 신용등급 향상)에는 이미 인식한 손상차손을 직접 환입하여 당기손익으로 인식하고 있습니다.

라. 당해 사업연도말 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 백만원)

		6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
금액	일반	28,280	682	374	-	29,336
	특수관계자	-	-	-	-	-
	계	28,280	682	374	-	29,336
구성비율		96.40%	2.32%	1.28%	0.00%	100%

4. 연결 재고자산 현황

- 영위하고 있는 사업의 특성상 재고자산을 보유하고 있지 아니합니다

채무증권 발행실적

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면 총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-

잔액	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

전자단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2013년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

XII. 부속명세서

금융상품의 공정가치와 그 평가 방법은 다음의 사항을 참조 바랍니다.

1. 연결재무제표의 금융상품의 경우

첨부된 연결검토보고서의 '연결재무제표에 대한 주석 36. 위험관리 - (5) 공정가치'의 내용을 참조 바랍니다.

2. 별도재무제표의 금융상품의 경우

첨부된 별도검토보고서의 '재무제표에 대한 주석 31. 위험관리 - (5) 공정가치'의 내용을 참조 바랍니다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

- 해당사항 없습니다.

2. 전문가와의 이해관계

- 해당사항 없습니다.